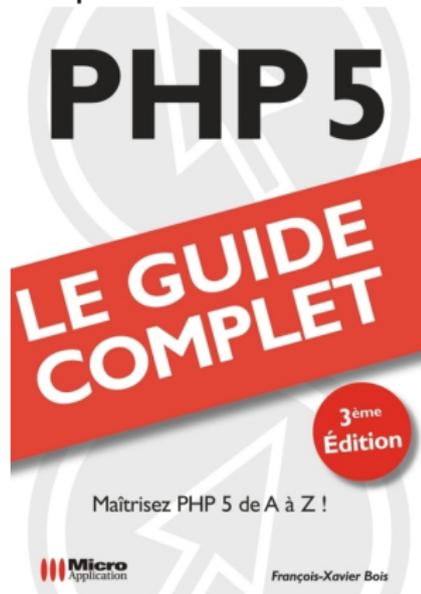


Guide de survie: PHP

CNAM le 19 février 2016
O. Pons S. Rosmorduc

Quelques documents de references sur PHP

- ▶ Le manuel php :
<http://www.php.net/manual/fr/index.php>
- ▶ Un tutoriel "pour grands debutants" :
<http://php.developpez.com/cours/>
- ▶ Un petit livre :



Principe général de fonctionnement

- ▶ page HTML *classique* : **statique**
 - ▶ Contenu : page html stockée sur le serveur
 - ▶ A chaque requête : envoyer exactement le contenu au serveur
- ▶ page PHP : **dynamique** :
 - ▶ contenu : page php (code php + code html) stockée sur le serveur web
 - ▶ A chaque requête :
 1. interpréter le contenu (fonction des paramètres de la requête).
 2. envoyer au serveur le code html produit

Exemple Trivial

- ▶ Fichier sur le serveur :

```
<p>
```

```
Il est actuellement <?php print date("H:i:s"); ?>.
```

```
</p>
```

- ▶ Code généré et envoyé au client :

```
<p>
```

```
Il est actuellement 8:45:34.
```

```
</p>
```

Généralités

- ▶ **Extension du fichier** : .php
- ▶ **Délimiteurs** : <?php ... ?>
- ▶ **Les Commentaires** :

```
/* premier style de  
    commentaire sur plusieurs lignes! */
```

```
// l'autre style sur une seule ligne
```

```
# encore un autre sur une ligne
```

- ▶ **fin/séparation d'instruction** : ;
- ▶ **Affichage** : echo ou print

Généralités (suite)

Variables :

- ▶ précédées de “\$”
- ▶ pas de typage explicite, dépendant contexte d'exécution
- ▶ les types scalaires
 - ▶ **entiers** : int
 - ▶ **réels** : float, double
 - ▶ **chaînes de caractères** : string
 - ▶ **boolean** : boolean
- ▶ les types composés
 - ▶ **les tableaux** : array
 - ▶ **les objets** : object
- ▶ les types spéciaux
 - ▶ **NULL**
 - ▶ **ressource**

Exemples de variables

```
<?php
$i = 42; // entier
$pi = 3.14159; // réel
$nom = "olivier"; // chaîne
$saluer = "bonjour $nom"; // chaîne avec interprétation
                                //des variable
$prix = 'le $us est bas'; // chaîne sans interprétation
$vraiOuFau =false; //boolean

echo "i est un "; echo gettype($i);echo " valant ";
echo $i ; echo "<br/>";
echo "pi vaut $pi <br/>";
echo $saluer;
?>
<br/>
<?php
echo $prix; ?>
```

Exemples de variables (suite)

S'affichera :

```
i est un integer valant 42
```

```
pi vaut 3.14159
```

```
bonjour olivier
```

```
le $us est bas
```

Les opérateurs

- ▶ Opérateurs usuels :

