

## 5. TRAVAUX DE L'ÉQUIPE CRATÈRE

### 1. RÉSORPTION CONTRÔLÉE DES PANNES TEMPORELLES DUES AUX SURCHARGES

#### SURCHARGES FONCTIONNELLES

augmentation de la durée d'exécution des tâches, de la durée de transmission des messages  
 avalanche de tâches aperiódiques (incidents ou alarmes) plus nombreuses qu'attendues  
**SURCHARGES DES RESSOURCES PARTAGÉES**  
 augmentation de probabilité de congestion, de conflits d'accès, d'inversion de priorités, d'interblocage  
**PANNES D'UNE PARTIE DU SYSTÈME** : processeur, liaison

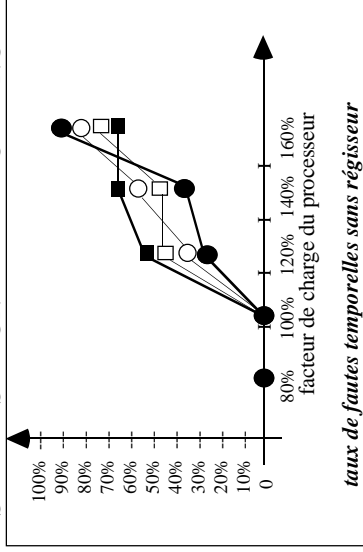
#### INSTABILITÉS DES ALGORITHMES D'ORDONNANCEMENT DU PROCESSEUR

faute temporelle subie par une tâche non fautive, choix aléatoire de la tâche touchée  
 avalanches de fautes temporelles par report des retards  
 Avec un serveur des tâches aperiódiques : favorise les tâches périodiques et supprime des aperiódiques

#### IMPORTANCE

Distinguer urgence et primordialité. Plus la tâche est vitale, plus longtemps il faut éviter de la supprimer  
 rang d'importance = rang de suppression.  
 Importance gérée par un régisseur d'importance selon un contrat défini pour chaque tâche de l'application

#### STABILISATION PAR IMPORTANCE



- tâche d'importance 1
- tâche d'importance 2
- tâche d'importance 3
- tâche d'importance 4

importance = rang de suppression

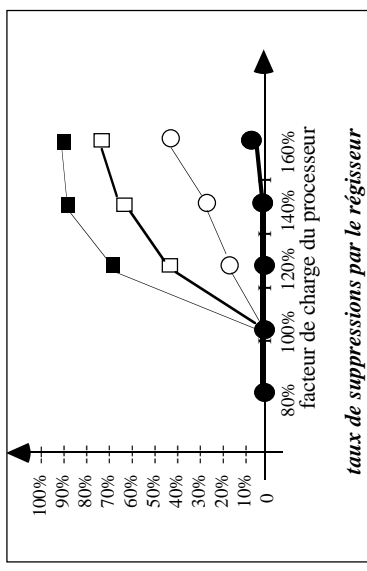
Facteur de charge du processeur :  $\Sigma (Ci/Pi)$

Efficacité :  $\Sigma (Ni * Ci/d)$

où Ni : nombre de requêtes menées à terme

Ci : durée de la requête

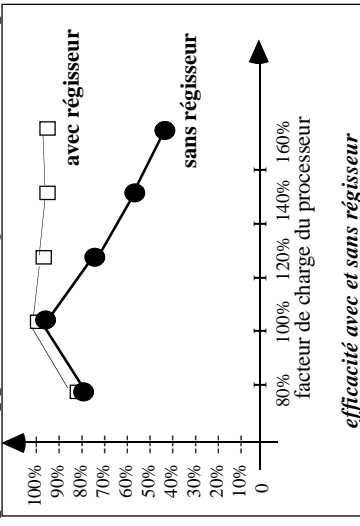
d : durée de l'expérience et du comptage des Ni  
 requêtes à terme := ni ajournées ni révoquées



ajournement de requêtes non commencées

révocation de requêtes commencées

requêtes supprimées := ajournées ou révoquées



**NOUVEAU TEST D'ACCEPTABILITÉ MIS EN OEUVRE PAR LE RÉGISSEUR**

test d'acceptabilité d'une nouvelle requête s déclenchée à t (date de réveil  $r = t$ , durée C, échéance D, Imp)  
 Soit R(t) : liste des requêtes déclenchées à t, ordonnées selon l'algorithme d'ordonnement (EDF, RM)  
 soit laxité conditionnelle d'une requête i de R(t) :

