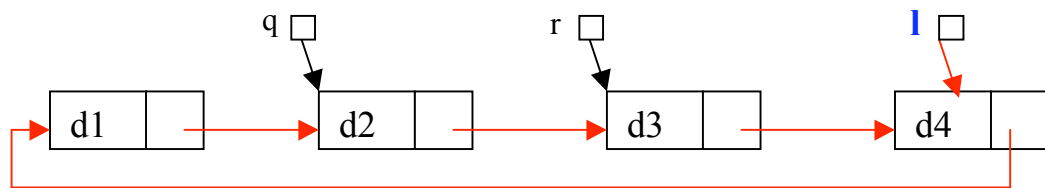


## E.D. Algorithmes et Structures de Données n° 2

### Thème : Les Listes

#### Exercice II.1 Manipulation d'une liste chaînée circulaire

Soit **l** la liste chaînée **circulaire** suivante:



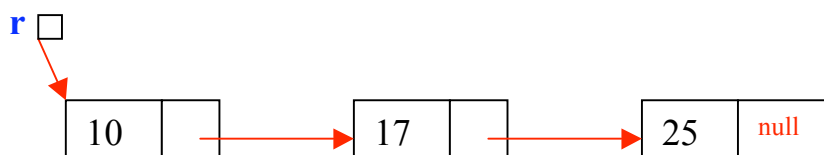
**l** est le pointeur qui désigne la liste. Il pointe sur le dernier élément ajouté à la liste et, si la liste n'est pas vide, **l.suivant** désigne le premier élément ajouté à la liste.

Considérons deux pointeurs de travail supplémentaires **q** et **r**, indiqués dans le dessin ci-dessus. Dire à quoi sont égaux, successivement:

**r.valeur; q.suivant; q.suivant.valeur; r.suivant.suivant.valeur;**

#### Exercice II.2

Soit **r** la liste chaînée **ordonnée** suivante:



On suppose que pour toute place **p** de la liste sauf la dernière, on a  $p.valeur < p.suivant.valeur$  et que la liste n'est pas vide.

On considère la méthode suivante :

```
Liste qui_fait_quoi (Elt x)
Liste p=this ;
booleen arret = false;
début
  si (p.valeur > x)
  alors retourner new Liste (x,this)
  sinon si (p.valeur == x) alors retourner this;
  sinon
    tant que (arret==false) et (p.suivant ≠ null) faire
```

```

        si (p.suivant.valeur ≥ x )
        alors arret = true;
        sinon p = p.suivant;
        finsi;
    fait;
    si (p.suivant==null ou
    (p.suivant ≠ null et p.suivant.valeur ≠ x)
    alors Liste q = new Liste(x,p.suivant) ;
        p.suivant=q ;
    finsi;
    retourner this ;
    finsi;
fin

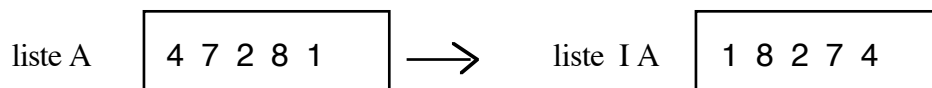
```

**Question 1** Que fait cette méthode ?

**Question 2** Soit la liste obtenue à partir de la liste r donnée ci-dessus et APRES exécution de `r=r.qui_fait_quoi(20)`. Dire à quoi sont égaux dans la nouvelle liste, respectivement `r.suivant`; `r.suivant.suivant.valeur`.

### Exercice II.3 Inversion d'une liste chaînée - Algorithme itératif

On se propose de réaliser l'inversion d'une liste chaînée. On veut utiliser la classe Liste et ses méthodes vues en cours.



**Question 1** Écrire une nouvelle méthode `renverser` qui inverse la liste courante. On supposera que cette liste n'est pas vide.

**Question 2** Calculer la complexité de cette méthode.

### Exercice II.4 Inversion récursive d'une liste chaînée

On veut réaliser l'inversion d'une liste chaînée par une méthode récursive, en utilisant les listes chaînées vues en cours.

**Question 1** Définir une fonction externe `Elt en_tête` qui renvoie la valeur du premier élément de la liste.

**Question 2** Ecrire la méthode récursive `Liste inverser` en n'utilisant que les méthodes des listes chaînées.

**Question 3** Calculer la complexité de cette procédure.

**Exercice II.5** Inversion d'une liste contiguë

**Question 1** Définir un principe efficace d'inversion d'une liste représentée par un tableau.

**Question 2** Écrire la méthode inverser et calculer sa complexité.