+ - * / == && || > < >= <= !=

++ : pre ou post incrémentation

-- : pre ou post décrémentation

+= : incrémentation + affectation

-= : décrémentation + affectation

- ▶ Opérateurs sur les chaînes

. : concatenation

.= : concatenation + affectation

Exemples de tableau

- **Initialisation des tableaux :**

array(val1,...,valn) ou élément par élément.

```
$tab = array("un", "2", "III") ; //tableau de chaine
```

```
$tab1=array(1,3,4);           //tableau d'entier
```

```
$tab3 =array(1,"trois",5.5);  //tableau polymorphe
```

```
$tab4[0]=1; //indice de 1er élément est 0
```

```
$tab4[1]=2;
```

```
$tab3[3]=6; //ajout dans la case d'indice 3 de tab3
```

```
$tab3[]="neuf"; //ajout dans la derniere case
```

- **accès aux elements :**

```
echo $tab3[1];//affiche le 2em element de tab3 :trois
```

```
echo $tab3[2];//affiche le 3em element de tab3 :5.5
```

Tableaux (suite)

- ▶ **savoir si une variable est un tableau** : `is_array($tab)`
- ▶ **affichage de debug** `print_r`

```
print_r($tab3)
```

affiche :

```
Array(
```

```
    [0] =>1 [1] => eee [2] => 5 [3] => 6 [4] => neuf  
)
```

Tableau associatifs

tableaux dont les indices sont des clefs.

```
$tab = array("clef1"=>"val 1", "clef2"=>2);  
$tab2["fraise"]="rouge";  
$tab2["pomme"]="verte";
```

```
echo $tab2["pomme"]; //affiche verte
```

Pour le debug, s'affichent aussi avec print_r.

```
print_r($tab2)  
s'affiche  
Array  
(  
    [fraise] => rouge  
    [pomme] => verte  
)
```

Debug

Pour inspecter tout type de variable : utiliser `var_dump`
Avec les declaration suivantes :

```
$a=100;  
$b="je suis le plus beau !";  
$c=[30,"trente",30.0,[1,2,3]];  
$d=["key1"=>"valeur 1",2=>"deux","trois"=>3];
```

```
var_dump($a);, Produit
```

```
int(100)
```

```
var_dump($b); Produit :
```

```
string(22) "je suis le plus beau !"
```

Debug (suite)

```
var_dump($c);  
array(4) {  
    [0]=>  
    int(30)  
    [1]=>  
    string(6) "trente"  
    [2]=>  
    float(30)  
    [3]=>  
    array(3) {  
        [0]=>  
        int(1)  
        [1]=>  
        int(2)  
        [2]=>  
        int(3)  
    }  
}
```

Debug (suite)

```
var_dump($d);  
  
array(3) {  
    ["key1"]=>  
    string(8) "valeur 1"  
    [2]=>  
    string(4) "deux"  
    ["trois"]=>  
    int(3)  
}
```

structures de contrôle

- ▶ `if(c1) {inst si c1 }`
`elseif (c2) {inst si c2} ...`
`else{inst}`

Exemple :

```
$h=date("H");//recupere l heure
```

```
if ($h<8){  
    echo "il est trop tot...";  
}  
elseif ($h<12) {  
    echo "c'est le matin";  
} else {  
    echo "c'est l aprem";  
}
```

structures de contrôle

- ▶ `switch`(val){
 case v1:inst v1;
 ...
 case vn:inst vn;
 default : inst par défaut}
switch(\$h){
 case "1":echo "une heure du mat et quelques";break;
 case "2":echo "II";
 case "3":echo "2 ou 3";
 case "4":echo "2 ou 3 ou 4";break;
 case "5":echo "5";break;
 default:
 echo " plus de 6h";
}
- ▶ (cond)?valSiVrai:valSiFaux
echo (\$h<12)?"matin":"apres midi";

boucles

- ▶ **while**(cond){instr}

```
<?php
//tant que cond est vrai
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    echo $i++; /* La valeur affiche est $i
               avant l'incrémentation (post-incrémentation) */
}
?>
```

- ▶ **do**{inst}**while**(cond)

```
<?php
//au moins une fois meme si cond est faux
$i = 0;
do {
    echo $i;
} while ($i > 0);
?>
```

boucles (suite)

