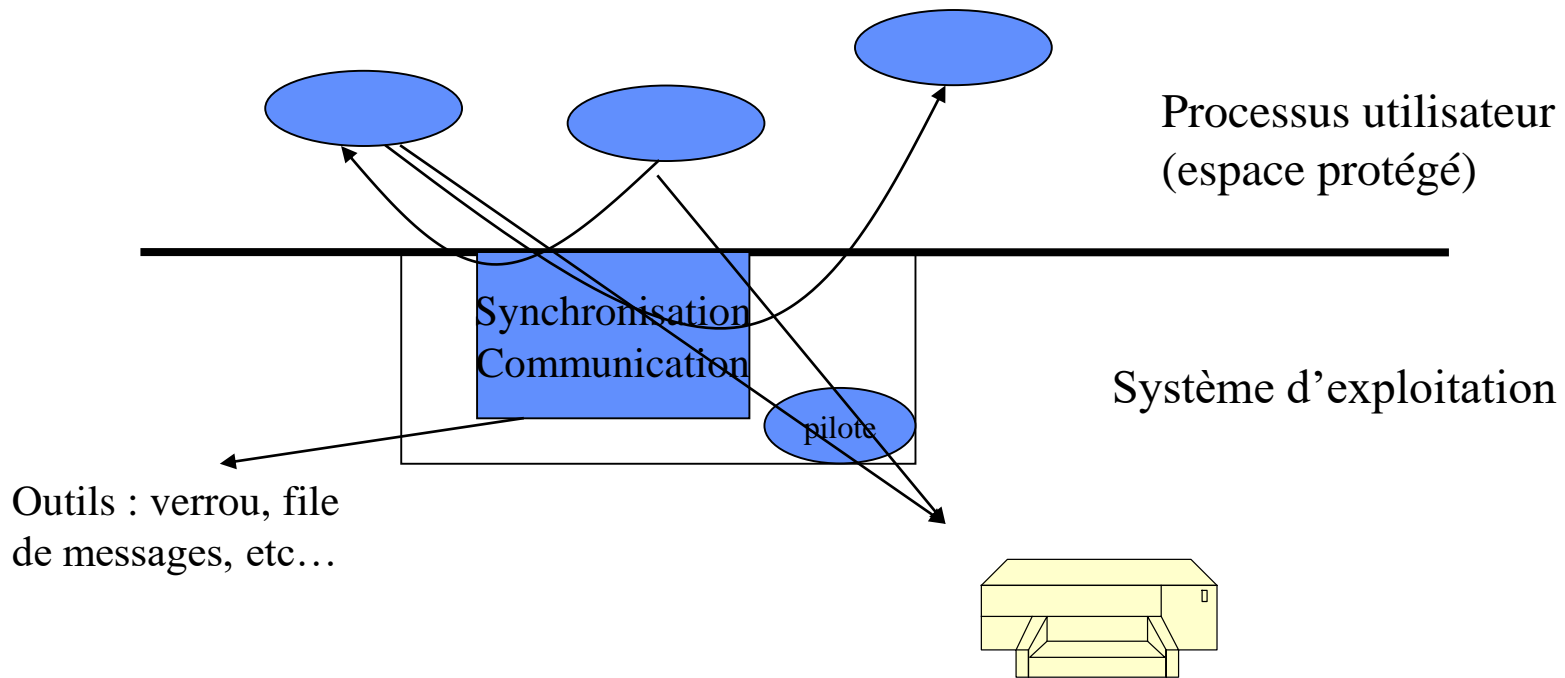
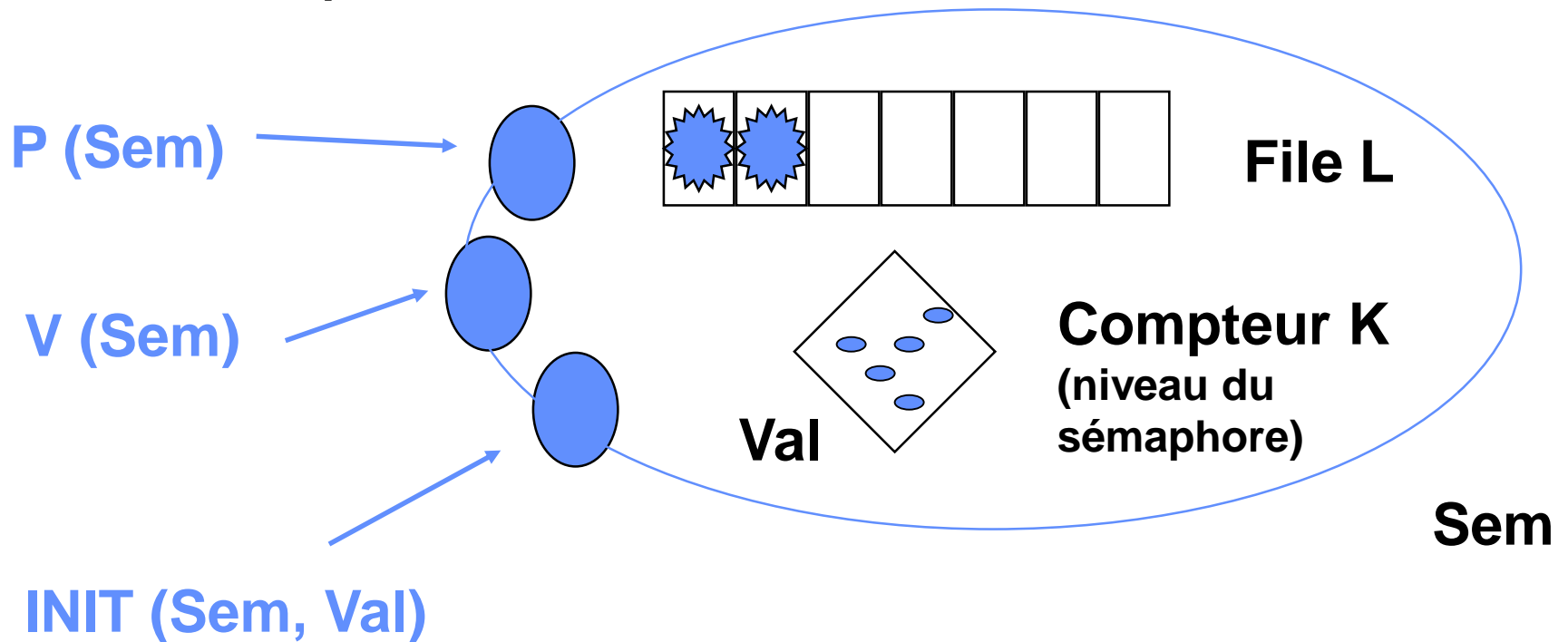