$LCi(t) = Di(t) - \sum Cj(t)$ , avec  $\sum$  pour tout  $j \in R(t)$  tel que  $rang(j) \leq rang(i)$  [EDF :  $dj \leq di$ ]  
 avec  $Cj(t) =$  durée résiduelle de la requête j  
 Alors laxité de R(t) :  $L(t) = \text{Min}(LCi(t))$  pour tout i de R(t)

TEST(s) : si  $L(t) \geq 0$  alors la requête s est acceptée;

sinon boucle soit requête u telle que  $Imp(u) = \text{Min}(Imp(i))$  pour  $i \in R(t)$

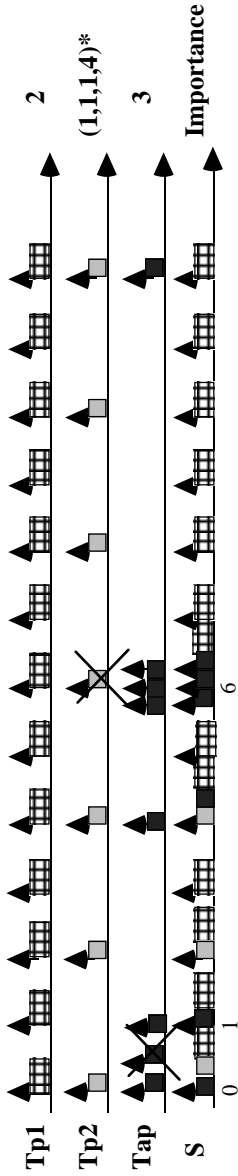
si  $Imp(u) \geq Imp(s)$  alors refuser et ajourner la requête s; fin de boucle;

sinon  $R(t) = R(t) - u$ ; révoquer u ; si  $L(t) \geq 0$  alors la requête s est acceptée;

fin de boucle; fin si;

**EXEMPLE AVEC IMPORTANCE VARIABLE : COMMANDE DE DÉGRADATION DOUCE**

tâches périodiques  $Tap(r = 0 + k*T, C = T/2, D = T + k*T)$ ,  $Tap1(r = 0 + k*2T, C = T/4, D = T/2 + k*T)$   
 tâches apériodiques  $Tap(x, C = T/4, D = r + T/2)$



À 6T, Tap et Tp2 ont même échéance, Tap est élu. À 6T + T/4, laxité négative, Tp2 est ajournée

**TOLÉRANCE AUX PANNES PAR VALEUR D'IMPORTANCE VARIABLE**

Tâches périodiques de commande d'un asservissement échantillonné exécutées sur quatre processeurs

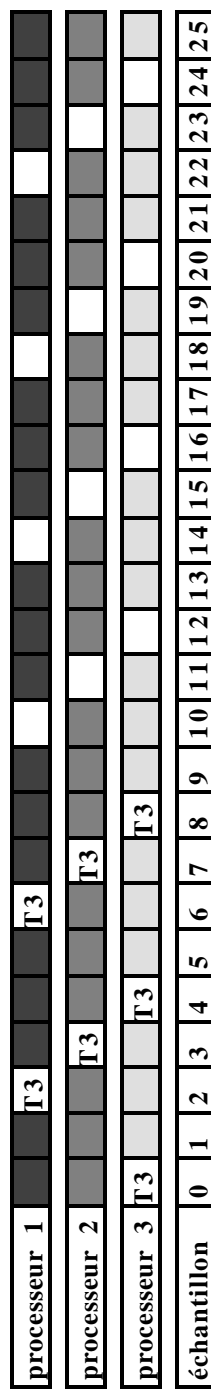
- T0 (premier déclenchement  $r0 = 00$  période  $P = 0,200$  durée  $C0 = 0,110$  délai critique  $R0 = 0,200$ )
- T1 (premier déclenchement  $r0 = 20$  période  $P = 0,200$  durée  $C0 = 0,110$  délai critique  $R0 = 0,180$ )
- T2 (premier déclenchement  $r0 = 40$  période  $P = 0,200$  durée  $C0 = 0,110$  délai critique  $R0 = 0,160$ )
- T3 (premier déclenchement  $r0 = 60$  période  $P = 0,200$  durée  $C0 = 0,110$  délai critique  $R0 = 0,140$ )

En cas de panne d'un processeur, on préfère sauter un échantillon sur quatre .