- ▶ **for** (expr1; expr2; expr3){inst}

```
<?php
```

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
```

```
    echo $i;
```

```
}
```

```
?>
```

Parcours des tableaux

- ▶ **foreach**(tableau as \$value){inst}

```
<?php
$arr = array(1, 2, 3, 4);
$i=0;
foreach ($arr as $value) {
    echo "l'element d'indice $i++ vaut: $value;
}
?>
```

- ▶ **foreach**(tableau as \$key => \$value){inst}

```
<?php
$arr=array("cle1" => 2, "untruc" => "et son bidule",
           7 => "un sept");
foreach ($arr as $key => $value) {
    echo "la clef $key est associee a la valeur :
        $value<br />\n";
}
?>
```

transformation chaîne<->tableau

- **split**(\$sep, \$chaine); transforme une chaîne en tableau (\$sep est le séparateur).

```
<?php
$machaine="il fait beau, c'est cool";
$arr1=split(" ",$machaine);
print_r($arr1);
echo "<br />";
$arr2=split(",",$machaine);
print_r($arr2);
?>
```

Affiche :

```
Array (
    [0] => il [1] => fait [2] => beau, [3] => c'est
    [4] => cool )
Array ( [0] => il fait beau [1] => c'est cool )
```

sur split/explode

- ▶ pour **split**, séparateur=une expression régulière.
deprecated(Obsolète) à partir de php 5.3 (utiliser par exemple **preg_split**)
- ▶ pour **explode**, séparateur=une chaîne de caractères

Obsolète

transformation chaîne<->tableau

- ▶ **join**(\$sep, \$tab) : transforme un tableau en chaîne de caractères (**implode** est synonyme)

```
<?php
$array = array('nom', 'email', 'telephone');
$separer_par_diese = join("#", $array);
$separer_par_plus = join("+", $array);
echo $separer_par_diese;
echo "<br />";
echo $separer_par_plus;
?>
```

Affiche :

```
nom#email#telephone
nom+email+telephone
```

autres fonction sur les tableaux

- ▶ **count**(\$tab) : nombre d'éléments du tableau
- ▶ **reset**(\$tab), **end**(\$tab), **prev**(\$tab), **next**(\$tab) :parcours lineaire du tableau
- ▶ **current**(\$tab) :accès a l'élément courant
- ▶ **key**(\$tab) : acces a la clé de l'élément courant.
- ▶ **each**(\$tab) : acces la paire (clé, valeur) suivante du tableau associatif.

exemples

```
$tab = array("a", "b", "c") ;  
$c = count($tab) ; // $c vaut 3  
$res = end($tab) ; // $res vaut "c"  
$res = prev($tab) ; // $res vaut "b"
```

```
$tab = array("un"=>1, "deux"=>2, "trois"=>3) ;  
// premier parcours  
for(reset($tab) ; $cle = key($tab) ; next($tab)) {  
    $val = current($tab);  
    print("$cle = $val< br />\n");  
}  
// second parcours  
reset($tab);  
while(list($cle, $valeur) = each($tab)){  
    print "$cle = $valeur<br />";  
}
```

Les fonctions

- ▶ Sans typage, comme les variables
- ▶ Passage de paramètres :
 - ▶ par défaut, par valeur (pas de modif des arguments)
 - ▶ passage par référence possible avec &.

Définition de fonction

- ▶ **function** nomDeFunction (\$param₁,...\$param_n){inst}
function double(\$i) {
 return \$i*2;
}
\$e=2;
\$d = double(\$e);
echo \$d; //affiche 4

Exemples de fonction

```
<?php
function plus_un($x) {
    return $x+1 ; }
?>
```

Passage par référence à la déclaration:

```
<?php
function incremente(&$x) { $x += 1 ; }
$a = 1;
incremente($a);
print $a; //affiche 2
?>
```

Passage par référence à l'appel (deprecated a partir de php