Synchronisation entre processus



Les sémaphores

- Le système d'exploitation offre un outil appelé sémaphore, constitué d'un compteur K et d'une file L
- Trois opérations **atomiques** sont appliqués au sémaphore Sem :



Les sémaphores

- **Un sémaphore Sem peut être vu comme un distributeur de jetons; le jeton étant un droit à poursuivre son exécution**
 - **l'opération $INIT(Sem, Val)$ fixe le nombre de jetons initial**
 - **l'opération $P(Sem)$ attribue un jeton au processus appelant si il en reste sinon bloque le processus dans $Sem.L$**
 - **l'opération $V(Sem)$ restitue un jeton et débloque un processus de $Sem.L$ si il en existe un.**

Les sémaphores

- Opération Init (Sem, Val)

Init (Sem, Val)

début

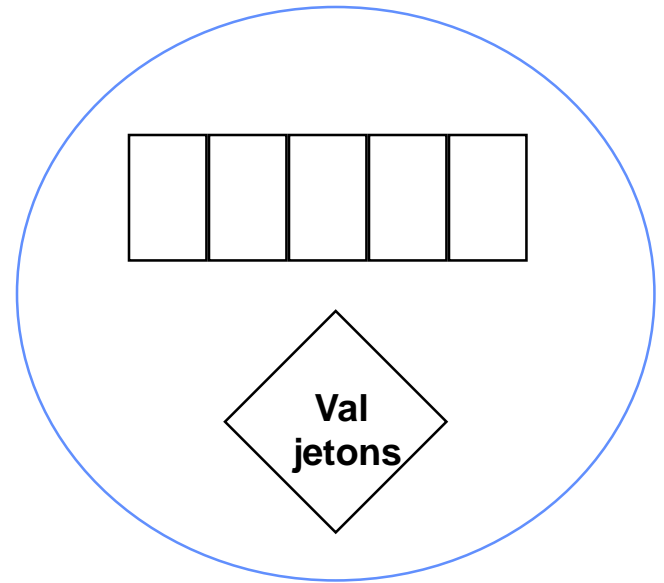
masquer_it

Sem. K := Val (*jetons*);

Sem. L := ∅

demasquer_it

fin



Les sémaphores

- Opération P (Sem)

P (Sem)

début

masquer_it

Si $(\text{Sem.K} > 0)$ alors

$\text{Sem.K} = \text{Sem.K} - 1$; (donner jeton)

