

**VARI 8**

**LE HACHAGE**

# I TABLES DE HACHAGE

**Utilisées pour stocker de grandes quantités  
d'informations**

*Recherche rapide d'un élément*

**Tableau  $[0, \dots, m-1]$**

**Indice dans la table calculé en fonction de la  
clef de l'élément stocké à cet endroit**

# PRINCIPE DU HACHAGE

**Fonction**

**$h : \{\text{clés}\} \longrightarrow [0, \dots, m-1]$**

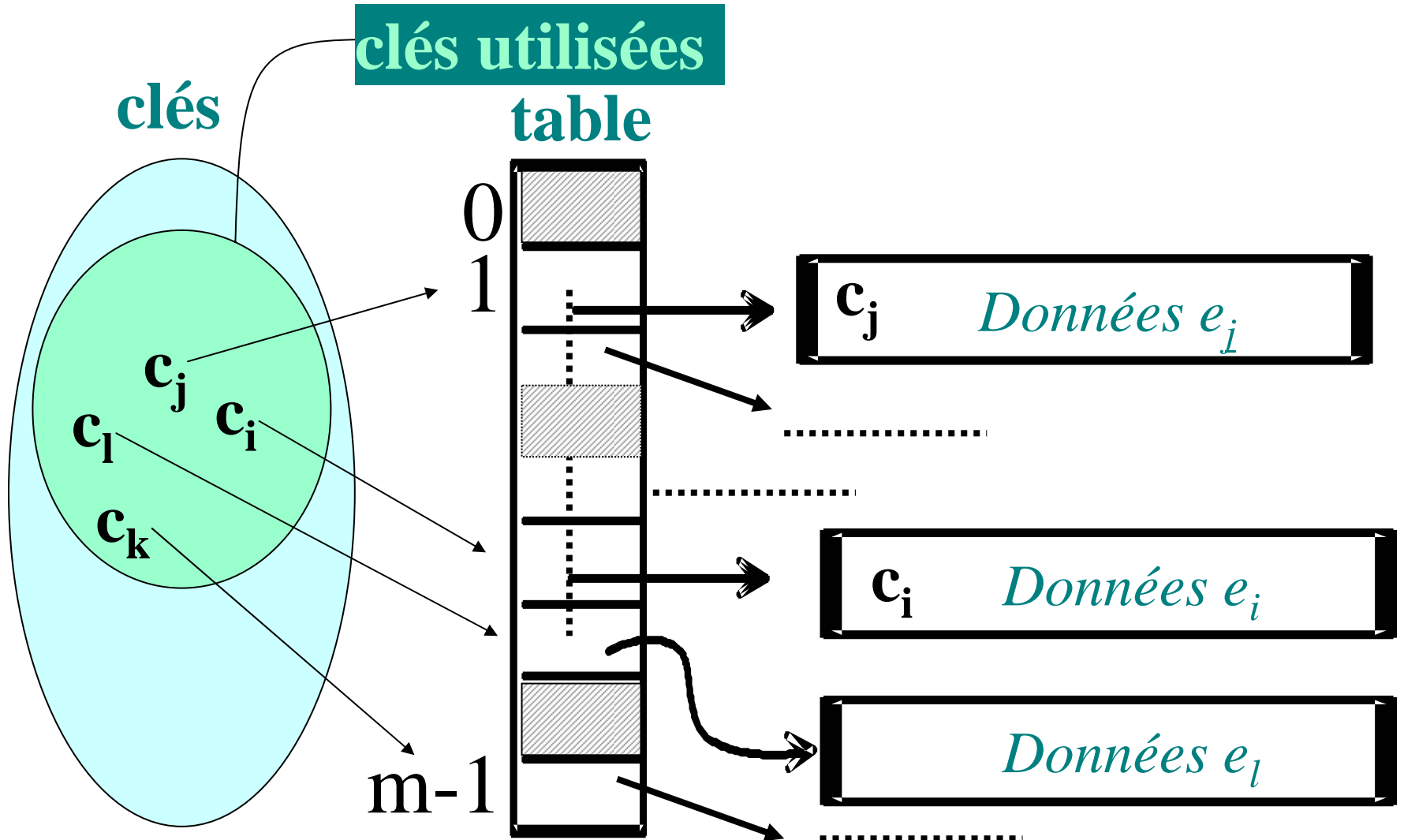
**$c \longrightarrow h(c)$       *accès direct dans la table***

