

NFP108: exercice HTTP

F. Barthélemy

29 octobre 2017

Cet exercice vise à modéliser un protocole librement inspiré de HTTP avec l'authentification (basic authentication). Le client doit s'authentifier pour pouvoir accéder aux pages. On suppose que le serveur gère des sessions qui expirent au bout d'un temps t . Après authentification réussie, les pages sont servies jusqu'à expiration de la session.

Le client envoie des requêtes au serveur qui sont :

- LOGIN pour envoyer un identifiant et un mot de passe permettant d'accéder au serveur.
- GET pour demander une page.
- LOGOUT pour se déconnecter (ce qui n'est pas obligatoire)

Le serveur envoie les requêtes suivantes au client :

- AUTHENTICATE pour demander à l'utilisateur de s'identifier
- OK pour renvoyer une page demandée.

De plus un évènement nommé TIMEOUT déclenché par l'expiration de la session peut affecter le serveur (qui n'enverra pas de requête au client dans ce cas).

Automate décrivant le serveur

Donnez la représentation graphique d'un automate décrivant le serveur. Pour chaque transition de l'automate, décrivez les requêtes reçues et les requêtes envoyées par le serveur en vous inspirant de l'automate TCP vu en cours.

Automate décrivant le client

Même question pour modéliser cette fois le client.