sinon

ajouter ce processus à Sem.L

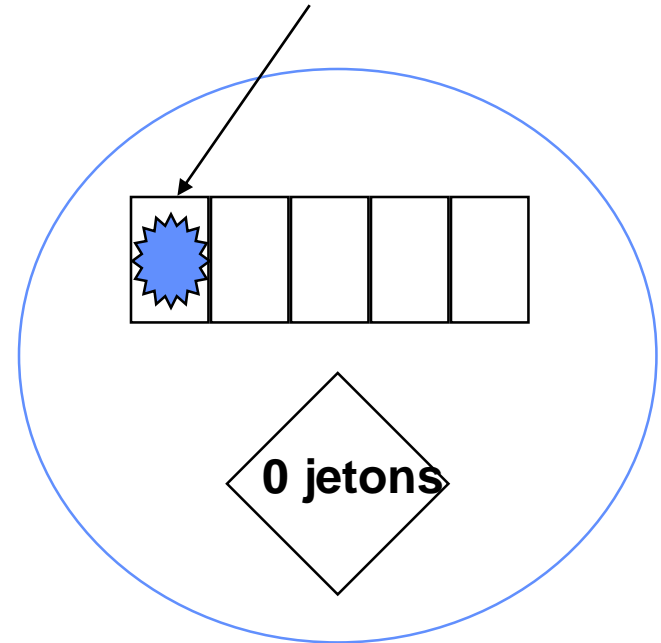
bloquer ce processus

fsi

demasquer_it

fin

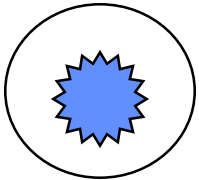
Endormissement



Les sémaphores

- **Opération P (Sem) : 1er cas**

CPU