Commande avec importance variable :  $Imp(k\text{ème requête de } Ti) = (i + k) \text{ modulo } 4$

Algorithme réparti de placement dynamique par importance

les requêtes sont envoyées à chaque processeur, chacun, i, calcule la laxité de la liste des requêtes locales et diffuse l'importance de la requête qu'il doit supprimer (s'il ne supprime rien, il diffuse - i)  
 Election répartie du processeur avec la plus petite réponse.



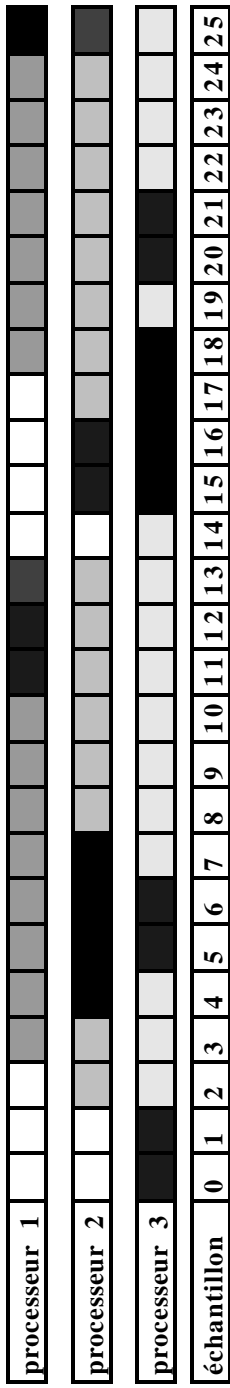
Tâche 0 :  Tâche 1 :  Tâche 2 :  Tâche 3 :

**PLACEMENT DYNAMIQUE COMMANDE PAR L'IMPORTANCE**

Tâches périodiques d'un système réparti à exécuter sur trois processeurs

- T0 (premier déclenchement r0 = 00 période P = 100 durée C0 = 50 délai critique R0 = 100)
- T1 (premier déclenchement r0 = 20 période P = 300 durée C0 = 180 délai critique R0 = 300)
- T2 (premier déclenchement r0 = 40 période P = 300 durée C0 = 160 délai critique R0 = 280)
- T3 (premier déclenchement r0 = 60 période P = 200 durée C0 = 160 délai critique R0 = 260)
- T4 (premier déclenchement r0 = 80 période P = 200 durée C0 = 80 délai critique R0 = 120)
- T5 (premier déclenchement r0 = 120 période P = 300 durée C0 = 20 délai critique R0 = 200)

La configuration représente une charge de 262% et n'a pas de solution en placement statique



Tâche 0 :  Tâche 1 :  Tâche 2 :  Tâche 3 :  Tâche 4 :  Tâche 5 :

échantillon de 20 millisecondes

certaines tâches, T1, T2, T3, ont toutes leurs requêtes sur le même processeur ; elles ne migrent pas.  
 T0\_0, T0\_1 sont sur p3, T0\_2 est sur p1, T0\_3 est sur p2, T0\_4 est sur p3, T0\_5 est sur p2,...  
 T4\_0 est sur p2, T4\_1 est sur p3, T4\_2 est sur p1, T4\_3 est sur p2, T4\_4 est sur p3,...  
 T5\_0 est sur p1, T5\_1 est sur p2, T5\_2 est sur p1, T5\_3 est sur p2,...

