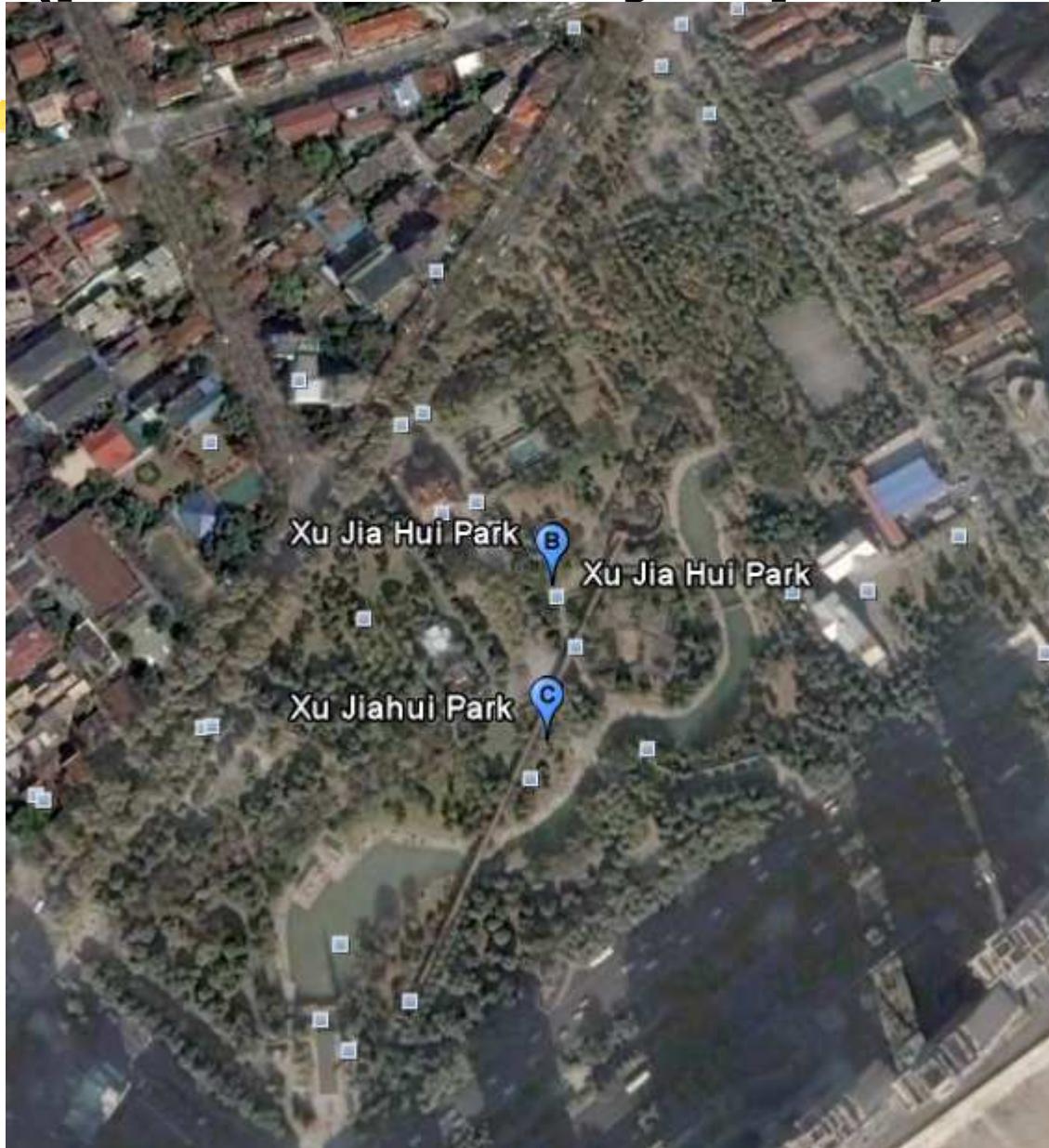


Enhanced Go



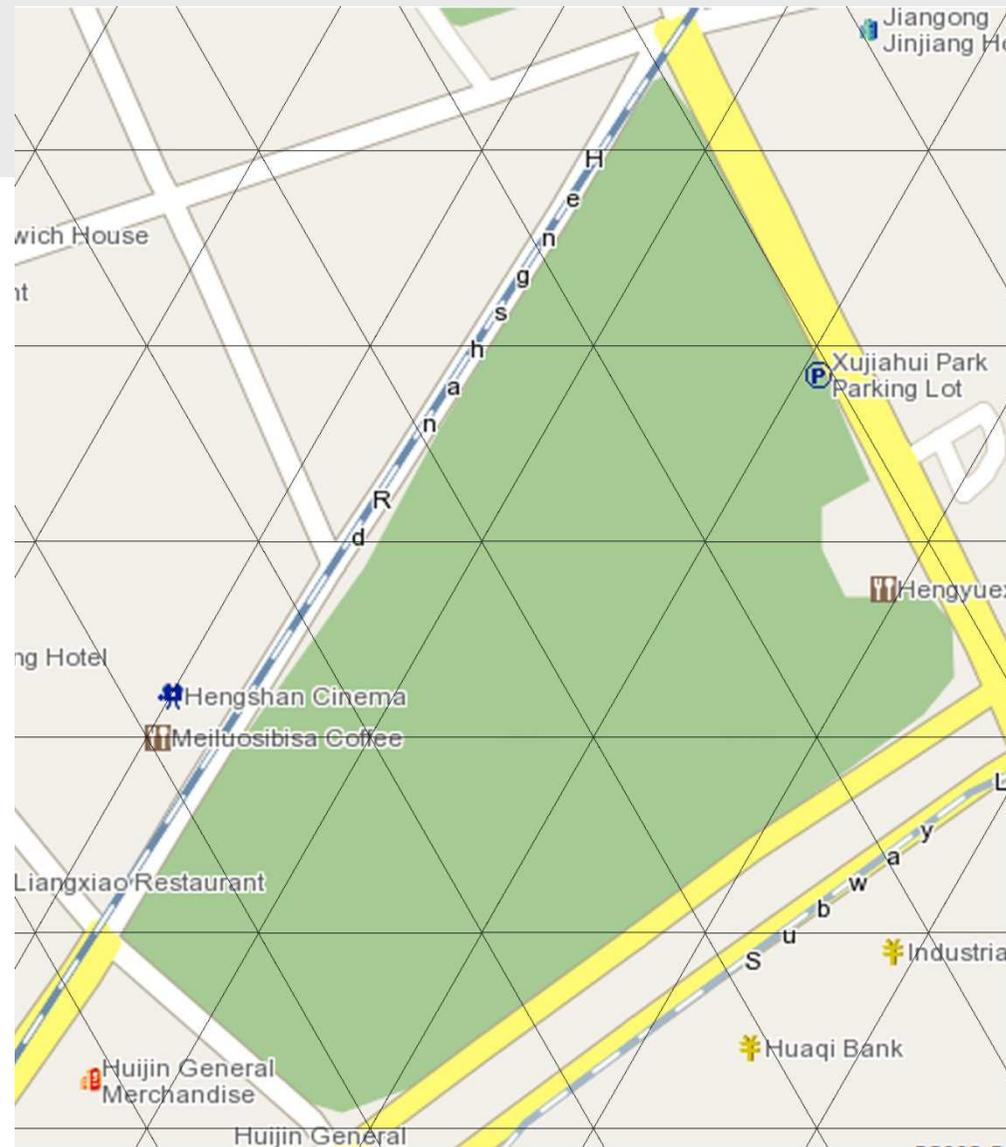
Chen Yan
Nicolas Rempulski
Jean-Marc Farinone

Le parc Xu Jai Hui (prononcer Chu jia qouè)





Park turns into the game board

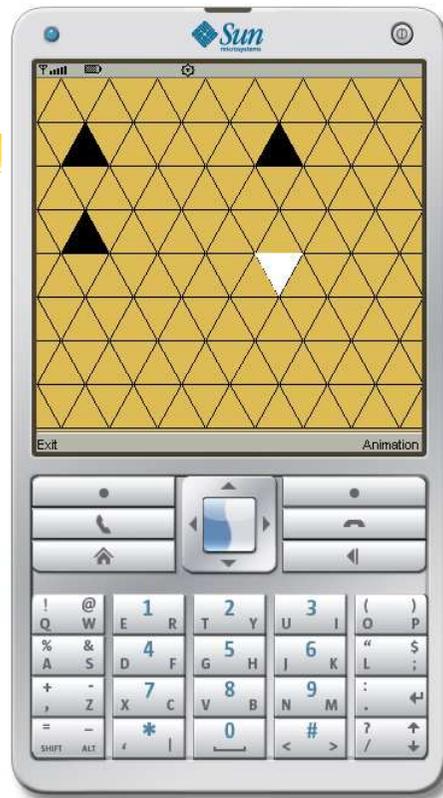


■ Bon en mieux