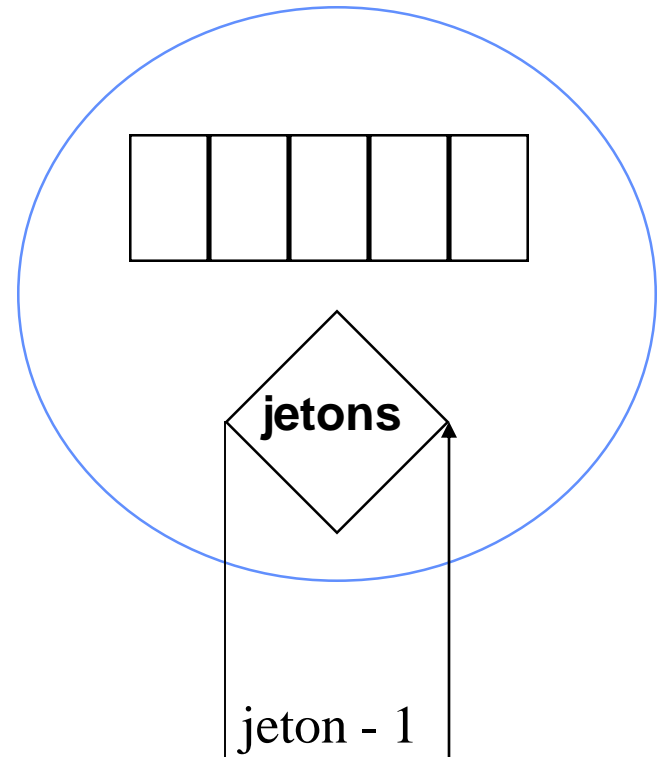
**élu
P(Sem)**



prêt

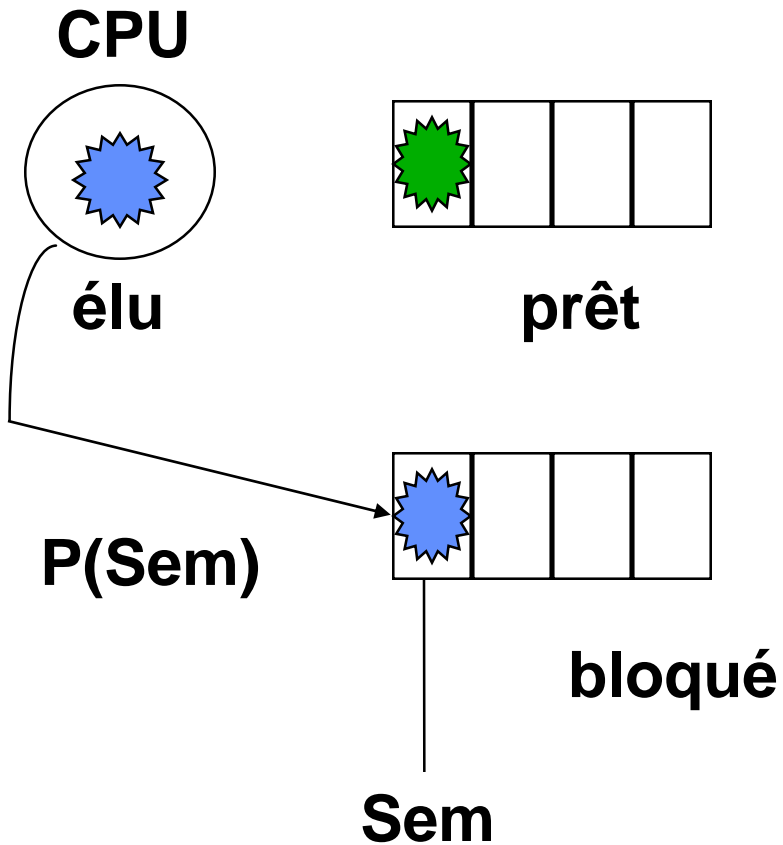


bloqué

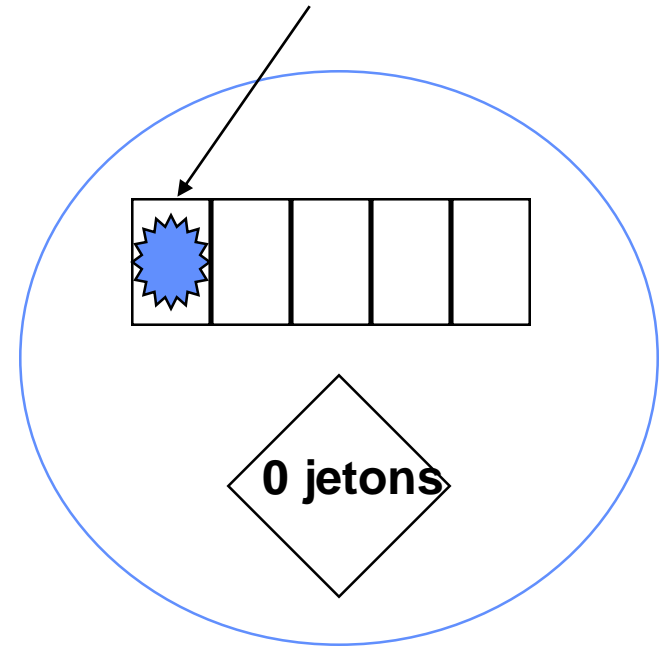


Les sémaphores

- Opération P (Sem) : 2 ème cas



Endormissement



Les sémaphores

• Opération V (Sem)