```
<?php
function incremente($x) { $x += 1 ; }
$a = 1;
incremente(&$a);
print $a;
?>
```

Portée des variables

- ▶ La page ou fonction englobante
- ▶ Accès aux variables globales depuis une fonction :
"global \$var"
- ▶ Durée de vie : chargement de la page.
- ▶ Les supers-globales (visible quelque soit le contexte)

Inclusion de fichier et bibliotheque

- ▶ `include 'fichier'` : warning si le fichier n'est pas présent
- ▶ `require 'fichier'` : erreur fatale si fichier n'est pas présent
- ▶ `include_once 'fichier'` : comme `include` mais pas rechargé si deja fait
- ▶ `require_once 'fichier'` : comme `require` mais pas rechargé si deja fait

fichier : olivier.php

```
<?php
echo "olivier";
?>
```

fichier : saluer.php

```
<?php
echo "bonjour ";
require_once('olivier.php');
?>
```

affichera : bonjour olivier

Plusieurs syntaxe sont possibles :

```
<body>
```

```
<?php
```

```
    $a = 3 ;
```

```
    if ($a ==3) {
```

```
        echo "A vaut 3 <br />" ;
```

```
    } else {
```

```
        echo "A ne vaut pas 3 <br />" ;
```

```
    }
```

```
?>
```

```
</body>
```

Ou bien:

```
<body>
```

```
<?php $a = 3 ; if ($a ==3) : ?>
```

```
A vaut 3 <br />
```

```
<?php else : ?>
```

```
A ne vaut pas 3 <br />
```

```
<?php endif; ?>
```

```
</body>
```

Variables predefinies, les superglobales

- ▶ `$_SERVER` : Variables fournies par le serveur web
- ▶ `$_GET` ; `$_POST` ; Variable pour la transmission de paramètres
- ▶ `$_COOKIE` : pour la gestion des cookies.
- ▶ `$_FILES` : Variables pour la transition de fichiers
- ▶ `$_ENV` : Les variables fournies par l'environnement.
- ▶ `$_SESSION` : Variable de la sessions

Toutes les infos : `phpinfo()` ;

Traitement de formulaire

Accès au donné d'un formulaire par \$_GET et \$_POST

- ▶ le fichier html : monform.html

```
<html>
  <head><title>exemple formulaire </title></head>
  <body>
    <form action="traite.php" method="GET"/>
      Nom:<input type="text" name="name" id="name"  >
        <input type="submit">
    </form>
  </body></html>
```

- ▶ le fichier de traitement php : traite.php

Le nom est <?php echo \$_GET['name'] ?>

Envoie de données sans formulaire...

- ▶ Si `traite.php` est sur la machine : `mserveur.cnam.fr`
- ▶ Lors du chargement de l'url :
`http:\\mserveur.cnam.fr/traite.php?nom=baba&prenom=ali`
dans le code de `traite.php` , `$_GET[nom]` contient `baba`
- ▶ Et si on utilise `$_GET[nom]` mais qu'on ne le passe pas dans l'url?
 - ▶ `isset` et `empty`

```
if(isset($_GET["nom"])){
    //on peut l'utiliser
    $nom=$_GET["nom"];
}
else{
    //code n'utilisant pas $_GET["nom"];
}
```

upload de fichier

Utilisation d'un formulaire :

- ▶ type MIME "multipart/form-data"
- ▶ côté serveur, utilisation de la variable `$_FILE`
- ▶ le fichier est automatiquement décodé et stocké par PHP
Contenu du fichier envoyé dans une requête POST

Exemple d'upload de fichier

Exemple de formulaire :

```
<html>
  <head><title>exemple d'upload </title></head>
  <body>
    <form enctype="multipart/form-data"
      action="upload.php" method="POST">
      Fichier à envoyer :
        <input name="userfile" type="file" />
        <input type="submit" value="Envoyer" />
    </form>
  </body>
</html>
```

Exemple d'upload de fichier

Côté serveur : Reception de la requête HTTP :

- ▶ Décodage du corps MIME de la requête
- ▶ Création du fichier dans un répertoire temporaire
- ▶ Récupération des info par une variable super globale, \$_FILE.

C'est un tableau associatif. On peut l'inspecter :