**Problème car on peut avoir  $h$  non injective:**

**$c \neq c'$       et       $h(c) = h(c')$**

# Cas simple: adressage direct

Fonction  $h$  injective: une clé  $\longrightarrow$  une place



# COLLISION

*h non injective*

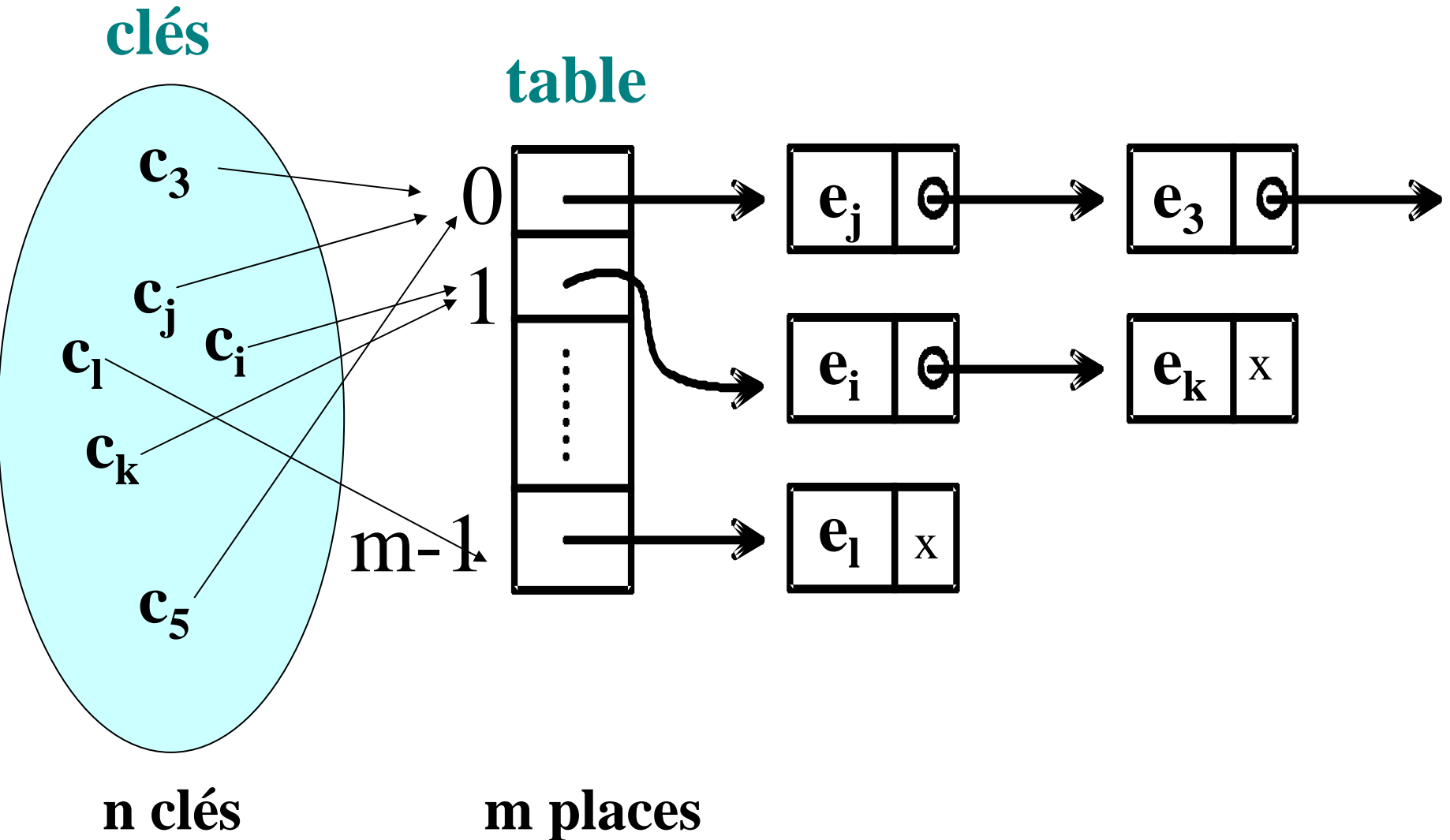
$$E = \{\text{éléments}\} = \{e_1, e_2, \dots, e_i, \dots, e_n\}$$

$$\begin{array}{ccccc} E & \longrightarrow & \{\text{clés}\} & \longrightarrow & [1, 2, \dots, n] \\ e_i & \longrightarrow & \text{clé}(e_i) & \longrightarrow & h(\text{clé}(e_i)) \end{array}$$