V (Sem)

début

masquer_it

$\text{Sem.K} = \text{Sem.K} + 1$; (rendre jeton)

Si il y a un processus en attente
de jeton dans Sem.L

alors

sortir un processus de Sem.L

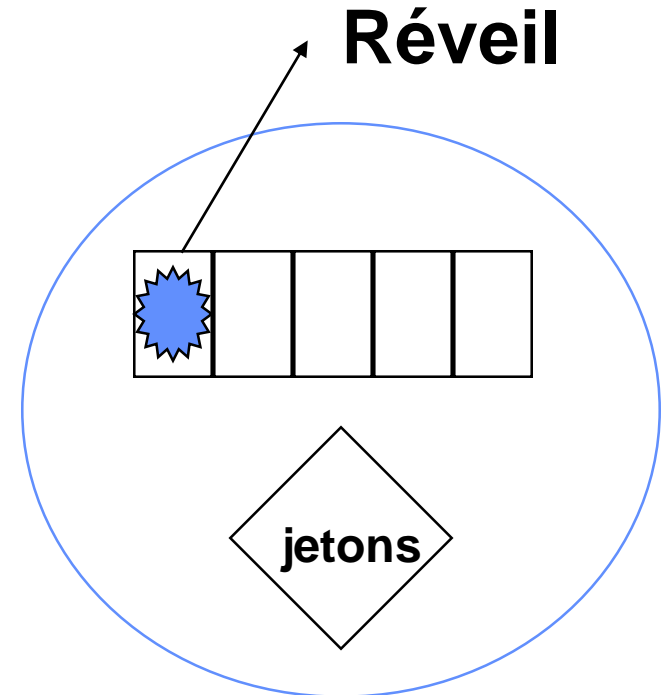
$\text{Sem.K} = \text{Sem.K} - 1$; (donner jeton)

