

NFA035 – Bibliothèques et patterns : Entrée/Sorties 1

S. Rosmorduc

April 30, 2016

Exercice 1

Question 1

Écrire une méthode statique qui affiche le contenu d'un flux texte, passé en paramètre.

Question 2

Écrire un `main` et tester sur un fichier que vous aurez créé à la main (de préférence dans le même dossier que votre projet).

Exercice 2

On veut écrire une méthode statique qui prend comme argument un flux texte en lecture et un flux texte en écriture, et qui copie une ligne sur deux du premier dans le second.

Question 1

Définissez l'en-tête de votre méthode.

Question 2

En utilisant JUnit et éventuellement `StringReader` et `StringWriter`, écrivez un jeu de test.

Testez au moins :

- le cas où l'entrée est vide ;
- le cas où elle fait une seule ligne ;
- le cas où elle fait exactement deux lignes ;
- deux cas où elle fait plus de deux lignes, un cas pair et un cas impair.

Note: `'\n'` termine une ligne, ce qui signifie par exemple que

- un flux qui contient exactement `ab\n` fait une ligne ;
- un flux qui contient exactement `ab\nc` fait deux lignes ;
- un flux qui contient exactement `ab\nc\n` fait deux lignes ;
- un flux qui contient exactement `ab` fait une ligne ;

Vous pouvez intégrer cette problématique dans vos tests.

Question 3

Écrivez un main qui appellera votre fonction avec des “vrais” fichiers.

Exercice 3

Question 1

Écrire un programme qui extraira les entiers (suite de chiffres) d’un texte et en calculera la somme.

Vous écrirez une fonction qui travaillera sur un flux, afin de pouvoir la tester.

Dans cette version de l’exercice, on considèrera que, par exemple `3 a22, 34` contient les entiers 3, 22 et 34.

Question 2

Si vous avez le temps, vous pouvez vous essayer à une version plus complexe du sujet: on considère maintenant que les entiers sont des suites de chiffres, non précédées d’une lettre (dans notre exemple, 22 ne serait plus utilisé, car précédé de “a”).