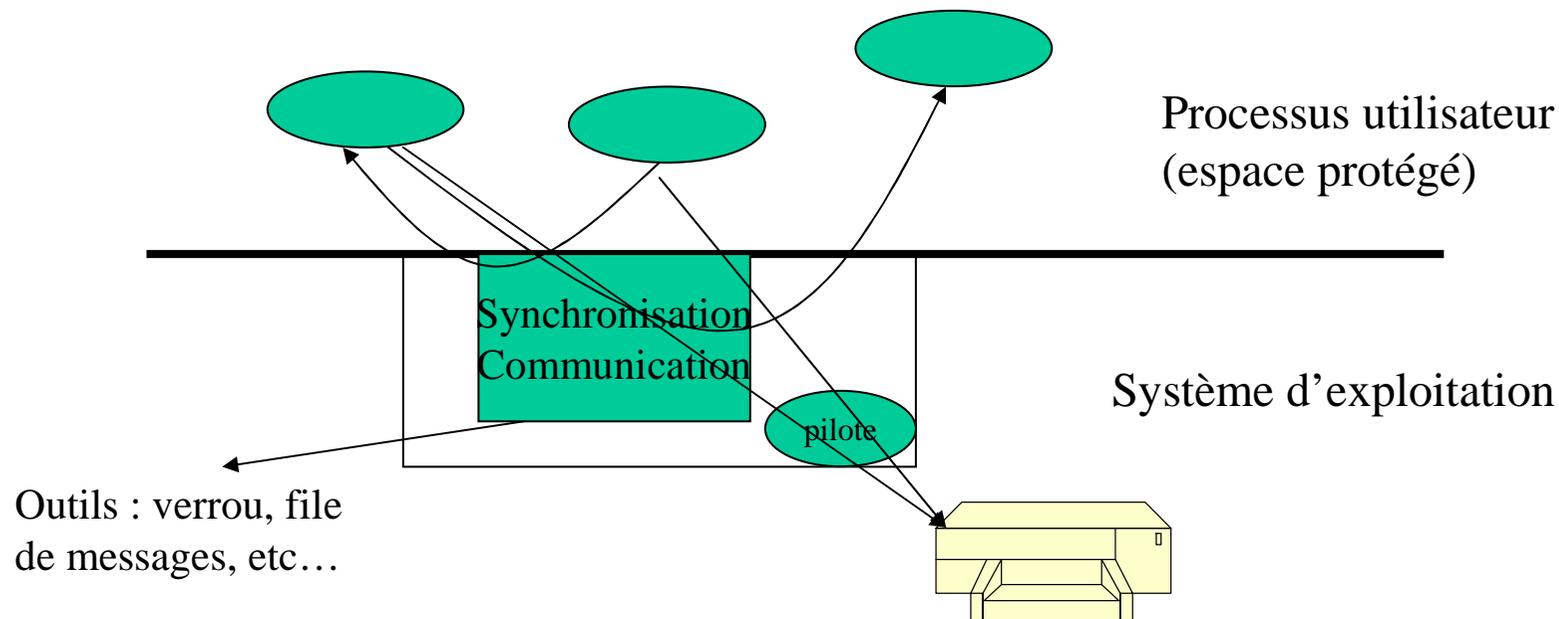


# Synchronisation et communication entre processus

Principes : Exclusion mutuelle et interblocage  
Communication entre processus



# INTRODUCTION

- Nous nous intéressons au développement **d'applications multiprocessus** concurrents c'est à dire d'applications composées de **plusieurs processus indépendants** et en concurrence pour l'accès aux **ressources du système.**

Les processus sont ordonnancés indépendamment les uns des autres.

Une ressource désigne toute entité dont a besoin un processus pour s'exécuter.

- Ressource matérielle (processeur, périphérique)
- Ressource logicielle (fichier)

# INTRODUCTION

- **Systeme multiprocessus**
- **L'ordonnancement "entrelace" les executions**



☞ **Processus non independants :**  
**accès concurrents aux ressources**

# Notion de ressources

- Définitions
  - Une ressource désigne toute entité dont a besoin un processus pour s'exécuter.
    - Ressource matérielle (processeur, périphérique)
    - Ressource logicielle (fichier, variable).
  - Une ressource est caractérisée
    - par un état : libre / occupée
    - par son nombre de points d'accès (nombre de processus pouvant l'utiliser en même temps)

# Notion de ressources

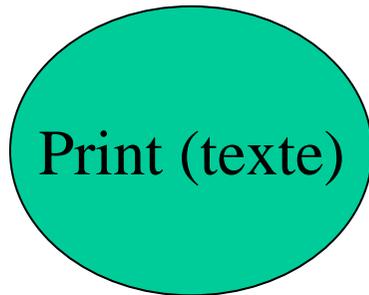
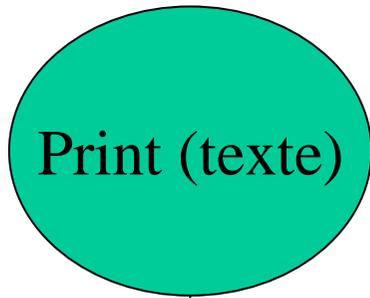
- Utilisation d'une ressource par un processus
  - Trois étapes : Allocation  
Utilisation  
Restitution
  - Les phases d'allocation et de restitution doivent assurer que le ressource est utilisée conformément à son nombre de points d'accès
    - ressource critique à un seul point d'accès