réveiller ce processus

fsi

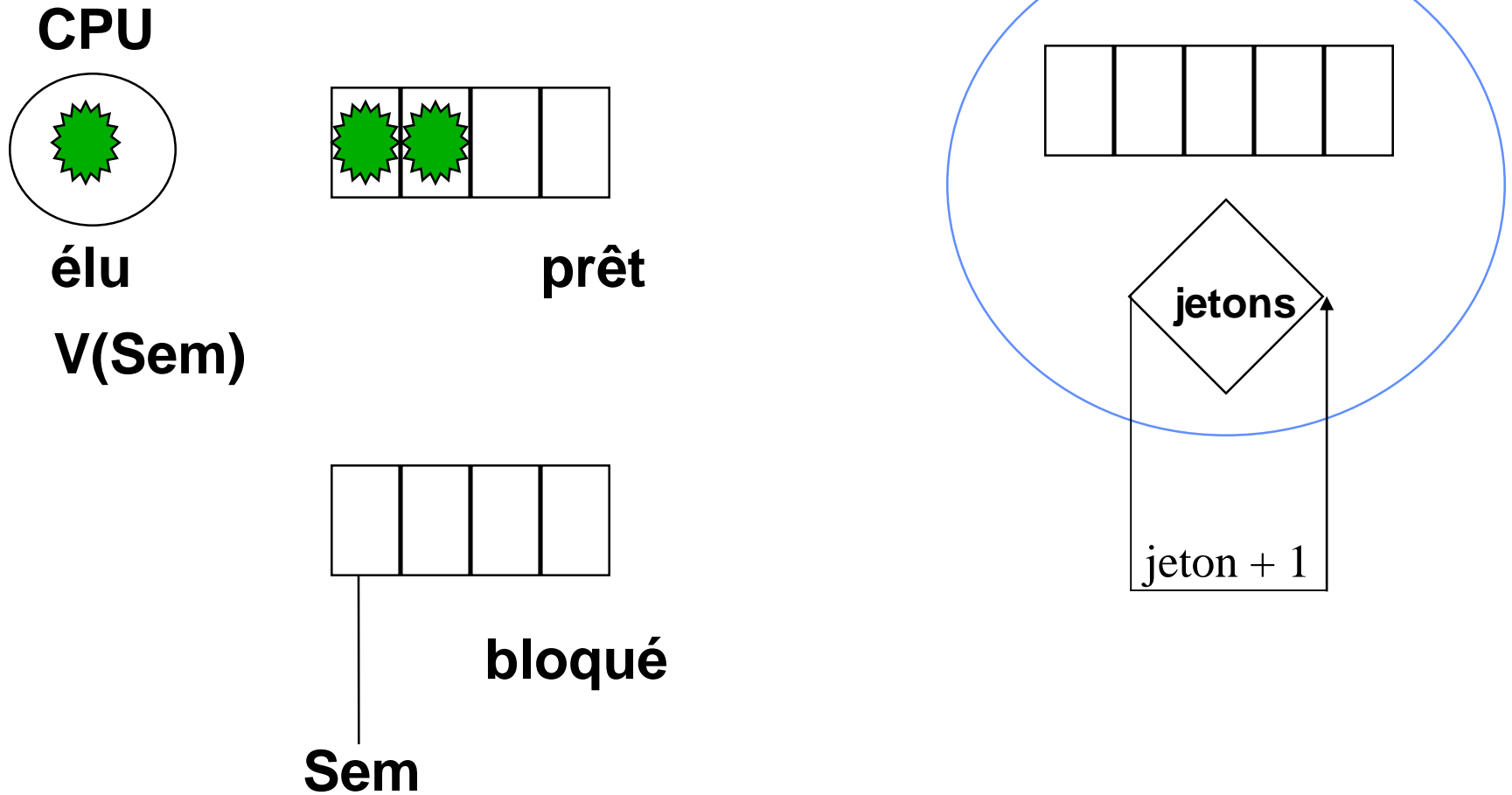
demasquer_it

fin



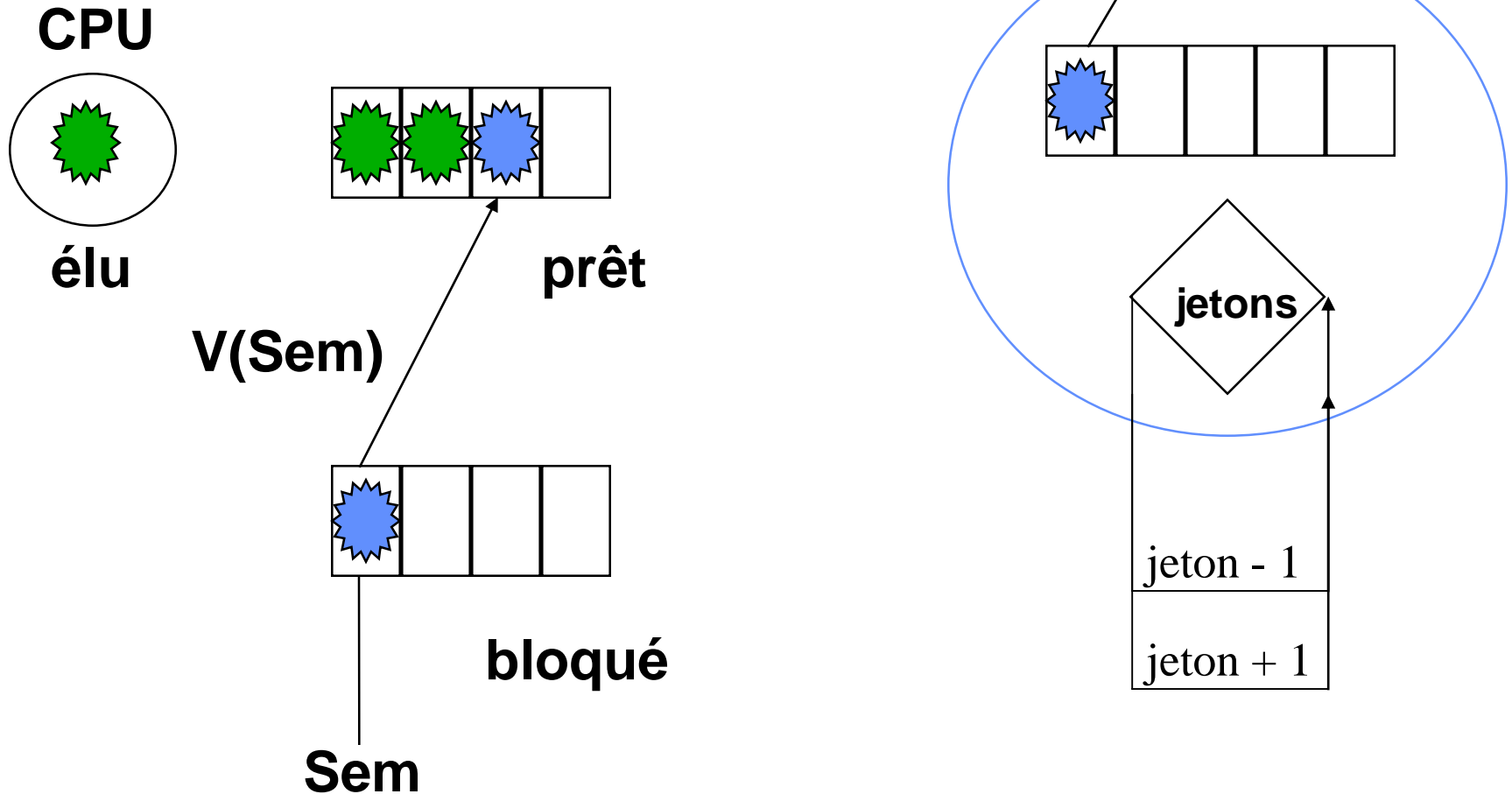
Les sémaphores

- Opération V (Sem) : 1er cas



Les sémaphores

- Opération V (Sem) : 2ème cas



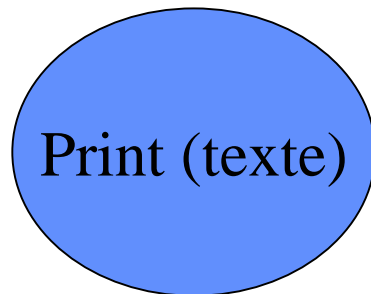
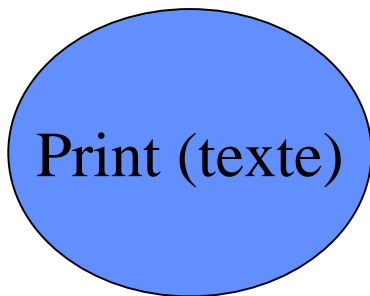
Notion de ressources

Exemple

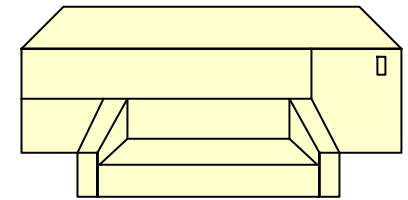
ressource critique à un seul point d'accès

- Ressource matérielle : imprimante

Processus P1



Processus P2



LIBRE

1 point d'accès

OCCUPEE

1 point d'accès

Allouée P1

P2 en attente jusqu'à libération par P1

Section critique et exclusion mutuelle

Processus
Début

Entrée Section Critique

Ressource Critique
IMPRIMANTE

Sortie Section Critique
Fin

- **Ressource utilisable par un seul processus à la fois**

SECTION CRITIQUE
(code d'utilisation
de la ressource critique)

☞ L'entrée et la sortie de SC doivent assurer qu'à tout moment, un seul processus s'exécute en SC (exclusion mutuelle)

Section critique avec sémaphore

1 seul processus en section critique
=> 1 seul jeton

Sémaphore Mutex initialisé à 1

P (Mutex)



V (Mutex)

Entrée section_critique

Section Critique

Sortie section_critique

processus 1

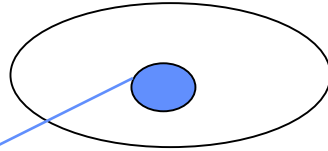
PRINT()

