

Généralités sur le tri et méthodes simples

Spécification du tri (1)

extension type liste

avec

$_ _ : \text{élément} \times \text{élément} \quad \text{booléen}$

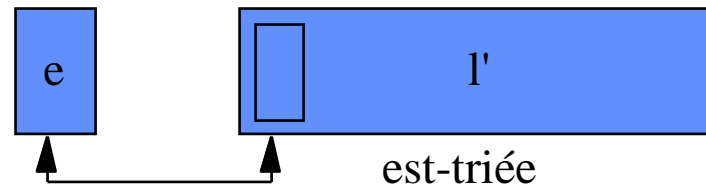
opérations

$\text{est-triée} : \text{liste} \quad \text{booléen}$

sémantique

$\text{est-triée}(l) = \text{si } l = \text{listevide} \text{ alors vrai}$

$\text{sinon soit } l = e::l'; e \text{ premier}(l') \text{ est-triée}(l') \text{ fsi}$



Spécification du tri (2)

extension type liste

opérations

$est_vide(l) : liste \rightarrow booléen$
 $est_permut(l, l') : liste \times liste \rightarrow booléen$

sémantique

$est_vide(l) = \mathbf{si} \text{ } l = [] \mathbf{alors} \text{ } vrai \mathbf{sinon} \text{ } faux$

$premier(l) = \mathbf{si} \text{ } l \neq [] \mathbf{alors} \text{ } l[0] \mathbf{sinon} \text{ } \text{undefined}$

$est_permut(l, l') = \mathbf{si} \text{ } l = l' \mathbf{alors} \text{ } vrai \mathbf{sinon} \text{ } \mathbf{si} \neg premier(l) \mathbf{alors} \text{ } faux$

$\mathbf{sinon} \text{ } soit \text{ } l' = l[0] \& [premier(l)] \& l[1:] \mathbf{alors} \text{ } vrai$

$\mathbf{sinon} \text{ } soit \text{ } l' = l[0] \& [premier(l)] \& l[1:] \mathbf{alors} \text{ } vrai$

$\mathbf{sinon} \text{ } soit \text{ } l' = l[0] \& [premier(l)] \& l[1:] \mathbf{alors} \text{ } vrai$



Spécification du tri (3)

- opération de tri:

opérations

tri : liste liste

axiomes

l: liste

est-permut(l, tri(l)) est-triée(tri(l))

- rien ne dit comment l'obtenir
- résultat peut différer d'une implantation à l'autre:

a b et b a avec a b

—quelle relation d'ordre

- spécification Ada:

generic

with function "<" (U, V : **in** Element) **return** Boolean **is** <>;

procedure Listes_Contigues.Tri_Liste (La_Liste: **in out** Liste);

—modification sur place

Tri par sélection (1)

extension type liste

opérations

min : liste / élément

supprimer-min : liste / liste

tri-sélect : liste liste

préconditions

min(l): \neg estvide(l)

supprimer-min(l): \neg estvide(l)

axiomes

e: élément, l: liste

e l min(l) e

\neg estvide(l) est-permut(min(l)::supprimer-min(l), l)

tri-sélect (l) = **si** estvide(l) **alors** listevide

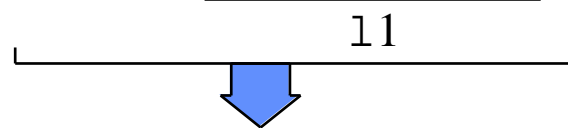
sinon min(l) :: tri-sélect(supprimer-min(l)) **fsi**

est-permut (l, tri-sélect (l)) est-triée (tri-sélect (l))

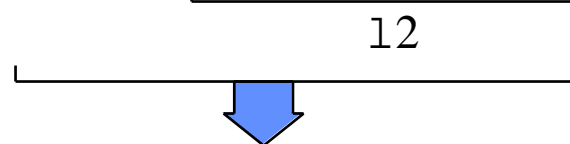
Tri par sélection (2)

tri-sélect (1) =

min(1) :: tri-sélect (supprimer-min(1))



min(1 1) :: tri-sélect (supprimer-min (1 1))



