

NFA035 : ED/TP 4

JUnit, Objets

3 mars 2018

Exercice 1

On veut écrire et tester la classe `TableauHelper` (dans le package).

- En ED : trouver les tests à réaliser (on regardera méthode par méthode) ;
- En TP : implémenter les tests et les méthodes.

Exercice 2

On veut créer une classe `Duree` pour représenter une durée. Elle a les méthodes et constructeurs décrits dans le squelette à récupérer sur le site du cours.

1. déterminer quels sont les tests nécessaires pour le constructeur ;
2. déterminer quels sont les tests nécessaires pour chacune des méthodes ;
3. écrire ces tests ;
4. **en tp** : écrire une implémentation de la classe durée, la tester avec JUnit