Place de l'élément  $e_i$  :  $T(h(\text{clé}(e_i)))$

**Collision si  $h(\text{clé}(e_i)) = h(\text{clé}(e_j))$**

# adressage indirect et chaînage



- **Temps de recherche** de l'élément de clé  $c$   
=
- Calcul de l'indice  $h(c)$  dans  $T$ :  $O(1) +$   
+ Parcours de la liste chaînée :  $O(L_{h(c)})$
- **Idéal: éviter les collisions**
- **Réaliste: limiter les collisions**
- **Important: choisir une « bonne » fonction de hachage**

# II

# FONCTIONS DE HACHAGE DE BASE



- **une fonction de hachage transforme**

- la clé d'un élément en

- ⇒ l'indice dans la table de hachage

- **cette fonction doit être**

- déterministe

- la plus uniforme possible

- (occupation "régulière" de la table)

- facile à calculer

- **fonction de hachage uniforme:**

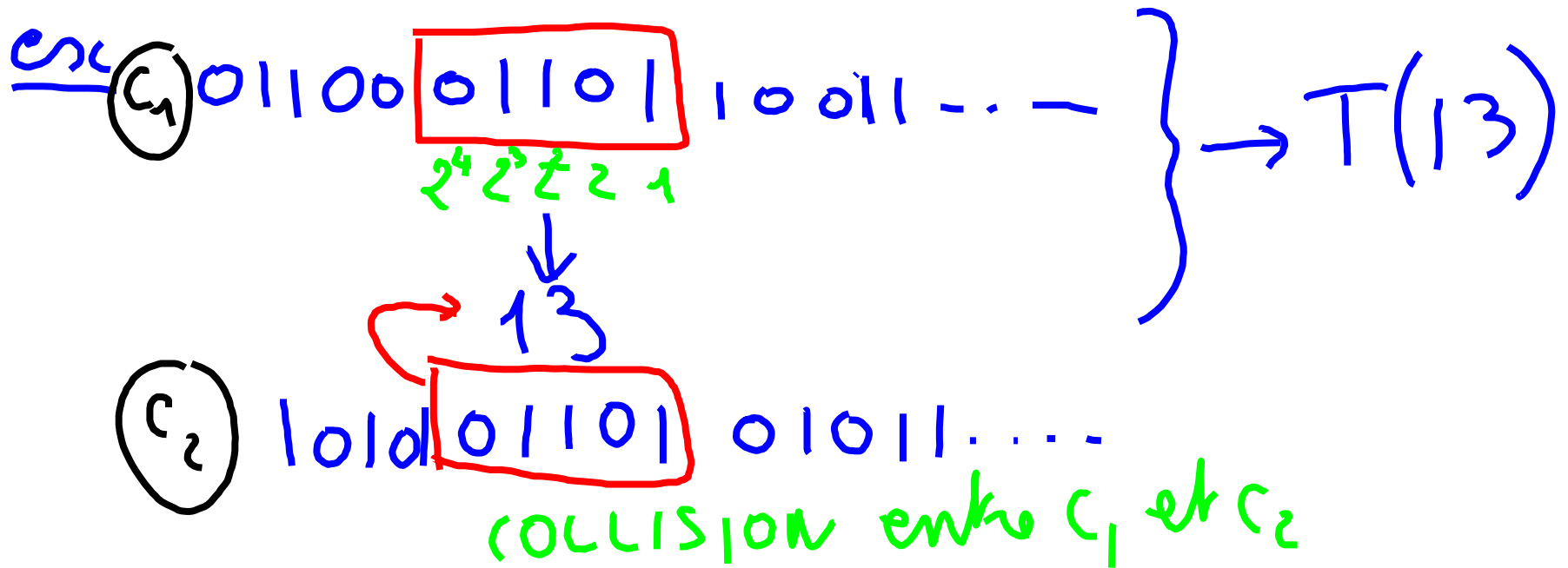
- $\forall x \in E$  et  $\forall i \in [1, m]$  **Proba**  $(h(x) = i) = 1/m$

# Avis

- La suite des transparents est manuscrite
- Nous vous prions d'accepter nos excuses.