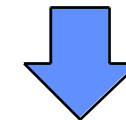
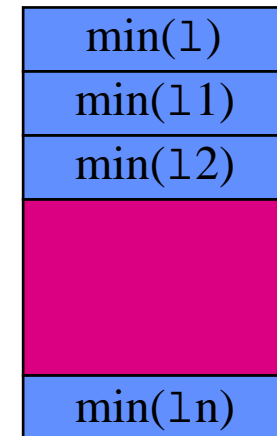
min(1 2) :: tri-sélect (supprimer-min (1 2))

...

min(1 n) :: tri-sélect (supprimer-min (1 n))

min(1 n) :: listevide

pile



liste finale

Tri par sélection (3)

extension type liste

opérations

tri-sélect-iter : liste × liste → liste

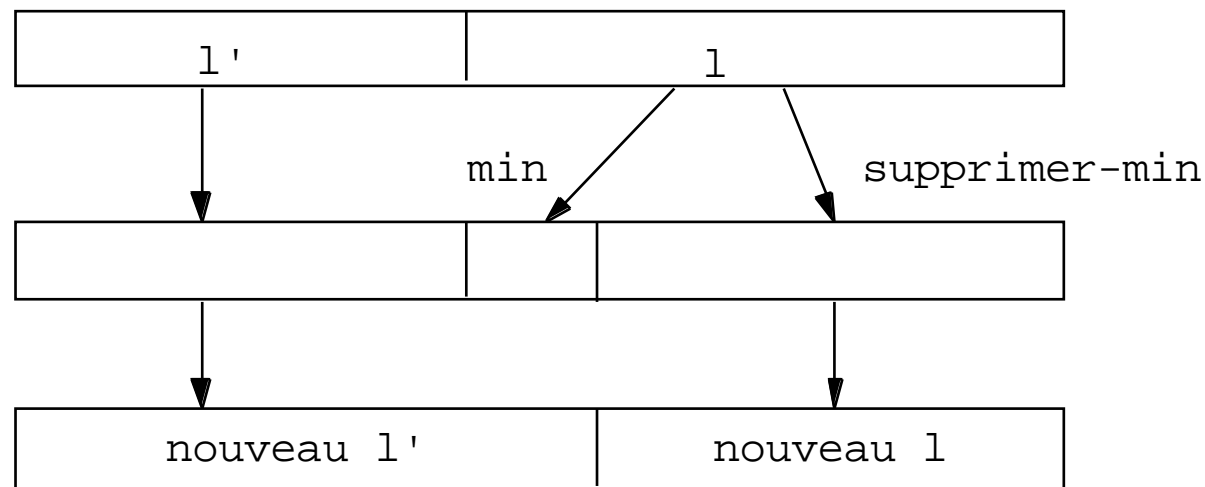
axiomes

tri-sélect-iter(l', l) = **si** l = listevide **alors** l'
sinon tri-sélect-iter(l' & [min(l)], supprimer-min(l)) **fsi**

pile dans l'algorithmme récursif

➔ *tri-sélect* (l) = *tri-sélect-iter* (listevide, l)

*implantation
sur place*



Sélection ordinaire (1)

```
for K in 1 .. La_Liste.Longueur - 1 loop  
  J := K;           -- premier candidat possible  
  for L in K + 1 .. La_Liste.Longueur loop  
    if La_Liste.Ieme (L) < La_Liste.Ieme (J) then  
      J := L;       -- candidat meilleur  
    end if;  
  end loop;  
  Echanger (J, K);  
end loop;
```

- comparaisons: $\sum_{p=2}^n (p-1) = \sum_{p=1}^{n-1} p = \frac{n * (n - 1)}{2} \quad (n^2)$
- transferts: $3 (n - 1) \quad (n)$
- place mémoire supplémentaire: (1)

Sélection ordinaire (2)