# Notion de ressources

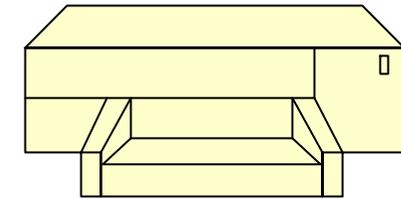
## Exemple

- Ressource matérielle : imprimante

Processus P1



Processus P2



LIBRE

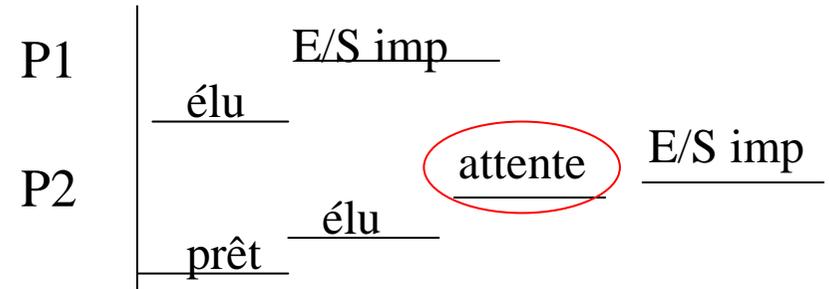
1 point d'accès

Allouée P1

OCCUPEE

1 point d'accès

P2 en attente jusqu'à libération par P1

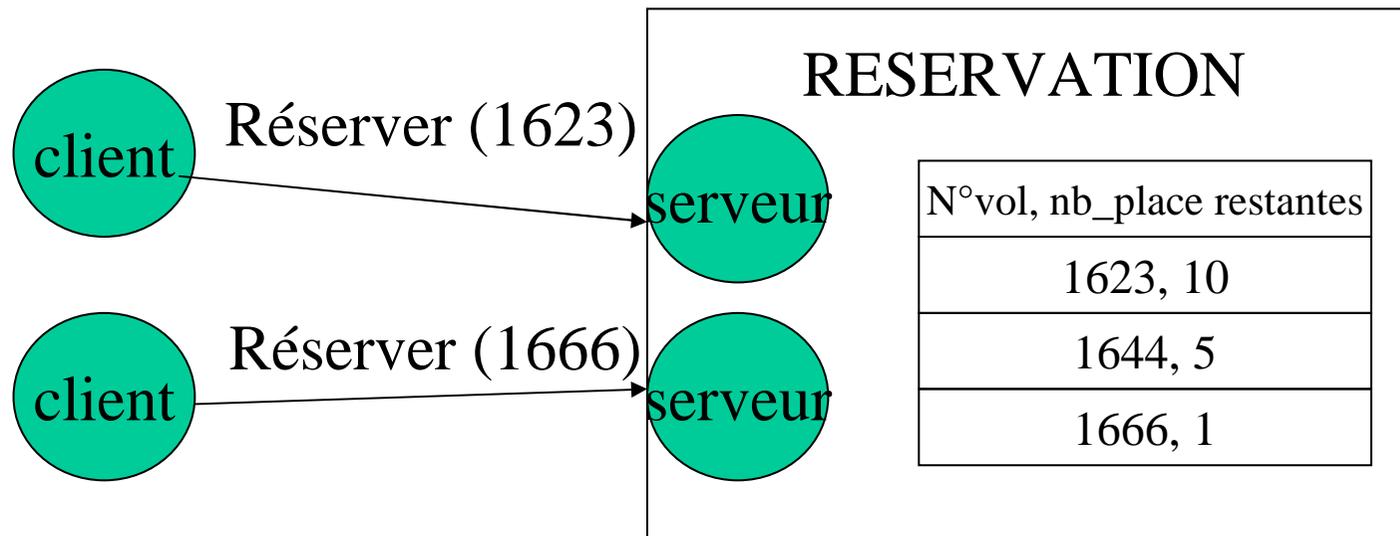


# I.

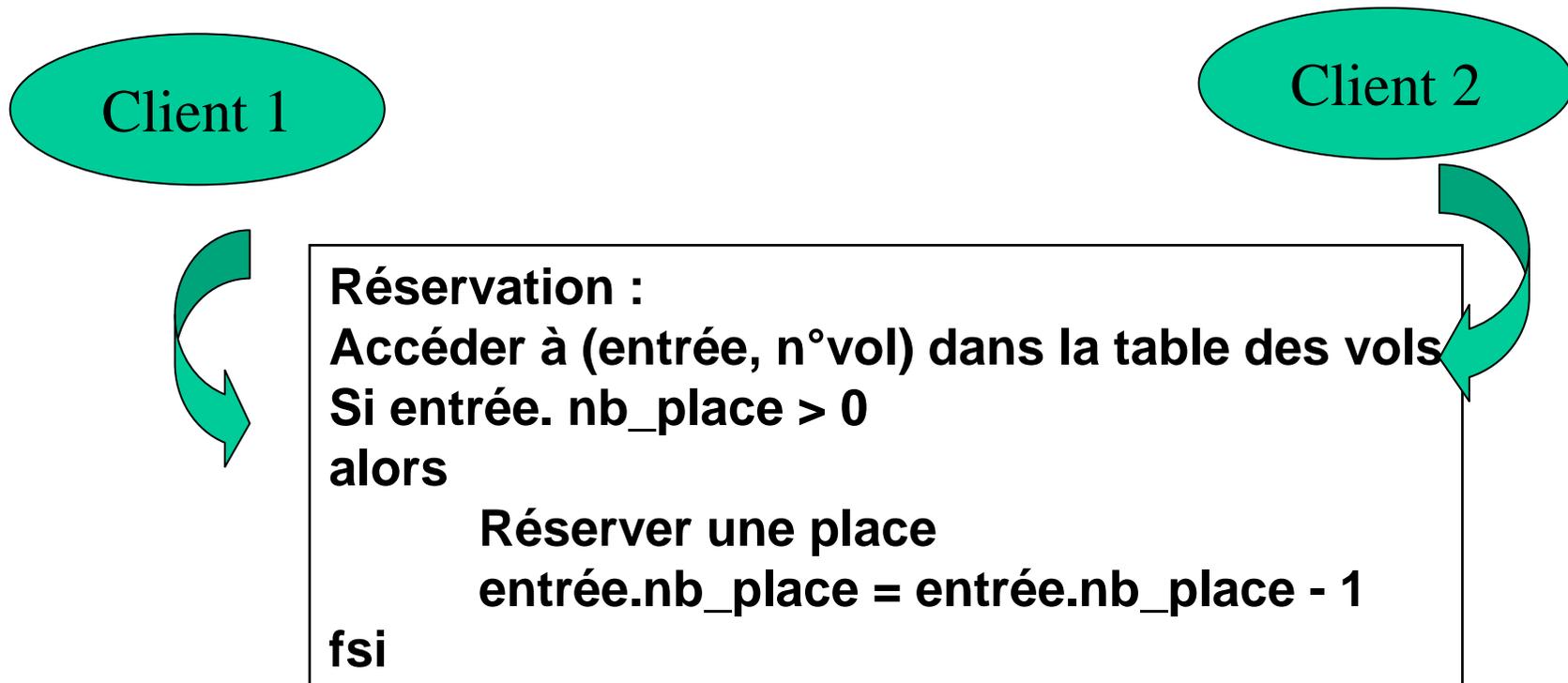
## Un système de réservation :

### Notion d'exclusion mutuelle entre processus

- On considère un système permettant à des clients de réserver une place dans un avion donné numéro\_vol.