# - EXTRACTION DE BITS

une clé  $\rightarrow$  suite de bits  $\rightarrow$  extraction de  $p$  bits  $\rightarrow$  nombre entre 0 et  $2^p - 1$



# - COMPRESSION DE BITS

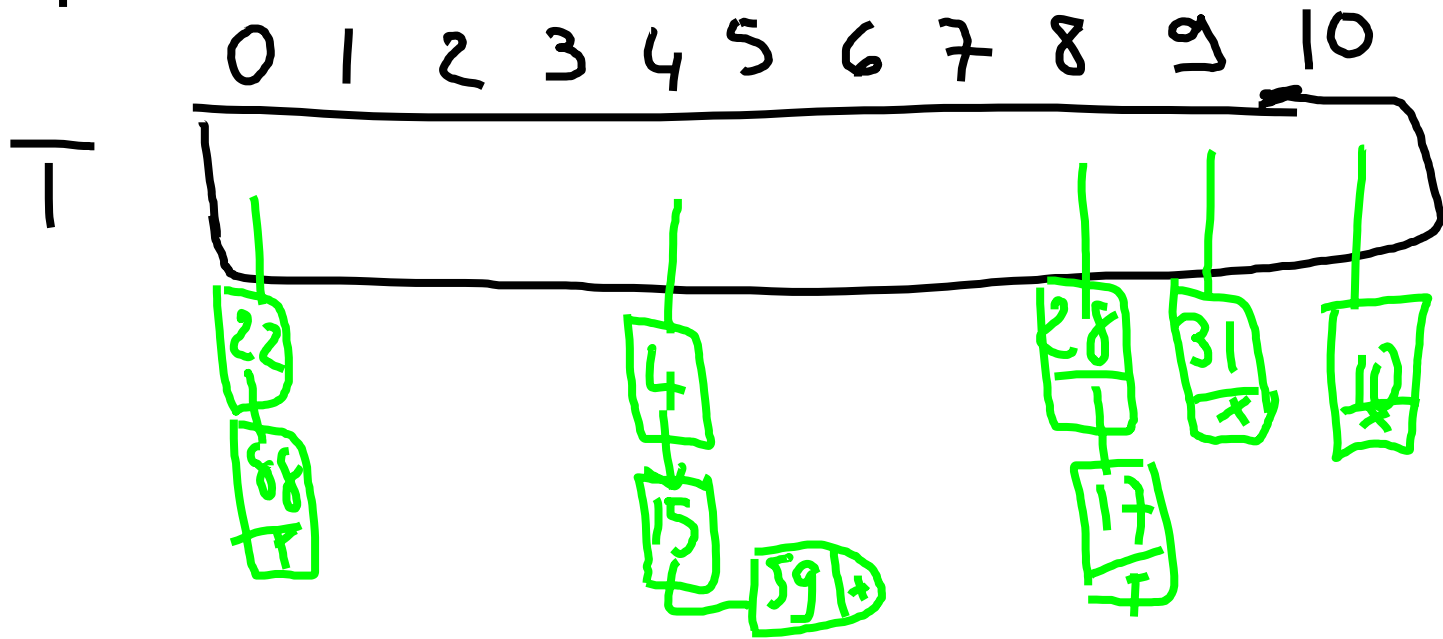
# METHODE DE LA DIVISION

$C \rightarrow TV$

$$h(c) = c \bmod m$$

$c$	10	22	31	4	15	28	17	88	59
	10	0	9	4	4	6	6	0	4

$m=11$



# METHODE DE LA MULTIPLICATION

$C \times \text{constante}$   
