

# Éléments de programmation

Valeur d'accueil et reconversion en informatique 1 (VARI1)  
Daniel Porumbel

# Quel est le résultat du code ?

```
1 int i , j , x ;
2 i = 11 ;
3 j = 9 ;
4 int x = i + 2 * j ;
5 i = i + j ;
6 x = i ;
7 if ( i == 20 ) {
8     i = 40 ;
9     println ( "xyz" ) ;
10 } else if ( i == 40 ) {
11     println ( "abc" ) ;
12 }
```

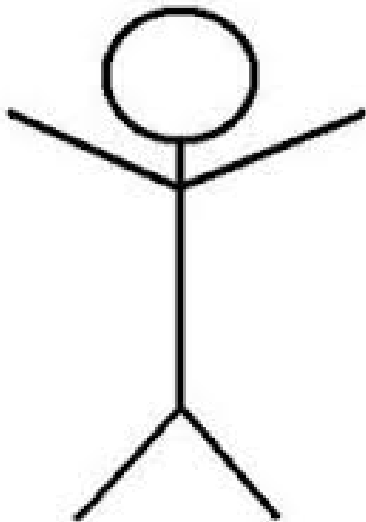
# Quel est le résultat du code ?

```
1 int i ,j ,x;  
2 i=x;  
3 j=i  
4 x = i+j;  
5 println(x+i);  
6 i = i + j;  
7 if (i<j)  
8     println("xyz");  
9 else  
10    println("abc");
```

# Quel est le résultat du code ?

```
1 int a = 7;
2 int b = 9, c=10;
3 c = a;
4 c = b;
5 println(a+b);
6 println(" "+a+b);
7 if (a+b<20)
8     a = a+b;
9 if (a+b>20)
10     a = 19;
11 println(a);
```

# Dessiner un bonhomme



# D'autres programmes

- 1 Afficher "vrai" si  $x^2 = y$  ou  $x^3 = y$ , où  $x$  et  $y$  sont des variables saisies en dur dans le code ;

# D'autres programmes

- 1 Afficher "vrai" si  $x^2 = y$  ou  $x^3 = y$ , où  $x$  et  $y$  sont des variables saisies en dur dans le code ;
- 2 Afficher "vrai" si le point de coordonnées  $(a, b)$  est à l'intérieur d'un cercle de centre  $(x, y)$  et rayon  $z$ .

## D'autres programmes

- 1 Afficher "vrai" si  $x^2 = y$  ou  $x^3 = y$ , où  $x$  et  $y$  sont des variables saisies en dur dans le code ;
- 2 Afficher "vrai" si le point de coordonnées  $(a, b)$  est à l'intérieur d'un cercle de centre  $(x, y)$  et rayon  $z$ .
- 3 Afficher "vrai" si le point de coordonnées  $(a, b)$  est situé à l'intérieur d'un carré de coordonnées  $(x, y, x + c, y + c)$



## D'autres programmes

- 1 Afficher "vrai" si  $x^2 = y$  ou  $x^3 = y$ , où  $x$  et  $y$  sont des variables saisies en dur dans le code ;
- 2 Afficher "vrai" si le point de coordonnées  $(a, b)$  est à l'intérieur d'un cercle de centre  $(x, y)$  et rayon  $z$ .
- 3 Afficher "vrai" si le point de coordonnées  $(a, b)$  est situé à l'intérieur d'un carré de coordonnées  $(x, y, x + c, y + c)$
- 4 Afficher "vrai" si le carrée de coordonnées  $(a, b, a + c, b + c)$  intersecte le carré de coordonnées  $(x, y, x + c, y + c)$

# Réaliser le dessin ci-dessous