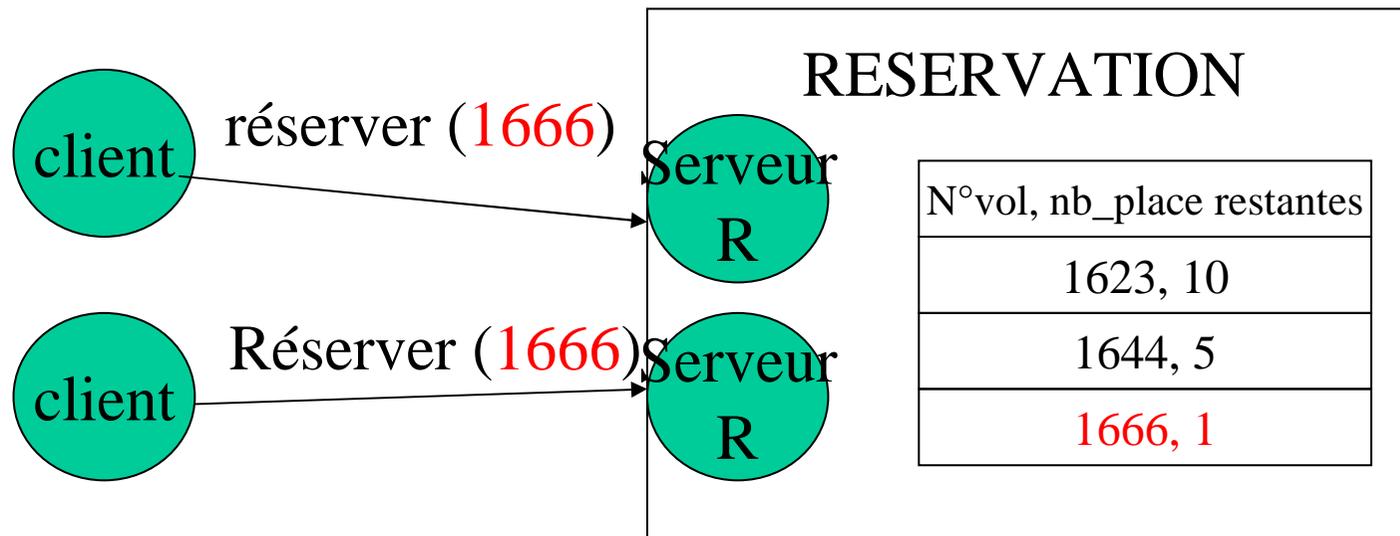
# Exclusion mutuelle entre processus



# Un système de réservation :

## Notion d'exclusion mutuelle entre processus

- On considère la situation où deux clients demandent simultanément la réservation d'une place sur le vol 1666 pour lequel reste une seule place disponible



➤ Les deux processus Réservation s'exécutent en concurrence ; le SE ordonnance les deux processus via un algorithme en temps partagé

Réservation :  
 Si nb\_place > 0  
 alors  
     Réserver une place  
     nb\_place = nb\_place - 1  
 fsi

