

Méthodologie Avancée d'Informatisation NFE103

Seconde session

07 septembre 2010 18h-21h

TOUT DOCUMENT AUTORISE

Le système d'information dont vous êtes chargé de faire le modèle est le "back-office" d'un site Web de vente d'ordinateurs à configurer par le client, c'est à dire la base de données et les applications coté serveur (et non la couche présentation, à savoir les pages Web, ni la partie administration¹).

Quand un client se connecte au site, la page d'accueil propose une configuration par défaut.

Le client peut :

- (1) modifier sa configuration en changeant un ou plusieurs composant(s),
- (2) quitter le site,
- (3) acheter la configuration choisie

La page d'accueil propose une configuration par défaut :

une carte-mère², un graveur CD ou DVD, un ou plusieurs disque(s), une carte audio-vidéo, une ou plusieurs barrette(s) mémoire, un clavier, une souris, un moniteur.

Le boîtier et l'alimentation sont standards et communs à toutes les configurations.

Pour concevoir une configuration le client utilise le nom générique des composants : Il clique sur le nom (exemple : "moniteur "), une nouvelle page est affichée avec la liste des propositions pour ce composant. Le client peut soit revenir en arrière, soit cliquer sur l'une des propositions (exemple : "moniteur 17 pouces, LG Electronics L1754SM-PF, $209.00 \in$ "), elle est alors intégrée à la configuration et le nouveau prix est calculé (par ajout ou retrait par rapport au prix de ce composant dans la proposition précédente). Chaque proposition de composant indique son libellé (exemple : "moniteur 17 pouces), son nom propre (exemple : "LG Electronics L1754SM-PF") et son prix unitaire (exemple : "209.00 \in ").

Si le client décide d'acheter, une nouvelle fenêtre de saisie d'information sur le client s'ouvre. Le client doit saisir son nom, prénom, adresse... (Les éléments propres à la vente ne font pas partie de votre projet).

Indication: Quand le client décide de concevoir une configuration, une instance (anonyme) de client est créée. Les attributs de cette instance ne sont renseignés que si le client décide d'acheter la configuration.

Questions:

- 1. Quels sont les acteurs de ce système et leurs cas d'utilisation (4 points)
- 2. Modèle de classes du système : indiquer les classes et les associations candidates. (8 points)
- 3. Diagrammes de séquences des scénarios (4 points chacun):
 - (3.1) Un client se connecte au site qui affiche la configuration par défaut.
 - (3.2) Un client modifie le choix du moniteur dans une configuration.

¹ Un administrateur met à jour le site (ajouts et suppressions d'articles, prix des articles...).

² Qui contient outre le processeur, les interfaces réseau (Ethernet, Wifi...), périphériques (USB, Bluetooth...) et les contrôleurs des disques et graveurs.