

# TP 12 Programmes Java

D'abord, démarrer un terminal

Taper les commandes suivantes pour commencer. Cela pourrait vous aider à mieux organiser votre travail ; vous pourriez écrire tous vos fichiers Java dans un dossier tp12.

```
cd                #se placer dans le dossier personnel
mkdir tp12        #créer un nouveau dossier
cd tp12           #se placer dans le nouveau dossier tp12
touch Exo1.java   #créer nouveau fichier
kate Exo1.java&  #éditer le fichier, n'oublier pas le '&' sinon le terminal reste bloqué
```

**Exercice 1** Modifier le fichier `Exo1.java` pour écrire un programme Java qui affiche *Ciao Bella*. Pour des exemples, n'hésitez pas à regarder la première diapo du Cours 12 sur le Java, disponible sur le site web

`cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1`

Pour compiler et exécuter, il faut utiliser `javac` et `java`, voir les indications fournies dans les diapos du cours 12.

**Exercice 2** Modifier le programme précédent et écrire une classe `Exo2` dans un fichier `Exo2.java`. Ajouter une fonction statique `puissance4(float x)` qui renvoie  $x^4 = x \times x \times x \times x$ . Appeler cette fonction dans le programme principal (c. à. d. dans la fonction `main(...)`) pour afficher  $2^4$ ,  $3^4$ ,  $4^4$  et  $5^4$ .

**Exercice 3** Écrire une classe `Exo3` dans un fichier `Exo3.java`. Définir une fonction statique

`static double impots(double revenuFiscalRef)`

qui renvoie le montant des impôts pour un revenu fiscal référence `revenuFiscalRef`. Faire fonctionner le code ci-après qui permet à l'utilisateur de saisir son revenu fiscal. Il s'agit d'un impôt progressif, par tranches, basé sur les règles (simplifiées) suivantes définies par la loi (2022) :

- Pas d'impôt pour la tranche 0 – 10255 euros.
- 11% pour la tranche de 10226 à 26070 euros
- 30% pour tout revenu supérieur à 26070 euros.

Attention : l'impôt est progressif en France. Tester votre programme sur les revenus suivants :

- `impots(15000) = 0.11 × (15000 – 10255) = 521.95` ;
- `impots(30000) = 0.11 × (26070 – 10255) + 0.3 × (30000 – 26070) = 2918.65`.

```
class Exo3{
    static double impots(double ...) {
        ...
    }
    public static void main(String [] args){
        java.util.Scanner scan = new java.util.Scanner(System.in);
        System.out.println("Entrez votre revenu fiscal de référence:");
        double revenuNet = scan.nextDouble(); //lecture clavier
        double mesImpots = impots(revenuNet);
        System.out.println("Vos impôts="+mesImpots);
    }
}
```

**Exercice 4** Écrire une classe `Exo4` dans un fichier `Exo4.java`. Ce programme `Exo4` doit demander à l'utilisateur de saisir son salaire annuel *comme un nombre entier*. Si le salaire est supérieur ou égal à 1000000, il faut afficher « vous avez besoin d'un parachute doré ». Si le salaire est inférieur à ou égal à 10000 euros, il faut afficher « vous ne payez pas d'impôt ; sympa ». Pour tout salaire entre 10001 euros et 999999 euros, il faut afficher « je pense que vous allez payer des impôts ». **Il faut écrire que la fonction main(...)**

### Exercice 5

Écrire une fonction

```
void trouveMinMax(double[] tabd)
```

qui enregistre la valeur minimale et la valeur maximale du tableau dans les variables globales `min` et `max`. Afficher `min` et `max` dans le programme principal pour `double[] t={1.5, 9,0.3,8, 12.4,13}`

**Indication** : voir les programmes faits en classe au cours 12, voir [cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1/](http://cedric.cnam.fr/~porumbed/vari1/)

**Exercice 6** Écrire une classe `Exo6` dans un fichier `Exo6.java` pour tester si un entier saisi par l'utilisateur appartient à un tableau. Il faut écrire **que la fonction `main(...)`**; le tableau est initialisé au début du `main` :

```
int[] tab = {12, 15, 13, 10, 8, 9, 13, 14};
```

**Indication** : Utiliser une variable booléenne `valSaisieExiste` qui sera au début `false`. Mais si on trouve la valeur saisie, on met `valSaisieExiste=true`. Ainsi, à la dernière ligne du programme il suffit de vérifier si `valSaisieExiste` vaut `true` or `false`. Cette logique est illustré par le pseudo-code suivant :

```
valSaisieExiste = false
for i = 0 to n-1
    if valSaisie==tab[i]
        valSaisieExiste =true
if valSaisieExiste
    print "trouvé"
else
    print "pas trouvé"
```

**Exercice 7** Écrire une fonction d'en-tête

```
static boolean premier(int n){
    .....
}
```

qui renvoie `true` si `n` est premier ou `false` sinon.

**Rappel** : `n` est premier si on ne trouve **aucun** nombre `i` dans la liste `2, 3, ... n - 1` qui divise `n`, c. à. d.  $n \% i \neq 0 \forall i \in \{2, 3, \dots, n-1\}$ . Tester la fonction `premier(...)` sur les nombres 5, 19, 51 dans le `main(...)`.

**Exercice 8** Écrire un programme qui affiche un carré composé de caractères `'*'`, dont la taille est entrée par l'utilisateur. Par exemple, pour une taille 4, ce sera :

```
****
****
****
****
```

**Exercice 9 (bonus)** Dans la continuité de l'exercice précédent, afficher un triangle avec la pointe tournée vers le haut. Le nombre de lignes est fixé à  $n = 4$ , mais vous pouvez tester d'autres valeurs. Pour chaque ligne, il faudra afficher un certain nombre d'espaces sans saut de ligne (via `System.out.print(" ")`), puis un certain nombre d'étoiles, puis un saut de ligne (via `System.out.println("")`). Il faut déterminer le nombre d'espaces et le nombre d'étoiles pour chaque numéro de ligne  $i \in \{0, 1, \dots, n-1\}$  (ex,  $n-i$  espaces?)

```
          *                //3 espaces, 1 étoile
         ***              //2 espaces, 3 étoiles
        *****          //1 espace , 5 étoiles
       *****          //0 espaces, 7 étoiles
```

**Exercice 10 (bonus)** Combiner les deux exercices précédents pour afficher ce beau sapin :

```
          *
         ***
        *****
       *****
      *****
     *****
    *****
   *****
  *****
 *****
```

**Exercice 11 (bonus)** Écrire une fonction `multiplierChaine` qui reçoit comme arguments un chaîne de caractères `s` (type `String`) et un entier `n` et qui renvoie une chaîne de caractères qui contient la chaîne `s` répétée `n` fois. Par exemple, si on passe à cette fonction les arguments `<< Toto >>` et `3`, il faut renvoyer `<< TotoTotoToto >>`.

**Exercice 12 (bonus)** Écrire un fonction

```
static int[] concatener(int[] a, int[] b)
```

qui concatène les tableaux `a` et `b` qui peuvent éventuellement être vides. Le programme principal ci-après devrait afficher `[4,7,9,2,19,8,9]`.

```
int [] t = {4,7,9};
int [] u = {2,19,8,9};
int [] v = concatener(t,u);
System.out.println(
    java.util.Arrays.toString(v));
```