## Réservation Client 1

## Reservation Client 2

**Nb\_Place > 0 = 1**

Ordonnancement/ commutation

**Nb\_Place > 0 = 1**

**Nb\_Place = Nb\_Place - 1**

**Nb\_Place = 0**

Ordonnancement/ commutation

**Nb\_Place = Nb\_Place - 1**

**Nb\_Place = -1 !!!**

➤ Que s'est-il passé ? L'entrelacement des exécutions a permis à Réservation\_Client\_2 de modifier nb\_place alors que Réservation\_Client\_1 accédait déjà à cette variable

```

Réservation :
Si nb_place > 0
alors
    Réserver une place
    nb_place = nb_place - 1
fsi
    
```

## Réservation Client 1

## Reservation Client 2

**Nb\_Place > 0 = 1**

Ordonnancement/ commutation

Réservation client 1 a mémorisé la valeur de nb\_place

**Nb\_Place > 0 = 1**

Réservation client 2 modifie nb\_place

**Nb\_Place = Nb\_Place - 1**

**Nb\_Place = 0**

Réservation client 1 modifie à son tour nb\_place sans retester sa valeur

Ordonnancement/ commutation

**Nb\_Place = Nb\_Place - 1**

**Nb\_Place = -1 !!!**

- Que faut-il faire ? Interdire au processus Reservation\_Client\_2 de modifier la variable nb\_place pendant que Reservation\_Client 1 manipule cette variable  
→ un seul processus à la fois accède à nb\_place.
- Nb\_Place est une **ressource critique à un seul point d'accès**.

## Reservation Client 1

**Si nb\_place > 0**  
**alors**  
    **Réserver une place**  
    **nb\_place = nb\_place - 1**  
**fsi**

## Reservation Client 2

**Nb\_Place non accessible**  
**Pour le client 2 tant que**  
**client 1 manipule cette variable**

# Section critique et exclusion mutuelle

**Processus**  
**Début**

- Ressource utilisable par un seul processus à la fois

**Entrée Section Critique**

**Ressource Critique**  
**Nb\_Place**

**SECTION CRITIQUE**  
**(code d'utilisation**  
**de la ressource critique)**

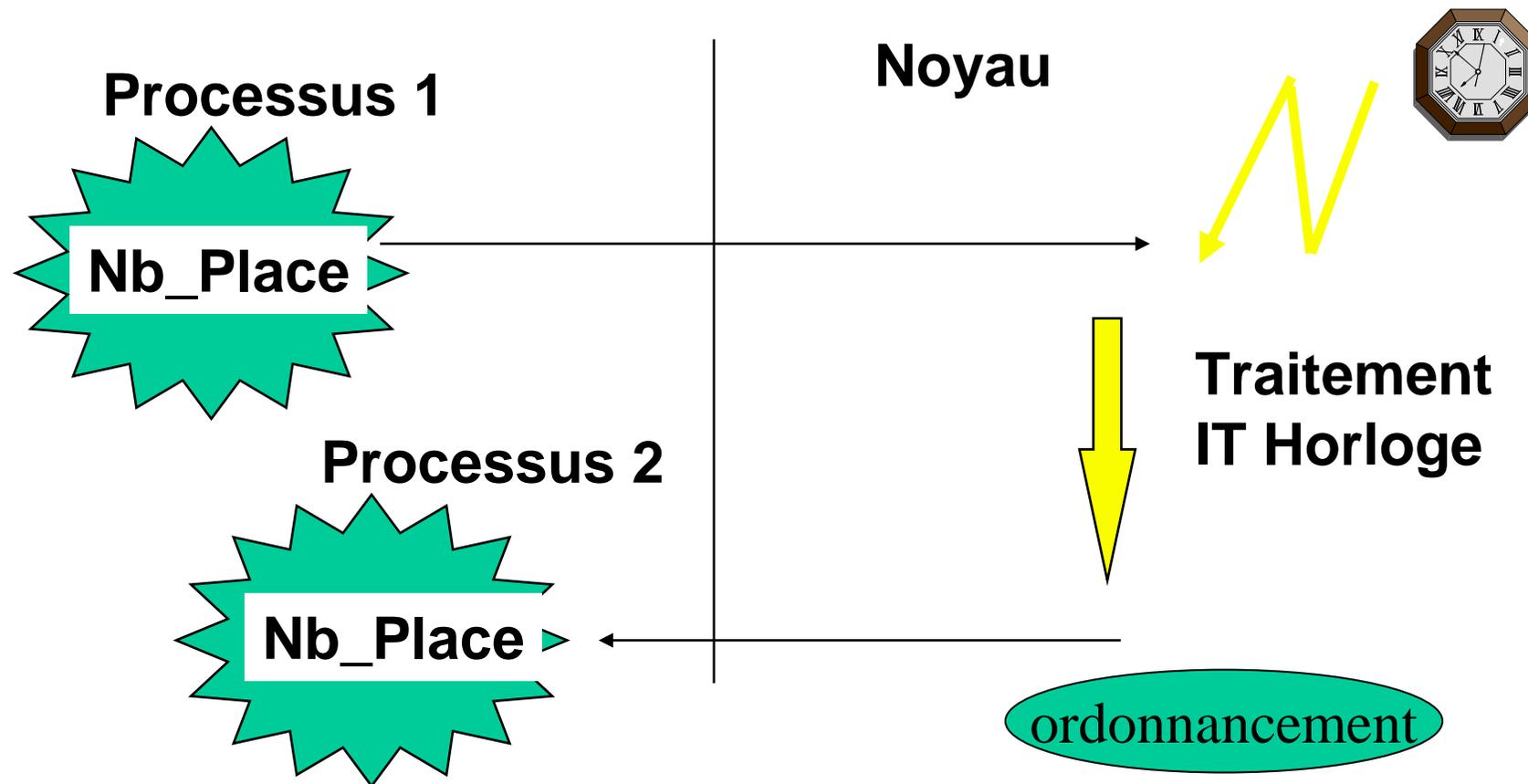
**Sortie Section Critique**

**Fin**

☞ L'entrée et la sortie de SC doivent assurer qu'à tout moment, un seul processus s'exécute en SC (exclusion mutuelle)