[] 55, 40, 15, 30, 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[5] 40, 15, 30, 10, 55, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10] 15, 30, 40, 55, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15] 30, 40, 55, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 20] 40, 55, 25, 35, 60, 30, 45, 50
[5, 10, 15, 20, 25] 55, 40, 35, 60, 30, 45, 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30] 40, 35, 60, 55, 45, 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35] 40, 60, 55, 45, 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40] 60, 55, 45, 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45] 55, 60, 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50] 60, 55
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55] 60, 55

Méthode de la bulle (1)

```
for K in 1 .. La_Liste.Longueur - 1 loop  
  for L in reverse K+1 .. La_Liste.Longueur loop  
    if La_Liste.Ieme (L) < La_Liste.Ieme (L - 1) then  
      Echanger(L - 1, L); -- L est meilleur candidat que L-1  
    end if;  
  end loop;  
end loop;
```

- comparaisons: $\sum_{p=2}^n (p-1) = \sum_{p=1}^{n-1} p = \frac{n * (n-1)}{2} \quad (n^2)$
- transferts: au pire $3 * \text{comparaisons} \quad (n^2)$
en moyenne $3 n (n-1)/4 \quad (n^2)$
- place mémoire supplémentaire: (1)

Méthode de la bulle(2)

[] 55, 40, 15, 30, 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[] 55, 40, 15, 30, 10, 5, 25, 35, 20, 60, 45, 50
[] 55, 40, 15, 30, 10, 5, 25, 20, 35, 60, 45, 50
[] 55, 40, 15, 30, 10, 5, 20, 25, 35, 60, 45, 50
[] 55, 40, 15, 30, 5, 10, 20, 25, 35, 60, 45, 50
[] 55, 40, 15, 5, 30, 10, 20, 25, 35, 60, 45, 50
[] 55, 40, 5, 15, 30, 10, 20, 25, 35, 60, 45, 50
[] 55, 5, 40, 15, 30, 10, 20, 25, 35, 60, 45, 50
[5] 55, 40, 15, 30, 10, 20, 25, 35, 60, 45, 50
[5] 55, 40, 15, 30, 10, 20, 25, 35, 45, 60, 50
[5] 55, 40, 15, 10, 30, 20, 25, 35, 45, 60, 50
[5] 55, 40, 10, 15, 30, 20, 25, 35, 45, 60, 50

Méthode de la bulle(3)

[5] 55, 40, 10, 15, 30, 20, 25, 35, 45, 60, 50
[5] 55, 10, 40, 15, 30, 20, 25, 35, 45, 60, 50
[5, 10] 55, 40, 15, 30, 20, 25, 35, 45, 60, 50
[5, 10] 55, 40, 15, 30, 20, 25, 35, 45, 50, 60
[5, 10] 55, 40, 15, 20, 30, 25, 35, 45, 50, 60
[5, 10] 55, 15, 40, 20, 30, 25, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15] 55, 40, 20, 30, 25, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15] 55, 40, 20, 25, 30, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15] 55, 20, 40, 25, 30, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20] 55, 40, 25, 30, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20] 55, 25, 40, 30, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25] 55, 40, 30, 35, 45, 50, 60

Méthode de la bulle(4)

[5, 10, 15, 20, 25] 55, 40, 30, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25] 55, 30, 40, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30] 55, 40, 35, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30] 55, 35, 40, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35] 55, 40, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40] 55, 45, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45] 55, 50, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50] 55, 60
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55] 60

Tri par insertion

extension type liste

opérations

placer : élément × liste / liste

tri-insert-iter : liste × liste / liste

tri-insert : liste liste

préconditions

placer(e, l): est-triée(l)

tri-insert-iter(l', l): est-triée(l')

sémantique

e: élément, l: liste

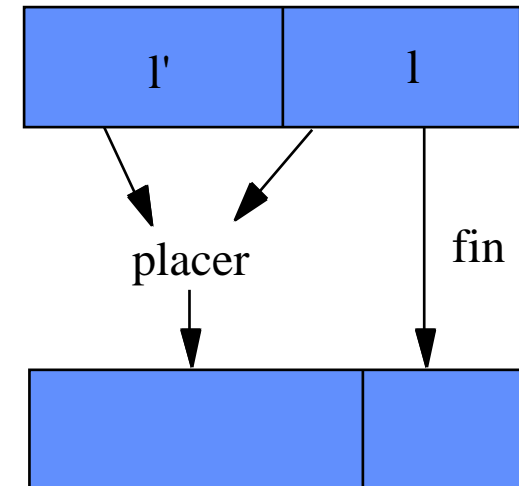
est-permut(e:l, placer(e, l)) est-triée(placer(e, l))

