



|  |  |
|--|--|
| numéro de la chambre réservée<br>prix  | → attributs de CHAMBRE   |
| Candidats associations   | Critique   |
| "A la réception du règlement global pour le groupe"<br>Association GROUPE REGLEMENT<br>"un seul règlement pour l'ensemble des réservations du groupe"<br>Association GROUPE RESERVATION<br>"bulletins d'inscriptions, un nouveau groupe est créé"<br>Association GROUPE INSCRIPTION<br>"réservation de chambres d'hôtels"<br>Association CHAMBRE HOTEL | → association retenue<br><br>→ Classe association entre PARTICIPANT et CHAMBRE<br><br>→ Classe association entre PARTICIPANT et GROUPE<br>→ agrégation |
| Candidats Généralisations  | Critique   |
| CHAMBRE_DOUBLE sous-classe de CHAMBRE<br>RESERVATION_DOUBLE sous-classe de RESERVATION<br>INSCRIPTION_DOUBLE sous-classe de INSCRIPTION  | Noté sur les propriétés, problèmes de représentation graphique   |
| Multiplicités  | Critique   |
| 0..* côté GROUPE car certains voyage toujours en solitaire et d'autres toujours en couple<br>0..* côté CHAMBRE car certaines chambres ne sont réservées  |  |

#### Cas d'utilisation :

Un seul acteur : Agent.

Quatre cas principaux d'utilisation : créer un groupe, saisir une inscription (simple par défaut et exceptionnellement double), faire une réservation (l'hôtel et le numéro de la chambre sont connus de l'agent, par exemple suite à un appel téléphonique) et saisir un règlement.

"saisir une inscription", il y a un cas exceptionnel "saisir une inscription double" et il peut avoir un sous cas (d'où multiplicité 0) de "saisir participant" si celui-ci n'est pas connu du système.

"saisir un règlement" conduit à deux sous-cas exclusifs "saisir un règlement par chèque" et "saisir un règlement par carte".