# Notion d'exclusion mutuelle entre processus

- Le processus Réservation\_Client\_2 a pu s'exécuter car l'ordonnanceur a préempté Réservation\_Client\_1 et élu Réservation\_Client\_2.

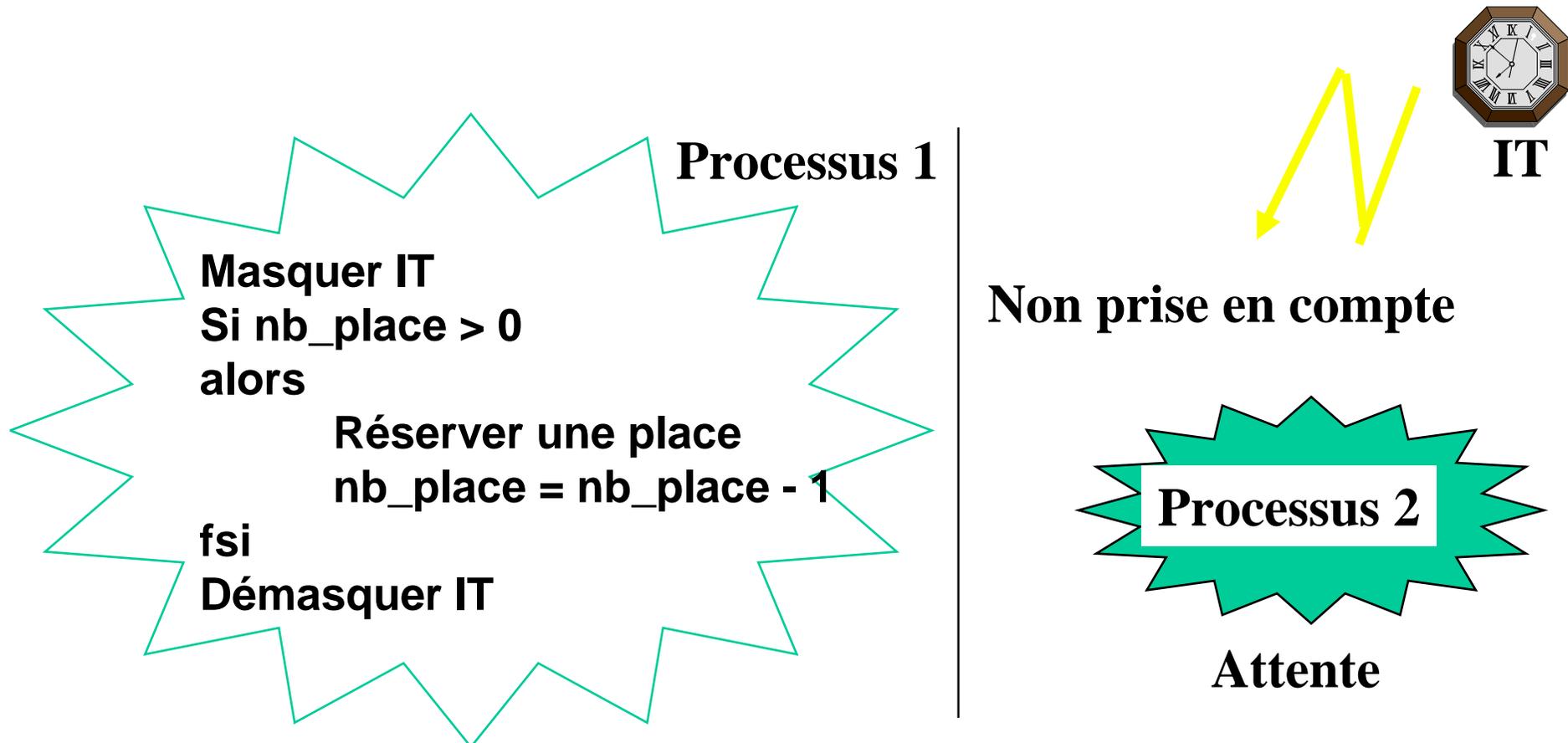


# Notion d'exclusion mutuelle entre processus

## Solution matérielle

Une première solution pour empêcher Réservation\_Client\_2 de s'exécuter est de masquer les interruptions

**Mais mode superviseur**



# Notion d'exclusion mutuelle entre processus

## Solution logicielle

On ne souhaite plus interdire l'entrelacement des processus.  
On protège l'accès à Nb\_Place : le processus Réservation\_Client\_1  
« verouille » l'accès à Nb\_Place tant qu'il utilise la variable