tri-insert-iter(l', l) = **si** estvide (l) **alors** l'

sinon tri-insert-iter(placer(premier(l), l'), fin(l)) **fsi**

tri-insert(l) = tri-insert-iter(listevide, l)

est-permut (l, tri-insert (l)) est-triée (tri-insert (l))



Insertion séquentielle (1)

```
for K in 2 .. La_Liste.Longueur loop  
  U := La_Liste.Ieme (K);           -- placement du Kième  
  L := K;                           -- première place possible  
  while L /= 1 and then U < La_Liste.Ieme (L - 1) loop  
    La_Liste.Ieme (L) := La_Liste.Ieme (L - 1); L := L - 1;  
  end loop;  
  La_Liste.Ieme (L) := U;  
end loop;
```

- comparaisons: au mieux, $n-1$ (n)
 au pire, $n(n-1)/2$ (n^2)
 en moyenne, $n(n+3)/4$ (n^2)
- transferts: nombre de comparaisons + $n-1$
- place mémoire supplémentaire: (1)

Insertion séquentielle (2)

[] 55, 40, 15, 30, 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[55, --] 15, 30, 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[40, 55, --] 30, 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[40, --, 55] 30, 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[15, 40, 55, --] 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[15, 40, --, 55] 10, 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[15, 30, 40, 55, --] 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[15, 30, 40, --, 55] 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[15, 30, --, 40, 55] 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[15, --, 30, 40, 55] 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[10, 15, 30, 40, 55] 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50

Insertion séquentielle (3)

[10, 15, 30, 40, 55] 5, 25, 35, 60, 20, 45, 50
[10, 15, 30, 40, 55, --] 25, 35, 60, 20, 45, 50
[10, 15, 30, 40, --, 55] 25, 35, 60, 20, 45, 50
[10, 15, 30, --, 40, 55] 25, 35, 60, 20, 45, 50
[10, 15, --, 30, 40, 55] 25, 35, 60, 20, 45, 50
[10, --, 15, 30, 40, 55] 25, 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 30, 40, 55, --] 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 30, 40, --, 55] 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 30, --, 40, 55] 35, 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 40, 55, --] 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 40, --, 55] 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, 55] 60, 20, 45, 50

Insertion séquentielle (4)

[5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, 55] 60, 20, 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, 55, ↓] 20, 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, 55, 60, --] 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, 55, --, 60] 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, --, 55, 60] 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, 35, --, 40, 55, 60] 45, 50
[5, 10, 15, 25, 30, --, 35, 40, 55, 60] 45, 50
[5, 10, 15, 25, --, 30, 35, 40, 55, 60] 45, 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 55, 60, --] 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 55, --, 60] 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 55, 60, --] 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 55, --, 60] 50
[5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60]

Insertion dichotomique (1)

```
for K in 2 .. La_Liste.Longueur loop  
  if La_Liste.Ieme (K) < La_Liste.Ieme (K - 1) then  
    U := La_Liste.Ieme (K);           -- il n'est pas à sa place  
    L := Recherche_Dicho (K - 1);     -- recherche de sa place  
    La_Liste.Ieme(L+1..K) := La_Liste.Ieme(L..K-1);  -- déplacements  
    La_Liste.Ieme (L) := U;           -- placement  
  end if;  
end loop;
```

- comparaisons: au mieux, $n-1$ (n)
 au pire et en moyenne , $n \log_2 n$ (n log n)
- transferts: idem insertion séquentielle
 au mieux (n), en moyenne et au pire (n²)
- place mémoire supplémentaire: (1)

Insertion dichotomique (2)