 $\quad \quad \quad \tau$

$$0 < \tau < 1$$

$C \cdot \tau \rightarrow$  partie fractionnaire  $C \cdot \tau \bmod 1$

$$= C \cdot \tau - \lfloor C \cdot \tau \rfloor \text{ partie entiere}$$

$$h(c) = \lfloor (C \cdot \tau \bmod 1) \times m \rfloor$$

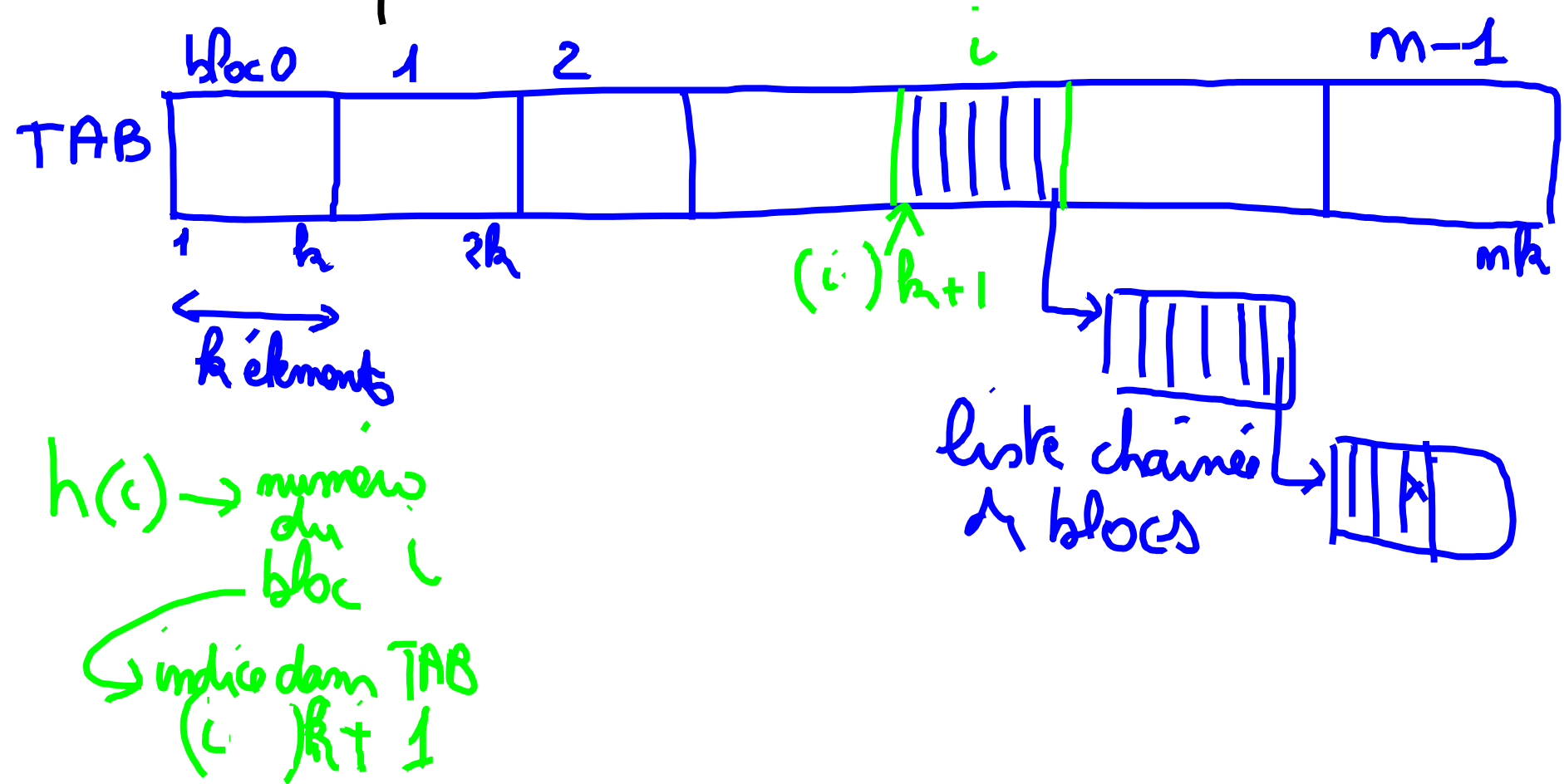
Knuth:  $\tau \approx \frac{\sqrt{5}-1}{2} \approx 0,6180339887$