### Réservation Client 1

**Demande Réservation**

**Protection de Nb\_Place**

**Nb\_Place > 0 = 1**

**Nb\_Place = Nb\_Place - 1**

**Fin protection Nb\_Place**

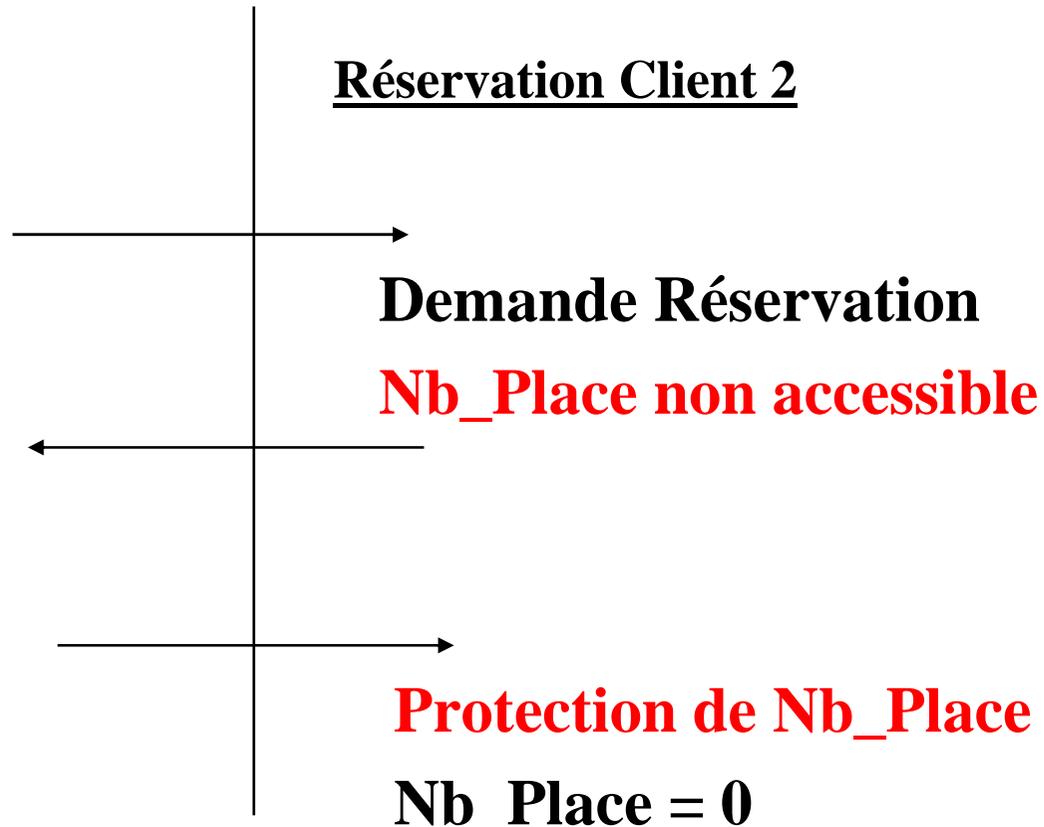
### Réservation Client 2

**Demande Réservation**

**Nb\_Place non accessible**

**Protection de Nb\_Place**

**Nb\_Place = 0**



# Notion d'exclusion mutuelle entre processus

## Solution logicielle : le verrou

- Un mécanisme proposé pour permettre de résoudre l'exclusion mutuelle d'accès à une ressource est le mécanisme de *verrou*. Un verrou est un objet système à **deux états (libre/occupé)** sur lequel deux opérations sont définies..
  - *verrouiller (v)* permet au processus d'acquérir le verrou *v* s'il est libre. S'il n'est pas disponible, le processus est bloqué en attente de la ressource.
  - *déverrouiller (v)* permet au processus de libérer le verrou *v* qu'il possédait. Si un ou plusieurs processus étaient en attente de ce verrou, un seul de ces processus est réactivé et reçoit le verrou.
- En tant qu'opérations systèmes, ces opérations sont **indivisibles**, c'est-à-dire que le système qu'elles s'exécutent interruptions maquées.

Notion d'exclusion mutuelle entre processus  
Solution logicielle : le verrou

**Réservation Client 1**

**V\_Nb\_Place : verrou;**

**Demande Réservation**

**Protection de Nb\_Place** →

**Nb\_Place > 0 = 1**

**Verrouiller (V\_Nb\_Place)**  
Si V\_Nb\_Place libre alors  
autoriser l'accès et mettre  
V\_Nb\_Place à l'état occupé  
sinon bloquer le processus