```
print_r($_FILES);
```

Array

```
(  
  [userfile] => Array  
    (  
      [name] => monfichierenvoye.png  
      [type] => image/png  
      [tmp_name] => /Applications/MAMP/tmp/php/phpM5EbP2  
      [error] => 0  
      [size] => 118481  
    )  
)
```

Exemple d'upload de fichier

- ▶ Clé : nom du champs du formulaire (ici `userfile`)
- ▶ Valeur : un tableau associatif
 - ▶ `name` : nom du fichier chez le client
 - ▶ `type` : type MIME si positionné par le navigateur
 - ▶ `tmp_name` : chemin complet du fichier temporaire uploadé
 - ▶ `error` : code d'erreur
 - ▶ `size` : taille du fichier uploadé en octets

Exemple de script "upload.php" :

```
<?php
//un repertoire ou le serveur doit pouvoir ecrire
$uploaddir = "./upload/";
//nom du fichier telecharge
$uploadfile = $uploaddir . $_FILES["userfile"]["name"];
//nom du fichier temporaire uploade
$tmp_file=$_FILES["userfile"]["tmp_name"];
//verifions qu'il a ete uploade
if( !is_uploaded_file($tmp_file) )
    { exit("Le fichier est introuvable");}
//deplacons le
if (move_uploaded_file($tmp_file, $uploadfile)) {
    print("Ok $uploadfile cree\n") ;
} else {
    print "Erreur:\n";
    print_r($_FILES);
}
?>
```

Cookies

- ▶ Mettre un cookie :
`setCookie` (name , value, expire, path, domain, secure)
En début de page car envoyés dans les en-têtes HTTP
- ▶ Lire un cookie
Par le tableau associatif super global `$_COOKIE`

Exemple de manipulation des Cookies

- ▶ Un cookie qui expire dans 1 heure

```
<?php
    setCookie("test", 3, time()+3600) ;
?>
<html>
    <head><title>titre</title></head>
    <body><h1>exemple</h1></body>
</html>
```

- ▶ Heure d'expiration :

- ▶ Nombre de secondes depuis le 1er Janvier 1970
- ▶ Utilisation de la fonction **time()**
- ▶ Utilisation de **mktime()**
mktime(h,m,s,mois,jour,année) ;

Stockage de données de type tableau : trois solutions :

- ▶ convertir le tableau en chaîne en utilisant `join()` et `split()`
- ▶ autant de cookies que de cases de tableau
- ▶ utiliser la sérialisation (conversion de n'importe quel objet en chaîne de caractères) avec `serialize()` et `unserialize()`

tableau.php -

```
<?php
    $a = array(1,2,3) ; setCookie(test, join(",", $a)) ;
?>
<html>
    <body>
        Verification du <a href="verif-tableau.php">cookie</a>
    </body>
</html>
```

verif-tableau.php -

```
<html>
    <body>
        Valeur brute reçue : <?php echo $_COOKIE['test']; ?> <br />
        Valeur décodée :
        <?php
            $a = split(",",$_COOKIE['test']) ; print_r($a) ;
        ?>
    </body>
</html>
```

Sessions

- ▶ Besoin :
 - ▶ identifier chaque utilisateur de manière unique
 - ▶ utiliser des données persistantes pour chaque utilisateur (ex : login, panier...)
 - ▶ fiable et sûr (au contraire des cookies)
- ▶ Implémentation :
 - ▶ identifiant de session unique, stocké dans un cookie (nommé PHPSESSID par défaut)
 - ▶ base de données qui associe un ensemble de variables à un identifiant

Sessions

- ▶ `session_start()`
 - ▶ démarre une nouvelle session si elle n'existe pas (pas de cookie de session)
 - ▶ restaure la session courante si elle existe
- ▶ Création et utilisation d'une variable de session
 - ▶ Utilisation de la super globale : `$_SESSION['variable']`
 - ▶ Vérifier si elle est définie : `isset($_SESSION['variable'])`
 - ▶ Suppression d'une variable de session :
`unset($_SESSION['variable'])`

Session

page1.php -