P(Mutex)

(Mutex.K = 1)

IMPRESSION

Mutex

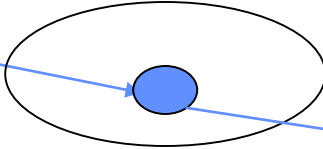


PROCESSUS 2

PRINT()

P(Mutex) (Mutex.K = 0)

IMP non accessible

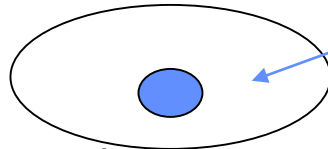


IMPRESSION

V(Mutex)

(Mutex.K = 1,

Mutex.K = 0)



V(Mutex) (Mutex.K = 1)

Synchronisation et communication entre processus

Sémaphores Linux

Sémaphores Linux

- Famille des IPCs, un ensemble de sémaphores est identifié par une clef.
- Les opérations P, V et **ATT** (attente qu'une valeur de sémaphore soit nulle) s'effectuent sur un tableau de sémaphores, **atomiquement**
 - ↳ L'ensemble des opérations est réalisée avant que le processus puisse poursuivre son exécution..

Sémaphores Linux

- Famille des IPCs, un ensemble de sémaphores est identifié par une clef.
- Les opérations P, V et **ATT** (attente qu'une valeur de sémaphore soit nulle) s'effectuent sur un tableau de sémaphores, **atomiquement**
 - ↳ L'ensemble des opérations est réalisée avant que le processus puisse poursuivre son exécution..

Sémaphores Linux

- Création et recherche d'un ensemble de sémaphore

```
int semget (key_t cle, int nsems, int semflg);
```

Création ou recherche d'un ensemble de n sémaphores identifiés par clé.

Retourne un identifiant interne de type entier

Semflg = constantes IPC_EXCL, IPC_CREAT, 0



nsems

```
Struct semaphore {  
    atomic_t count ; /* compteur */  
    int sleepers; /* nombre de processus endormis */  
    Wait_queue_head_t wait; /* file d'attente */ }  
}
```

Sémaphores Linux

- Opérations sur les sémaphores

```
int semop (int semid, struct sembuf *ops, unsigned nsops);
```

Réalisation d'un ensemble d'opérations (nsops) décrite chacune dans une structure sembuf sur l'ensemble de sémaphore semid.

```
struct sembuf {  
    unsigned short sem_num; /* numéro du sémaphore dans le tableau */  
    short sem_op; /* opération à réaliser sur le sémaphore */  
    short sem_flg; /* options */  
};
```

- si sem_op est négatif, l'opération à réaliser est une opération P;
- si sem_op est positif, l'opération à réaliser est une opération V;
- si sem_op est nul, l'opération à réaliser est une opération ATT.

Sémaphores Linux

- Initialiser un sémaphore

```
int semctl (int semid, int semnum, int cmd, union semun arg);
```

`semctl (semid, 0, SETVAL, 3)` initialisation à la valeur 3 du sémaphore 0 dans l'ensemble désigné par l'identifiant `semid`.

- Détruire un ensemble de sémaphores

```
int semctl (int semid, 0, IPC_RMID, 0);
```

```

#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/sem.h>

int i, nb_place;
int semid;
struct sembuf operation;

void reservation()
{
/* opération P */
operation.sem_num = 0;
operation.sem_op = -1;
operation.sem_flg = 0;
semop (semid, &operation, 1);
nb_place = nb_place - 1;
/* opération V */
operation.sem_num = 0;
operation.sem_op = 1;
operation.sem_flg = 0;
semop (semid, &operation, 1);
}

```

```

main()
{ pthread_t num_thread[3];

/* création d'un sémaphore initialisé à
la valeur 1 */
semid = semget (12, 1,
                IPC_CREAT|IPC_EXCL|0600);
semctl (semid, 0, SETVAL, 1);

for(i=0; i<3; i++) {
pthread_create(&num_thread[i], NULL,
(void *(*)(()))reservation, NULL);
pthread_join(num_thread, NULL);
semctl (semid, 0, IPC_RMID, 0)
}

```