**Nb\_Place = Nb\_Place - 1**

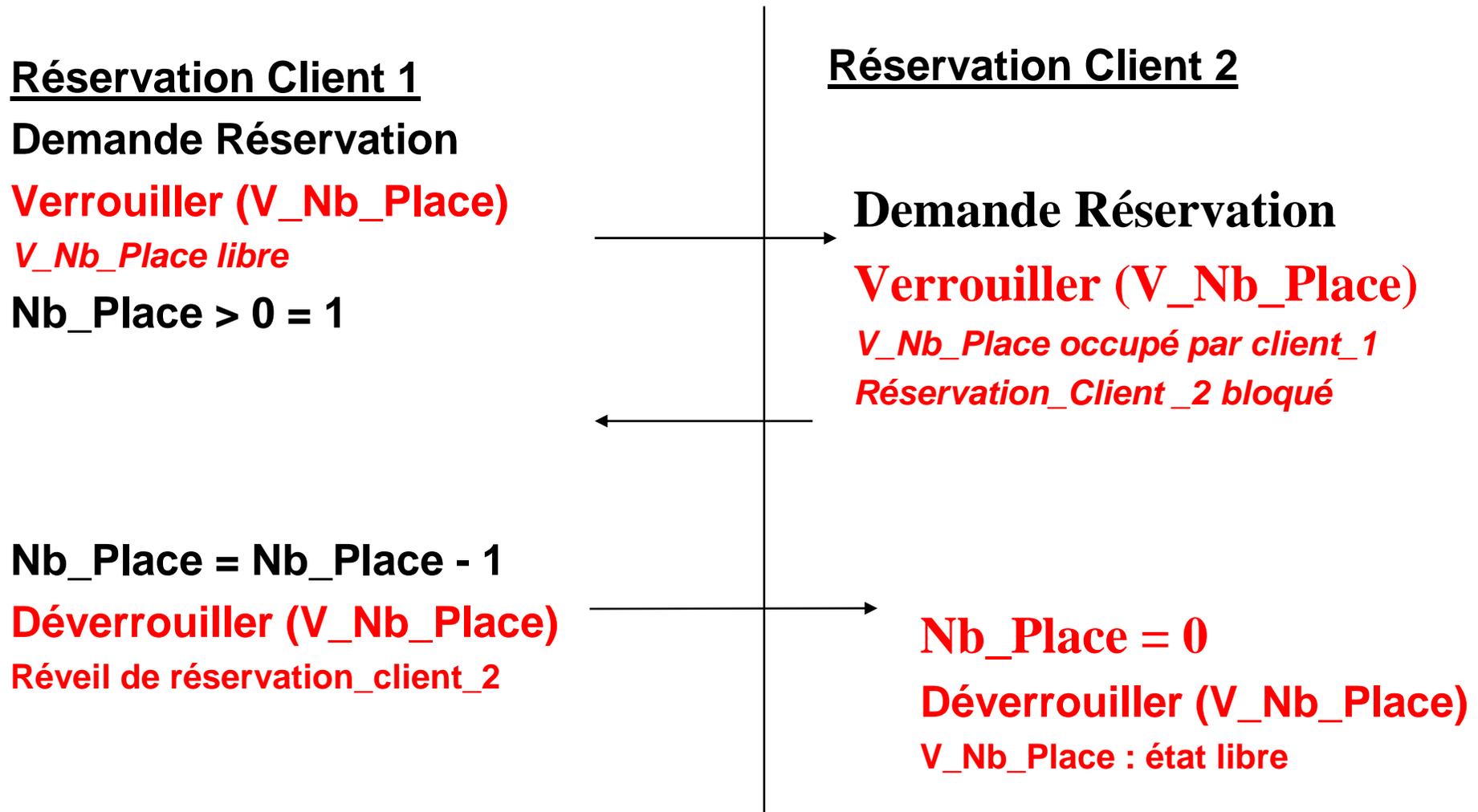
**Fin protection Nb\_Place** →

**Déverrouiller (V\_Nb\_Place)**  
Si un processus bloqué en  
attente pour accéder à  
Nb\_Place, le débloquent,  
Sinon V\_Nb\_Place libre