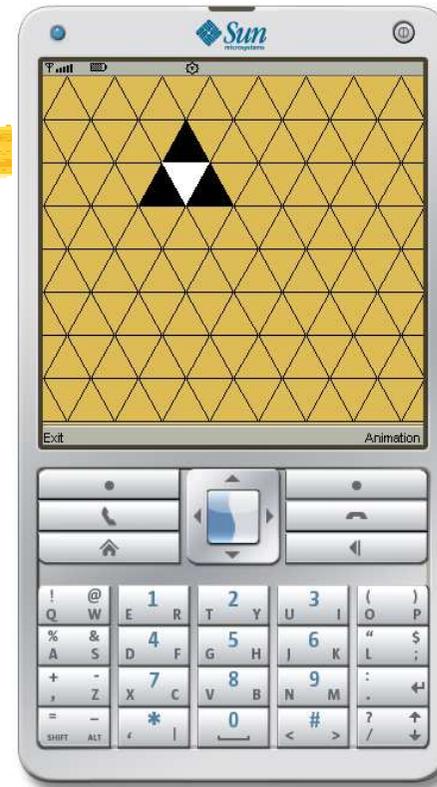
■ 1decouverteParc.mov

La règle du jeu

De



à



une demo : OK

Dans eclipse projet GoBanDemo

L'architecture matérielle et réseau



L'architecture matérielle et réseau



Démarrage du jeu



Le problème des triangles équilatéraux (1/2)