**PLACEMENT DYNAMIQUE DE TÂCHES TEMPS RÉEL (PETRARQUE, TSI 17.1 janvier 1998)**

1) à la date t de déclenchement d'une nouvelle requête req avec : req : C(t), R(t) ou échéance(t), Imp => diffusion de la requête à tous les sites s par MESSAGE\_D(req)

2) analyse concurrente de la requête sur chaque site si à la réception de MESSAGE\_D(req)

soit R<sub>i</sub>(t), liste des requêtes déclenchées et déjà placées sur si,

on fait : R<sub>i</sub>(t) = R<sub>i</sub>(t) U{req} et le site si calcule L'(t) la laxité de R<sub>i</sub>(t)

•• si L'(t) < 0, le site si crée R''<sub>i</sub>(t) en éliminant les tâches de plus faible importance de R<sub>i</sub>(t)

jusqu'à ce que L''(t) ≥ 0 où L''(t) = laxité de R''(t)

Appelons Imp(surcharge) = imp max des tâches supprimées de R'(t)

- si Imp(surcharge) = Imp, la requête ne peut être acceptée par si
- si Imp(surcharge) < Imp, la requête pourrait être acceptée en éliminant une requête déjà déclenchée et d'importance Imp(surcharge)
  - => diffusion de MESSAGE\_E(si, Imp(surcharge))
- si L'(t) ≥ 0, le site si peut accepter la requête sans problème, et par convention Imp(surcharge) = - si et il diffuse MESSAGE\_E(si, - si)

3) phase d'attente de tous les messages des sites de placement acceptables durée limitée au délai maximal de diffusion sur le réseau

4) élection entre les sites de placement acceptables après réception des MESSAGE\_E(si, Imp(surcharge))

soit s<sub>i</sub> tel que Imp(surcharge<sub>i</sub>) ≤ Imp(surcharge) pour tous les messages reçus pendant ce délai par si

si s<sub>i</sub> = si alors si est élu et req est placée sur si

si Imp(surcharge<sub>i</sub>) < alors req est acceptée sans remaniement de R<sub>i</sub>(t)

sinon on élimine les requêtes d'importance inférieures à Imp avant d'accepter req, en utilisant R''<sub>i</sub>(t)

NOTA : Hypothèse de communication synchrone (délais d'attente bornés)

**IMPORTANT ET RÉGISSEUR**

**CONTRAT D'IMPORTANCE**

contrat défini hors ligne par le concepteur : consignes pour l'exécutif au niveau tâche ou requête  
 paramètre spécifique : l'importance ; paramètres complémentaires : révocabilité, ajournabilité d'une requête  
**MODÈLE DE TÂCHE AVEC PLUSIEURS MODES DE FONCTIONNEMENT**

Tâche T est

Contrat : expression des tolérances de suppression et des conditions de changement de mode

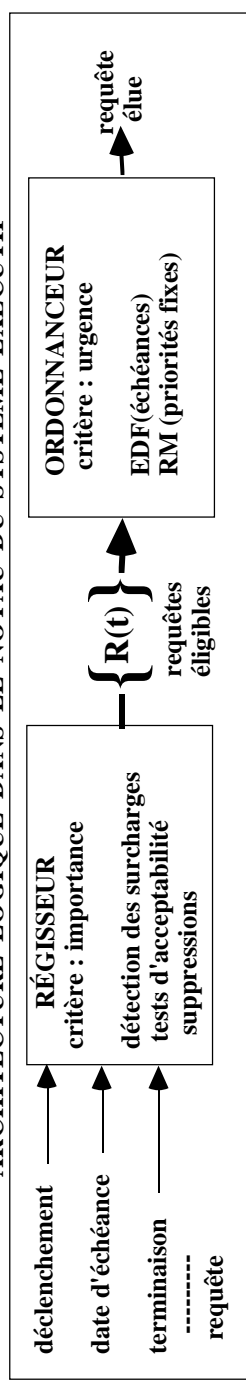
**Début**

- Mode\_Normal : actions du mode normal (durée d'exécution C, Propriétés, Importance);
- Mode\_Révoation : actions du mode révocation (durée d'exécution Cr, Propriétés, Importance);
- Mode\_Ajournement : actions du mode normal (durée d'exécution Ca, Propriétés, Importance);
- Mode\_Faute\_Temporelle : actions du mode faute (durée d'exécution Cf, Propriétés, Importance);