$c = 123456$   $m = 10000$

$$h(c) = \lfloor 0,0041151 \times 10000 \rfloor = \lfloor 41,151 \rfloor = 41$$

# III IMPLANTATION

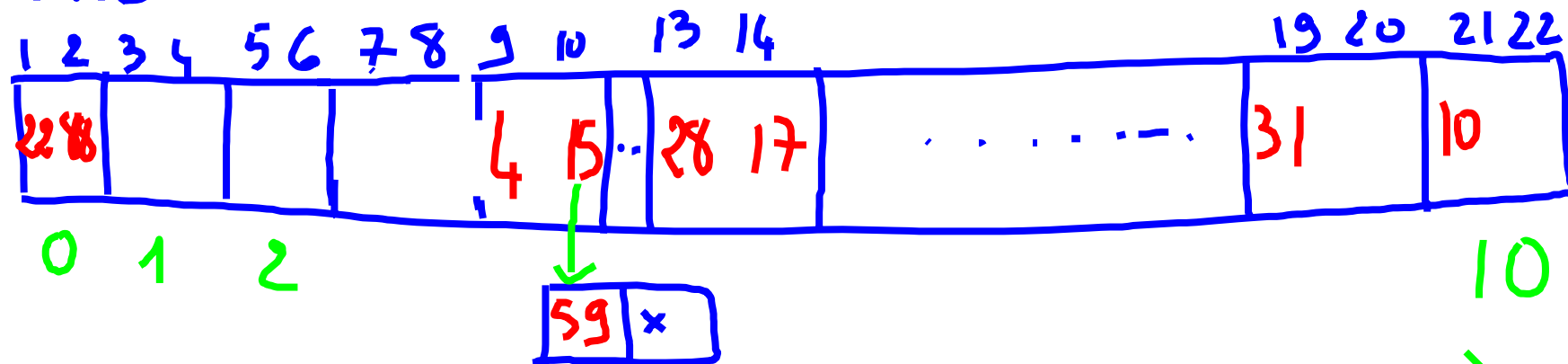
bloc disque  $\longleftrightarrow$  une liste chaînée  $h$  éléments



Exemple

Blocs de "2" éléments

TAB



11 blocs de taille 2

$$h(c) = c \bmod m$$

$$TAB(2 * i + 1)$$

# Recherche de l'élément de clé c dans la table de hachage

- Calculer  $h(c)$   $\dots h(c) = c \bmod m$
- Calculer ind. bloc :  $I = \left( (h(c) - 1) \times k \right) + 1$

- Recherche dans le premier bloc

Tant que  $I \leq h(c) \times k$  faire

    si  $TAB[I].clé = c$  alors TROUVÉ

    sinon si  $TAB[I].dernier = vrai$  alors ABSENT

    sinon  $I := I + 1$

fait

fin si

- Recherche dans le bloc suivant si il existe

Tant que  $\exists$  bloc suivant faire

~~l'adresse~~ bloc suivant



• Tant que  $\exists$  bloc suivant faire  
lire adresse bloc ;  $I := 1$  ;

Tant que  $I \leq k$  faire

si Bloc[I].de = c alors TROUVÉ

sinon

si Bloc[I].dernier = min alors ABSENT

sinon  $I := I + 1$  ;

fin ;

fin

fin fait

• ÉLÉMENT ABSENT

FIN

# IV ADRESSAGE OUVERT

## IV.1 PRINCIPE

Pas de chaînage

1 case  $\rightarrow$  nil (rien)  
           $\searrow$  ou  $\rightarrow$  un élément

Idee:  $c \rightarrow h(c) = 1^{\text{ere}} \text{ place}$  si libre OK  
          si non calcul d'une  
          2<sup>de</sup> place

SONDAGE  
Règle précise  $\swarrow$   
                   $\searrow$  complet (1 fois par chaque place)

si libre OK  
si non 3<sup>de</sup> place  
etc.

exemple suite de places par clé

$C_1 \rightarrow$	1	3	5	0	2	4
$C_2 \rightarrow$	3	5	2	1	0	4
$C_3 \rightarrow$	3	0	1	2	4	5
$C_4 \rightarrow$	1	3	5	0	4	2
$i$	1	2	3	4	5	6