Le problème des triangles équilatéraux (2/2)

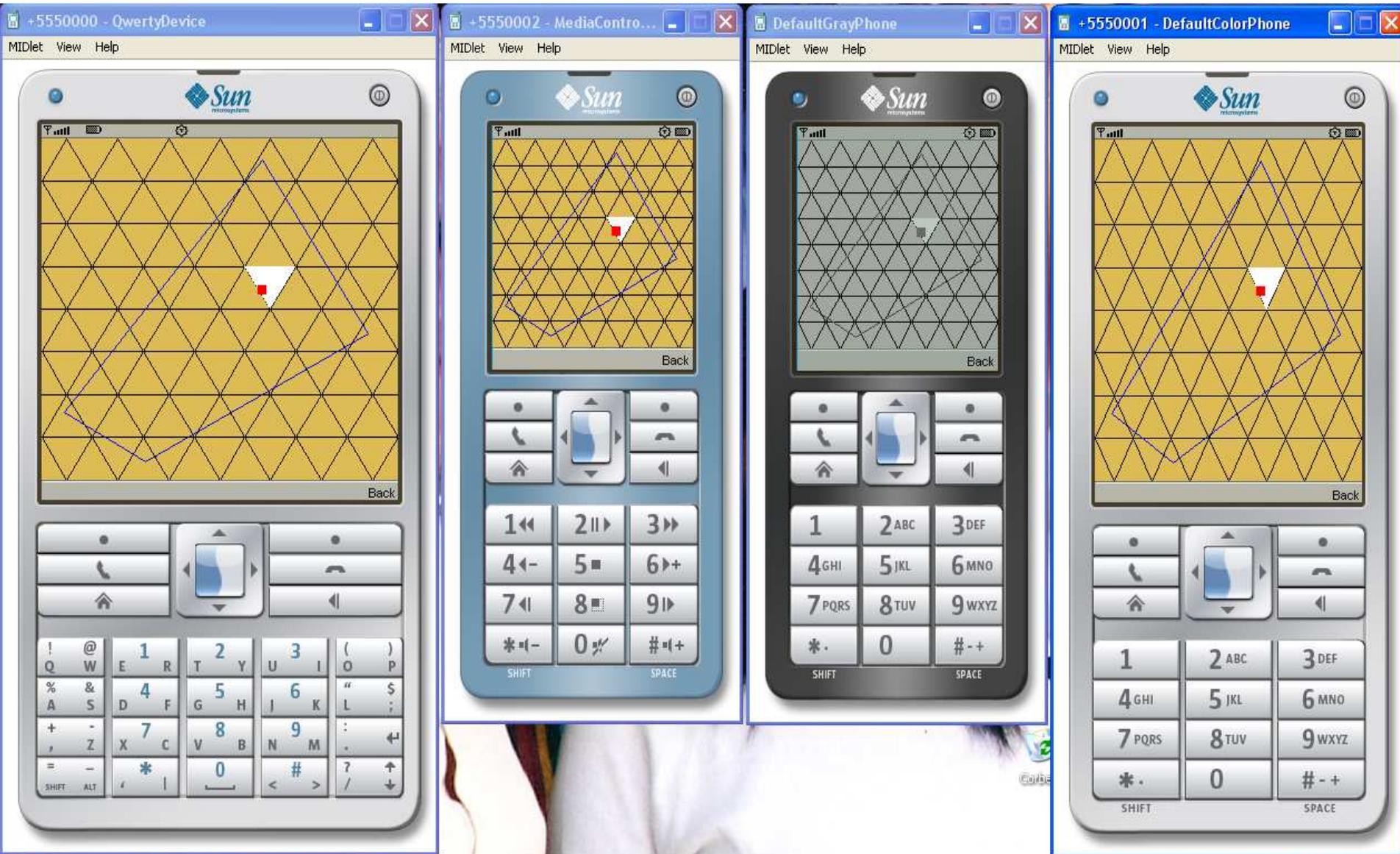
■ Conclusion

- Le serveur doit imposer un GoBan et distribuer les caractéristiques de ce GoBan (même nombre de lignes et de triangles sur une ligne) à tous
- On ne peut donc pas avoir des triangles équilatéraux pour tous les portables

■ Même si :

- Nos portables Nokia (E65, XpressMusic) ont la même définition horizontale et verticale (240x320)

La solution des triangles isocèles



Une peu de technique



- Sur les téléphones portables Java 1.4, CLDC 1.1, MIDP 2.0
- Sur le serveur : Java 1.5

- + réseau (BlueTooth, HTTP) où
- + carte Sim
- + type de téléphones portables

Bibliographie



- GASP, Romain Pellerin

<http://gasp.objectweb.org/>

- L'aventure au jour le jour le jour

<http://www.adigitalexperience.com> et par exemple

http://www.adigitalexperience.com/exposition/paroles_penseurs.php?id=45