**Fin;**

**RÉGISSEUR** : automate chargé de mettre en oeuvre le contrat  
 événements chronométriques : déclenchement, arrivée à échéance, terminaison d'une requête  
 résultat : ensemble de requêtes à ordonnancer, avec leurs modes d'exécution  
 utilise le test d'acceptabilité avec importance pour décider des changements de mode ou la suppression

**ARCHITECTURE LOGIQUE DANS LE NOYAU DU SYSTÈME EXÉCUTIF**



**2. EXPÉRIMENTATIONS SUR DES PLATES-FORMES**

**PLATE-FORME CHORUS (1994-1998)**

dans micro-noyau CHORUS, intégration d'un régisseur et d'un ordonnanceur à échéance

- a) régisseur simplifié : importance + suppression ou non de requête + un seul mode normal pour les tâches  
 but : remédier à l'instabilité de la politique "earliest deadline first"

- b) placement dynamique par importance dans un système réparti comprenant quatre processeurs

**PLATE-FORME LINUX-RT (1999-2001)**

modification du noyau RT-LINUX pour installer un régisseur et un ordonnanceur à échéance  
 mode normal et modes de survie pour les tâches + ajournement ou révocation de requête

**TRAVAUX DE L'ÉQUIPE CRATÈRE**

**3. SÛRETÉ ET EFFICACITÉ DE LA CONCURRENCE DANS LES APPLICATIONS TEMPS RÉEL**  
**3.1. sûreté de la concurrence, ruinée par la priorité, sauvée par passe-droit au leader**  
**Allocation dynamique d'un ensemble de m ressources identiques à n tâches**

Prévention d'interblocage par l'algorithme du banquier : annonce de la demande max de chaque tâche  
 Cas simplifié où toutes les annonces sont égales à C

Soit  $A_i(t)$  le nombre de ressources déjà allouées à la tâche  $T_i$ , soit  $Dist_i(t) = C - A_i(t)$ .

Soit  $leader(t)$  la tâche  $k$  pour laquelle  $Dist_k(t) = \text{Min}(Dist_i(t))$

Prévention d'interblocage. CNS : garder assez de ressources pour pouvoir toujours servir la tâche  $leader(t)$

**EXEMPLE**, sans contrainte d'ordre (priorité ou FIFO) :  $n = 3, m = 6$  et  $C = 4$ .

À  $t_0$ , on a  $A(t_0) = (0, 2, 4)$  ;  $Dist(t_0) = (4, 2, 0)$  ;  $Stock = 0$

à  $t_1$ ,  $T_1$  demande 1 ressource,  $T_1$  est bloquée,

à  $t_2$ ,  $T_2$  demande 1 ressource,  $T_2$  est bloquée,

à  $t_3$ ,  $T_3$  libère 2 ressources,  $Stock = 2$ ,

$T_1$  n'est pas servie car avec  $Stock = 1, A=(1, 2, 2)$  n'est pas fiable ;  $T_2$  est servie car  $A=(0, 3, 2)$  est fiable

**MÊME EXEMPLE** avec service selon les priorités ( $prio(T_1) > prio(T_2) > prio(T_3)$ ) ou selon FIFO

à  $t_3$ ,  $T_1$  ne peut être servie, donc on arrête le service car  $prio(T_1) > prio(T_2)$

à  $t_4$ ,  $T_3$  demande une ressource et est mis en queue car  $prio(T_1) > prio(T_2) > prio(T_3)$ .

c'est une situation d'INTERBLOCAGE

**SOLUTION** : à la fin d'un service, on doit toujours regarder si la tâche  $leader(t)$  attend, et si oui, la servir  
**PREUVES** par réseaux de Petri colorés

**3.2. limitation de la taille de files d'attente et gain en efficacité**

**EXEMPLE** :  $n = 100, m = 200, C = 4$  pare-feu de réseaux avec 53 tâches de routine et 47 tâches réactives

Scénario d'avalanche (pire cas de fonctionnement)

•• Service avec prévention d'interblocage et service ordonné(FIFO) non ruiné

à  $t_0$ , allocation  $A(t_0) = (A[1..53] = 3, A[54..100] = 0)$ ,  $Stock = 41$ .