```
<?php
    session_start();//on demare la session
    echo 'Bienvenue à la page numéro 1';
    $_SESSION['nom'] = 'toto';
    $_SESSION['date'] = date();
    // Fonctionne si le cookie a été accepté
    echo '<br /><a href="page2.php">page 2</a>';
?>
```

page2.php --

```
<?php
    session_start();
    echo 'Bienvenue sur la page numéro 2<br />';
    echo bonjour . $_SESSION['nom'];
    echo "vous surfer depuis" $_SESSION['date']);
?>
```

Objets

- ▶ Définition des membres d'une classe : propriétés et méthodes

```
class MyClass {  
    public $var = 0;  
    public function method() {  
        ...  
    }  
}
```

- ▶ Héritage `class SubClass extends BaseClass { ... }`
- ▶ Création / destruction d'instances
`$obj = new A(); $obj = null;`
- ▶ Accès aux membres : `obj->var = 'bla'; obj->method();`
- ▶ Visibilité
 - ▶ `public` : accès par tous
 - ▶ `protected` : accès par les classes filles
 - ▶ `private` : aucun accès

Objets

```
<?php
class Personne
{ // Attributs
    public $nom;
    public $age;

    // Méthodes
    public function __construct($nom,$a) {
        $this->nom=$nom;
        $this->age=$a;
    }

    public function vieillir(){
        $this->age++;
    }

    public function presentation() {
        echo 'je suis '.$this->nom." ";
        echo "j'ai ".$this->age." ans";
    }
}
```

Objets

```
$toto=new Personne("toto",10);  
$toto->viellir();  
$toto->presentation();
```

?>

affichera :

je suis toto j'ai 11 ans

Base de données

Principe :

- ▶ émission de requêtes en texte
- ▶ réception de ressource en retour

Fonctions principales :

- ▶ `mysqli_connect` : connection au serveur MySQL
- ▶ `mysqli_select_db` : choix de la base
- ▶ `mysqli_query` : émission d'une requête
- ▶ `mysqli_fetch_assoc` : récupération d'une ligne résultat dans un tableau associatif
- ▶ `mysqli_free_result` : nettoyage
- ▶ `mysqli_close` : fermeture de la connection

Base de données

```
<?php
// Connexion et sélection de la base
$link = mysqli_connect("machine", "login", "motdepasse")
    or die("Impossible de se connecter");
echo "Connexion réussie";

//selectionner la base courrante
mysqli_select_db($link,"mabase")
    or die("Could not select database");

// Exécuter des requêtes SQL
$sql = "SELECT * FROM unetable";
$result = mysqli_query($link,$sql) or die("Query failed");

...
```

Base de données

...

```
echo "<table>\n";
while ($line = mysqli_fetch_assoc($result)) {
    echo "\t<tr>\n";
    foreach ($line as $col_value) {
        echo "\t\t<td>$col_value</td>\n";
    }
    echo "\t</tr>\n";
}
echo "</table>\n";
mysqli_free_result($result); // Libération des résultats
mysqli_close($link);        // Fermeture de la connexion

?>
```

Base de données

- ▶ PhpMyadmin : outils graphique de creation/manipulation de BD
- ▶ mysqli : bibliotheque de base pour mysql (procédurale)
- ▶ PDO : (PHP Data Objects) bibliotheque générique (mysql,oracle...) object

SQL

- ▶ Création / destruction d'une table :

```
CREATE TABLE groupe1.clients (  
    numero INTEGER NOT NULL DEFAULT 0 PRIMARY KEY AUT  
    nom VARCHAR(255) NOT NULL,  
    prenom VARCHAR(255) NOT NULL,  
    email VARCHAR(255) NOT NULL );
```

```
DROP TABLE groupe1.clients;
```

- ▶ Insertion d'une ligne

```
INSERT INTO groupe1.clients (nom, prenom, email)  
VALUES ( 'John', 'Smith', 'john@smith.com' );
```

- ▶ Sélection

```
SELECT nom, email FROM groupe1.clients  
WHERE nom LIKE '%john%'  
ORDER BY nom ASC;
```