

# Séance d'Exercices Dirigés

## HTML et JavaScript

### EXERCICE 1

1) le but de cet exercice est de construire l'interface suivante en html:

Nom :	<input type="text"/>
Téléphone :	<input type="text"/>
Adresse :	<input type="text"/>

2) Par la suite on veut un document composé de deux frames, l'une nommée « questionnaire », l'autre « réponse » qui soient ainsi disposées :

<p><i>frame questionnaire :</i> 40% de la fenêtre</p>	<p><i>frame réponse :</i> 60% de la fenêtre</p>
-----------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------

où le questionnaire est le questionnaire précédent :  
(3 boutons et 3 champs de saisie texte) avec un bouton valider

#### fonctionnement :

l'appui sur un bouton (nom, adresse ou téléphone) doit permettre d'afficher dans une fenêtre alerte la valeur du champ de saisie texte correspondant l'appui sur le bouton valider affiche dans la frame de droite les 3 champs de saisie de la fenêtre de gauche.

rappel : alert(chaine) ouvre une fenêtre pop-up contenant la chaîne et un bouton OK.

Donnez le source des divers fichiers nécessaires.

## EXERCICE 2

le but de cet exercice est de réaliser un questionnaire de type QCM en HTML et JavaScript.

Vous devez réaliser un cédérom de type pédagogique. Il vous est demandé de laisser à l'utilisateur le soin de pouvoir s'auto-évaluer.

Compte tenu des contraintes et des limites qui vous ont été décrites dans le cahier des charges, vous avez décidé de développer ce test suivant trois axes :

- ☛ un formulaire (ou questionnaire) sous forme de QCM et utilisant les objets du langage JavaScript,
- ☛ une procédure de correction dynamique du questionnaire (écrit en JavaScript),
- ☛ un corrigé complet du test dans une page HTML.

### 1° Le formulaire type QCM

La plupart des questionnaires de type « QCM » utilisent le principe de questions - réponses. Chaque question est suivie d'un certain nombre de réponses, dont une ou plusieurs peuvent être correctes.

A ce niveau, une certaine interactivité (limitée) est proposée à l'utilisateur, elle se matérialise par trois boutons disposés au bas du formulaire à cet effet et consiste à :

1. apporter une correction dynamique du formulaire en lançant la fonction correspondante,
2. effacer l'ensemble des sélections,
3. visualiser le corrigé complet du test.

Il existe une différence entre les notions de correction dynamique et de corrigé :

- ☛ la correction est dynamique car elle teste la véracité des cases cochées par l'intermédiaire d'un petit algorithme,
- ☛ le corrigé affiche directement la réponse globale sans corriger le test.

### 2° La correction dynamique

La correction dynamique est réalisée par la fonction "testqcm(form)". Cette fonction est appelée par une action sur le bouton "Correction", qui lit et teste les valeurs des réponses du formulaire (passé en paramètre).

Le résultat des tests est affiché dans une fenêtre externe (illustré par l'image ci-dessous), et ne donne à l'utilisateur que deux indices par question :

- ☞ soit la réponse à la question est *correcte*,
- ☞ soit la réponse à la question est *incorrecte*.

Pour des raisons essentiellement pédagogiques, les résultats affichés sont volontairement vagues. En effet, l'objectif n'est pas de donner rapidement les bonnes réponses quels que soient les choix de l'utilisateur, mais au contraire, de forcer l'utilisateur à rechercher par lui-même le résultat global parfait, en une ou plusieurs itérations du questionnaire.

### 3° Le corrigé du questionnaire

Dans le cas où l'utilisateur ne souhaite pas effectuer ce travail, il lui est toujours possible de pouvoir consulter directement le corrigé du questionnaire en cliquant sur le bouton "Corrigé".

Le corrigé du questionnaire n'est autre qu'une simple page HTML contenant du texte et qui s'affiche dans une fenêtre externe comme le montre l'image ci-dessous.

Chaque fenêtre externe contient un bouton qui permet à l'utilisateur de pouvoir fermer correctement la dite fenêtre.

## TRAVAIL A FAIRE :

1) Ecrire le programme HTML du formulaire « QCM » représenté par l'image ci-dessous.

The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window with the title 'test\_raid - Microsoft Internet Explorer'. The address bar is empty. The menu bar includes 'Fichier', 'Edition', 'Affichage', 'Favoris', and 'Outils ?'. The toolbar contains icons for 'Précédente', 'Suivante', 'Arrêter', 'Actualiser', 'Démarrage', 'Rechercher', and 'Favoris'. The main content area displays the following text:

**L'utilisation des procédés RAID1 et RAID5**  
**Test d'auto-évaluation**

---

*Questionnaire sous forme de QCM. Les questions peuvent comporter une ou plusieurs bonnes réponses.*

**Question 1 :**  
Quel est le type de disque système qui réalise une copie exacte de toutes les données d'une partition disque dans une autre partition ?

- RAID.
- Sauvegarde disque.
- Mise en miroir.
- Dépannage à chaud.

**Question 2 :**  
Quel est le type de disque système qui utilise de 3 à 32 disques physiques et est aussi connu sous le nom de RAID5 ?

- Agrégats par bandes avec parité.
- Agrégats par bandes sans parité.
- Disques en miroir.
- Agrégats par bandes avec données répétitives.

**Question 3 :**  
Quel sont les types de disques qui assurent la tolérance de pannes ?

- Les agrégats de partition.
- Les agrégats par bandes avec parité.
- Les agrégats par bandes sans parité.
- Les disques en miroir.
- RAID de niveau 0.

The status bar at the bottom shows 'Terminé' on the left and 'Poste de travail' on the right.

2) Ecrire le code HTML de la fenêtre d'affichage du corrigé représentée par l'image ci-dessous.



3) Ecrire le code Javascript de la fonction "testqcm(form)" incluse dans le fichier HTML du formulaire « QCM », et qui affiche les résultats de la correction dynamique représentés par l'image ci-dessous.