à  $t_1$ , avalanche de tentatives d'intrusion => chaque tâche réactive demande 1 ressource. On peut en servir 40

à  $t_2$ , chaque tâche de routine demande 1 ressource de plus => 1 est servie et file d'attente avec 7 + 52 tâches

à  $t_3 + k$ , chacune des 40 tâches réactives non bloquées demande 2 ressources de plus attente 7 + 52+ 40

une seule tâche, de routine, n'est pas bloquée!

Quand les tâches sont servies, elles s'exécute un temps puis libèrent des ressources, revenant à l'état de  $t_0$

•• Service avec antichambre et nf tâches autorisées à faire des demandes

si  $nf = 66$ , avec 200 ressources, il y a assez de ressources pour qu'il n'y ait jamais possibilité d'interblocage  
 (on réserve au moins 3 ressources par tâche des nf tâches, + 1 ressource pour qu'une tâche atteigne C)

•• **RÉSULTATS DE SIMULATIONS**

<i>nf</i>	<i>allocation</i>	<i>antichambre</i>	<i>rétenion</i>	<i>concurrence</i>	<i>temps total</i>
100	prévention	non	61%	18	1213
82	prévention	oui	26%	37	608
66	sans souci	oui	13%	51	407
50	sans souci	oui	8%	37	610

**rétenion** : taux moyen de ressources inutilisées alors qu'il y a des tâches en attente de ressource

**concurrence** : nombre moyen de tâches que l'allocateur autorise à être concurrentes en toute sûreté

**CONCLUSION** : pour une meilleure efficacité, assurer un fort facteur de concurrence

**Bibliographie :**

[Ada 1995a] [ADA 95 REFERENCE MANUAL : *Language and Standard Libraries. International standard ANSI/ISO/IEC-8652*, 1995 Also available from Springer-Verlag, LNCS 1246].

[Ada 1995b] [ADA 95 RATIONALE : *Language and Standard Libraries*. Intermetrics, 1995 Also available from Springer-Verlag, LNCS 1247]

[Blair 1998] BLAIR G., STEFANI J.-B., *Open Distributed Processing and Multimedia*, 452 pages, Addison-Wesley, 1998

[Bonnet 1999] BONNET C., DEMEURE I., *Introduction aux systèmes temps réel*, 207 pages, Paris, Hermès Science, 1999

[Burns 2001] [BURNS A. Guide for the use of the Ada Ravenscar Profile in high Integrity Systems. *Ada User Journal*, 22,4 September 2001]

[Chevochot 1999] CHEVOCHOT P., PUAUT I., Tolérance aux fautes dans les systèmes répartis temps réel strict, *TSI 18,8*, pages 837-870, Hermès, 1999

[Cottet 1999] COTTET F., DELACROIX J., KAISER C., MAMMERIZ., *Ordonnancement temps réel, ordonnancement centralisé, ordonnancement réparti*, Collection Techniques de l'Ingénieur, Traité Mesures et contrôle, Articles R8055, 28 pages, et R8056, 26 pages, 1999.

[Cottet 2000] COTTET F., DELACROIX J., KAISER C., MAMMERIZ., *Ordonnancement temps réel*, 207 pages, Paris, Hermès Science, 2000.

[Delacroix 1994] DELACROIX J. Stabilité et régisseur d'ordonnancement en temps réel, *TSI 3(2)*, pages 223-250, 1994

[Delacroix 2000] DELACROIX J., MÉNIVAL C., Intégration d'un contrôle de charge par importance au sein du système RT-Linux, *Congrès RTS'2000*, Paris, 2000

[Halbwachs 1993] [HALBWACHS N., *Synchronous programming of reactive systems*, Kluwer Academic Publishers, 174 pages, 1993]

[Humpris 20 01], [HUMPRIS D. Integrating Ada into a Distributed Systems Environment. *Ada User Journal*, 22,1 March 2001]