# Notion d'exclusion mutuelle entre processus

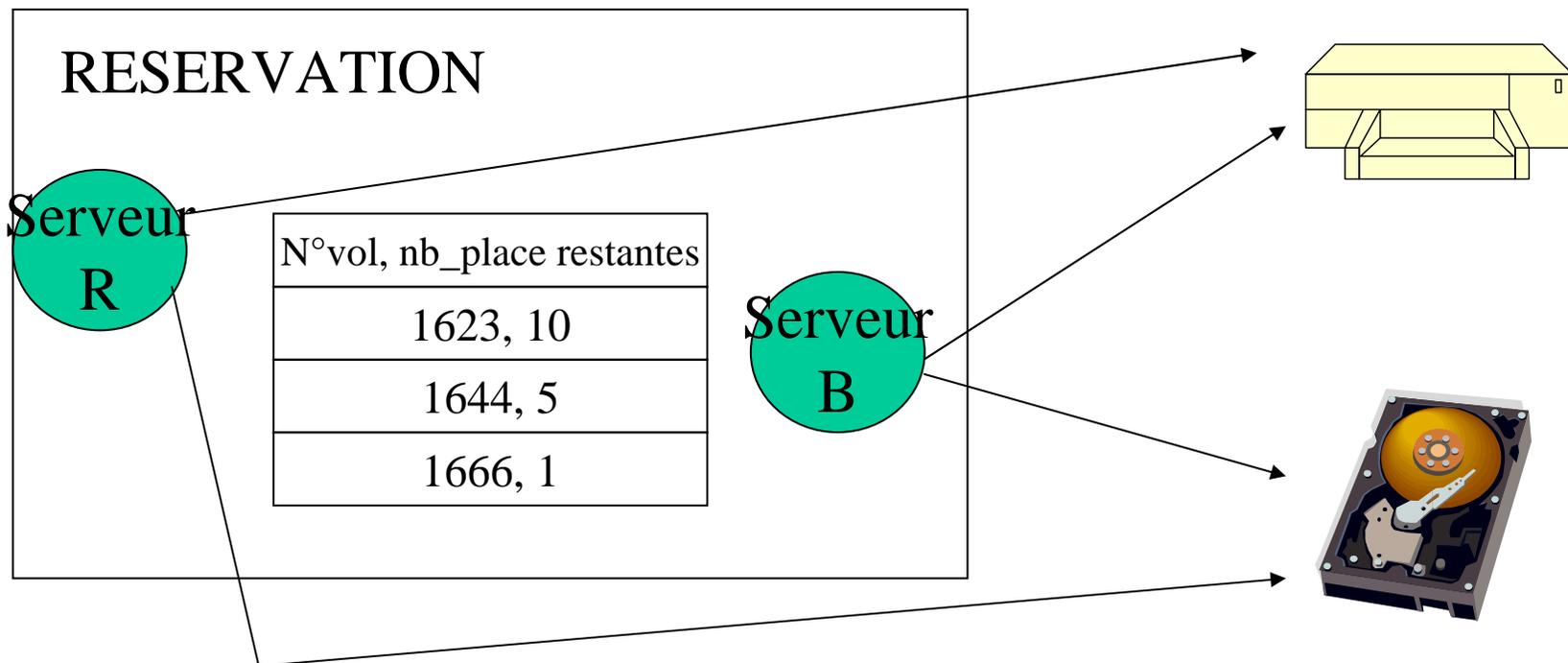
## Solution logicielle

**V\_Nb\_Place : verrou; -- verrou libre**



## II. Un système de réservation : Notion d'interblocage

- On considère un système permettant à des clients de réserver une place dans un avion donné numéro\_vol.



# Notion d'interblocage

- Le système de réservation dispose de deux ressources : une imprimante, un disque
- Le processus Reservation\_client, une fois la réservation effectuée, imprime une facture pour le client et écrit sur le disque dans un fichier commande, un enregistrement correspondant (commande en cours, paiement en attente)
- Un processus Billet, régulièrement, parcourt dans le fichier commande, les enregistrements commande et pour chacun d'eux pour lesquels un paiement a été reçu, passe la commande à état payé édite sur l'imprimante un billet.

# Notion d'interblocage

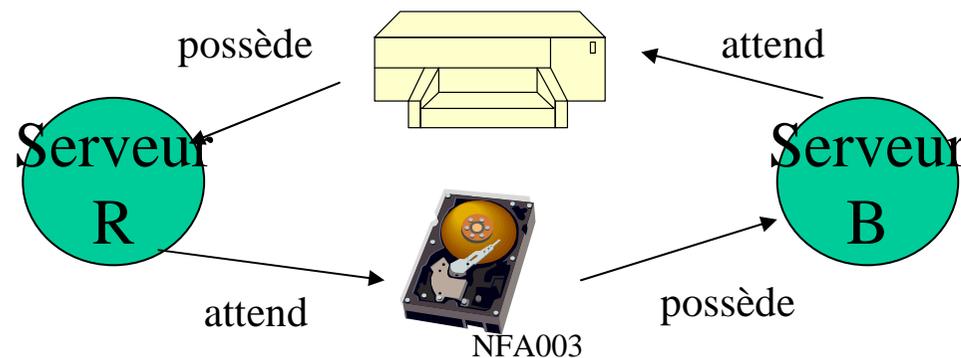
- On programme comme suit les deux processus

Processus Réservation client	Processus Billet
Effectuer réservation client Verrouiller (Imprimante) Verrouiller (Fichier Commande) Imprimer (facture) Ecrire (commande, Fichier Commande) Deverrouiller (Imprimante) Deverrouiller (Fichier Commande)	Toutes les P unités de temps Faire Verrouiller (Fichier Commande) Verrouiller (Imprimante) Tant que (commandes) Si paiement mettre état payé Imprimer (billet) Fsi Fin tant que Deverrouiller (Fichier Commande) Deverrouiller (Imprimante)



# Notion d'interblocage

Processus Réservation client (RC)	Processus Billet (B)
Effectuer réservation client Verrouiller (Imprimante) (imprimante libre allouée à RC)	REVEIL BILLET Verrouiller (Fichier Commande) (fichier commande libre, alloué à B) Verrouiller (Imprimante) (B bloqué)
Verrouiller (Fichier Commande) (RC Bloqué)	INTERBLOCAGE



# Notion d'interblocage

- **Les deux processus demandent l'accès aux ressources dans un ordre différent.**
- **→ imposer un ordre de demande des ressources**

PR  
Verrouiller (Imprimante)  
Verrouiller (Fichier Commande)  
...  
Deverrouiller (Imprimante)  
Deverrouiller (Fichier  
Commande)

B  
Verrouiller (Fichier Commande)  
Verrouiller (Imprimante)  
...  
Deverrouiller (Imprimante)  
Deverrouiller (Fichier  
Commande)

B  
Verrouiller (Imprimante)  
Verrouiller (Fichier Commande)  
...  
Deverrouiller (Imprimante)  
Deverrouiller (Fichier  
Commande)



## Notion d'interblocage

Processus Réservation client (RC)	Processus Billet (B)
<p>Effectuer réservation client</p> <p>Verrouiller (Imprimante) (imprimante libre allouée à RC)</p> <p>Verrouiller (Fichier Commande) (Fichier libre alloué à RC)</p> <p>Imprimer (facture) Ecrire (commande, Fichier Commande)</p> <p>Deverrouiller (Imprimante)</p> <p>Deverrouiller (Fichier Commande)</p>	<p>REVEIL BILLET</p> <p>Verrouiller (Imprimante) (B bloqué)</p> <p>BILLET débloqué, acquiert Fichier Commande et s'exécute</p>