PAS  
DE  
SUPPRESSION

ième place testée

TAB

0	1	2	3	4	5
$C_3$	$C_1$		$C_2$		$C_4$

Recherche dans le même ordre

Problème pour  
recherche  
si suppression

TAB	0	1	2	3	4	5
	$C_3$	$C_1$	nil	<del><math>C_2</math></del> oté	nil	$C_4$

AVEC  
SUPPRESSION

Retrait d'un élément → "oté"

$C_2$  retiré

Recherche de  $C_4$  :

- ① non car  $C_1$
- ③ non car "oté"
- ⑤ oui

Insertion possible (en 3) si "oté"

## IV.2 Fonctions de hachage pour adressage ouvert

$$h: \mathcal{L} \times \{0, 1, \dots, m-1\} \longrightarrow \{0, 1, \dots, m-1\}$$

clé                      numéro de l'essai

$c \rightarrow h(c, 0)$  puis  $h(c, 1)$  puis  $h(c, 2)$  etc.

il faut que

$\langle h(c, 0), h(c, 1), \dots, h(c, m-1) \rangle$  permutation de  $\{0, 1, 2, \dots, m-1\}$

## a) SONDAGE LINEAIRE

$$h_0 : \mathcal{C} \rightarrow \{0, 1, \dots, m-1\}$$

par ex  $h_0(c) = c \bmod m$

$$h(c, i) = (h_0(c) + i) \bmod m \quad i = 0, 1, \dots, m-1$$

$$\begin{aligned} h(c, i+1) &= (h_0(c) + i + 1) \bmod m \\ &= (h_0(c, i) + 1) \bmod m \end{aligned}$$

On donne les places adjacentes :

$$T(h_0(c)) \text{ puis } T(h_0(c)+1) \dots \dots T(m-1), T(0), T(1) \\ \text{jusqu'à } T(h_0(c)-1)$$

## Exemple

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
22	88			4	15	28	17	59	31	10

Phénomène de "grappes fortes"

→ autre solution

## hachage quadratique

$$h(c, i) = [h_0(c) + a_1 i + a_2 i^2] \bmod m$$

$a_1$  et  $a_2$  constantes à choisir de façon à avoir la permutation

$$h(c, i) = \left[ \underbrace{h_0(c) \bmod m}_{\text{calculé au début}} + \underbrace{(a_1 i + a_2 i^2) \bmod m}_{\text{calculé au début}} \right] \bmod m$$



Exemple  $a_1 = 1$   $a_2 = 3$

$i$	$(a_1 i + a_2 i^2) \bmod 11$
1	1 + 3 = 4
2	3
3	8
4	2

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

22	88	17	4	28	59	15	31	10
----	----	----	---	----	----	----	----	----

pour 17 on sonde 6 puis  $6+4$  puis  $6+3$  puis  
 $6+8 = 14 \bmod 11 \rightarrow 3$  OK  
 grappes faibles  $\hat{m}$  clé =  $\hat{m}$  sondage

# DOUBLE HASHAGE

$$h(c, i) = (h_0(c) + i h_1(c)) \bmod m$$

$h_1$  et  $h_2 = 2$  fonctions de hachage

$$h_1(c) = c \bmod m \quad h_2(c) = 1 + c \bmod (m-1)$$

$$\begin{aligned} h_0(c) + i h_1(c) &= c \bmod m + i + i c \bmod (m-1) \\ &= c \bmod m + (i-1) (1 + c \bmod (m-1)) + \\ &\quad 1 + c \bmod (m-1) \end{aligned}$$

$$= h(c, i-1) + h_1(c)$$

example

$$h_1(c) = c \bmod 11$$

$$h_2(c) = 1 + c \bmod 10$$

	10	22	31	4	15	28	17	88	59
$h_2$	1	3	2	5	6	9	8	9	10
$h_0 = h_1$	10	0	9	4	4	6	6	0	4

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
22	59	17	4	15	28	88			3	10

15  $\rightarrow$  sondage 4  $\rightarrow 4+6$  or  $\rightarrow (10+6) \bmod 11 \rightarrow 5$  ok  
88  $\rightarrow 0 \rightarrow 9 \rightarrow 9+9=18 \bmod 11 \rightarrow 7$  ok

# Récapitulatif