[ISO 1995] INTERNATIONAL STANDARD ORGANISATION, *Ada 95 Reference Manual*, ISO Standard 8652/1995, ISO, Genève 1995

[Kaiser 1998a] KAISER C., SANTELLANI C., Pétraque : Plate-forme d'expérimentation pour l'ordonnancement adaptatif temps réel strict d'applications réparties. *Revue T.S.I. Technique et Science Informatique*, vol 17 n° 1, pages 39-62, janvier 1998

[Kaiser 1998b] KAISER C., PRADAT-PEYRE.J.F. Reliable, Fair and Efficient Concurrent Software with Dynamic Allocation of Identical Resources. *Congrès MCSEAI'98*, pages 109-125, Tunis, December 1998.

[Kaiser 2001] KAISER C., Description et critique d'un système temps réel pour le suivi d'un laminoir, *TSI 20,2*, pages 179-211, Hermès, 2001

[Kopetz 1989] KOPEZT H., et al., Distributed Fault-Tolerant Real-Time systems: The Mars Approach, *IEEE Micro*, vol. 9, pages 25-40, 1989

[Kopetz 1997] KOPEZT H., *Real-Time Systems : Design Principles for Distributed Embedded Applications*, Kluwer Academic Publishers, 1997

version novembre 2001

11

©©©©©©

[Ledimot 1998] LEDINOT E., LELANN G., Evaluation d'une méthode de génie système pour l'avionique modulaire, *Proceedings of Real-Time Systems*, p. 267-275, Paris 1999

[Lelann 1999] LELANN G., Designing real-time dependable distributed systems, *Computer Communications Journal*, vol.15,4, pages 225-234, 1992

[Ménival 2000] MÉNIVAL C., *Intégration d'un contrôle de charge par importance au sein du système RT-Linux*, Mémoire d'ingénieur, CNAM 2000

[OMG 2001] OBJECT MANAGEMENT GROUP, Realtime CORBA Joint Revised Submission. *OMG Document orbos/01-04-01*, 2001

[Pautet 1998] [PAUTET L., QUINOT T., TARDIEU S. Corba & DSA: Divorce or Marriage? Int. Conf. on Reliable Software Technologies, Ada-Europe'99, in *LNCS 1622*, Springer Verlag pages 211-225, June 1999]

[Pinho 2001] [PINHO L.M., Session Summary: distribution and Real-Time. Proceedings of the 10th International Real-Time Ada Workshop, *Ada Letters* 21(1), ACM SIGAda, 2001].

[Richard 2001] P. RICHARD P., COTTET F., KAISER C. Précédences généralisées et ordonnançabilité des tâches de suivi temps réel d'un laminoir. *Revue APII-JESA*, pp. 1055-1071, vol.35 n° 9, 2001

[Trinquet 1999] TRINQUET Y., ELLOY J.-P., *Les systèmes d'application temps réel*, Collection Techniques de l'Ingénieur, Traité Mesures et contrôle, Article R8054, 25 pages, 1999.

[Zaffalon 1999] ZAFFALON L., BREGUET P., *Programmation concurrente et temps réel avec Ada 95*, Presses Polytechniques et Universitaires Romandes 1999 (559 pages)

[Wellings 1998] WELLINGS A., BEUS-DUKIC L. et POWELL D., Real-Time Scheduling in a Generic Fault-Tolerant Architecture, *Proceedings of the 19th IEEE real-Time Systems Symposium*, pages 390-398, 1998

~~~~~

ADA : Ada-France [ada-france.org]      Ada Europe page : [www.ada-europe.org]      Adalog perso. : [wanadoo.fr/adalog]

GNAT compilateur Ada en logiciel libre [http://www.gnat.com].      [http://www.act-europe.fr]

JAVA TEMPS RÉEL : [http://www.j-consortium.org]      [http://www.real-time.org]      [http://www.drtsj.org]

LINUX : [http://www.linux.org]

UML Temps réel : [http://www.omg.org]

~~~~~

LABORATOIRE CÉDRIC : http://cedric.cnam.fr

version novembre 2001

12

©©©©©©