

TP18 : Algorithmique – Programmation FIP (ING39)

S. Rosmorduc

Dans ce TP, nous allons compléter le code précédant en utilisant le pattern DAO et une base de données.

1 Accès à la base

Dans une vraie application, il est **hors de question** de placer les informations de connexion comme le mot de passe de la base de données dans le code du logiciel.

On peut les lire dans des fichiers de configuration, lisibles uniquement par l'administrateur, soit, quand on a un serveur applicatif comme glassfish, on les place dans le serveur.

Pour éviter de vous faire passer trop de temps sur des problèmes de configuration, j'ai cependant décidé, pour ce tp, de placer ces informations dans l'application.

L'application que je vous propose utilise gradle (et non maven), et fonctionne indépendamment d'un IDE. Le script de configuration `build.gradle` est capable de lancer un serveur web (en fait, un serveur `Jetty`), en lui adjoignant un serveur sql (j'utilise `h2`).

Vous disposez d'une console sql, accessible (quand l'application est lancée) à l'adresse `http://localhost:8080/web3/cons`

L'URL à fournir pour la base est : `jdbc:h2:tcp://localhost/ /mabase`

Question 1

Écrivez le code nécessaire pour afficher la liste des utilisateurs (leurs id et leurs login)

Question 2

Écrivez le code nécessaire pour afficher les données d'un utilisateur particulier, dont on passe l'id (en mode GET) (son id et son login)

Question 3

Complétez les méthodes `findAll` et `findById` de la classe `MessageDAO`. Attention à bien remplir toutes les variables d'instance!

Question 4

Écrivez le code pour la servlet `MessageListServlet`.

Question 5

Si vous avez du temps, une question intéressante (mais qui peut vous emmener loin) : essayez de trouver des moyens de réduire la répétitivité de votre code...