

Projet: document d'analyse

F. Barthélemy

1 Forme du document

Pour le projet, il vous est demandé de remettre un document d'analyse. Celui-ci doit comprendre 3 parties :

- le dessin de votre structure de donnée dans le cas de l'exemple de l'énoncé du projet.
 - Quelle est la couleur du cheval blanc d'Henri IV ?
 1. bleu
 2. blanc
 3. rouge
 - Quelle bataille a eu lieu en 1515 ?
 1. Trafalgar
 2. Marignan
 3. Azincourt
 - La pluie est composée de gouttes d'eau attirées vers le bas par la gravité terrestre :
 1. vrai
 2. faux

Ce dessin doit faire apparaître les noms des variables et le(s) tableau(x) utilisés.

- les déclarations de variables java pour les variables apparaissant sur le dessin. Il ne s'agit pas de toutes les variables de votre programme, mais seulement celles qui sont utilisées pour représenter le questionnaire.
- les méthodes que vous allez écrire avec pour chaque méthode son nom, le type du résultat et les types des paramètres. Vous pouvez utiliser soit un dessin représentant les entrées et sorties de chaque méthode, soit un tableau avec une colonne pour les noms de méthodes, une pour les types de résultats, une colonne pour les types du premier paramètre, une autre pour les types du second paramètre, etc.

Votre document d'analyse peut être manuscrit. Pour les élèves en formation à distance, vous pouvez numériser un document manuscrit pour le remettre (avec un scanner ou un appareil photo).

2 Exemple

Si le projet consistait à représenter un catalogue de produit, avec pour chaque produit un nom, une référence (nombre entier) et un prix. L'exemple à représenter a trois produits : un marteau, référence 1002, prix 25,50, une pince, référence 1044, à 27,80 et un mètre-ruban, référence 24001, à 4,99.

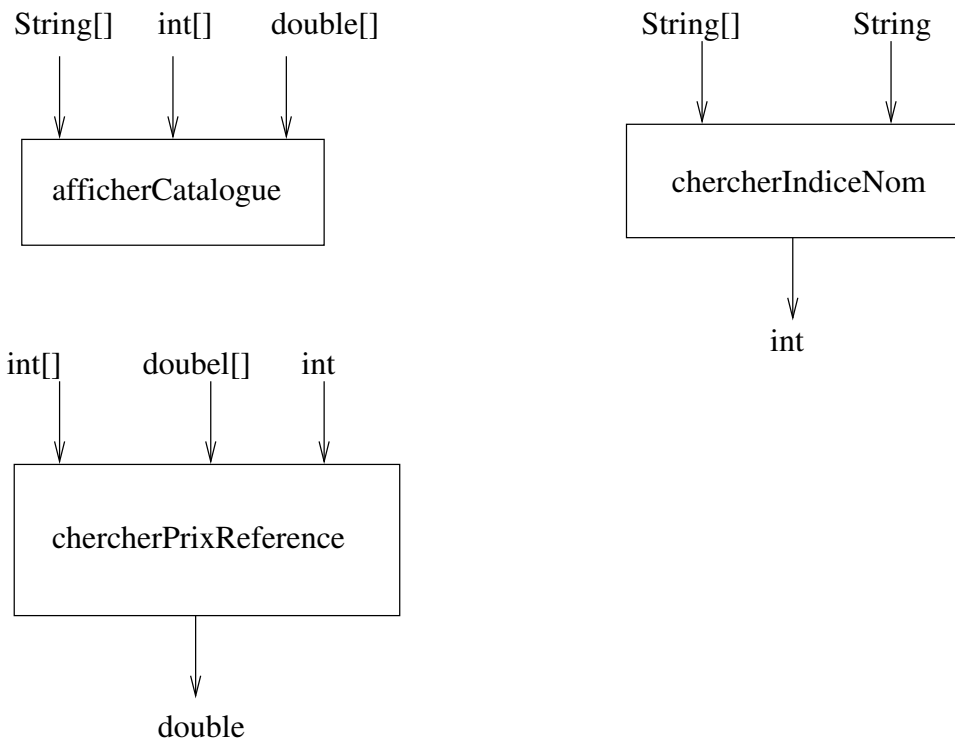
Question 1 : dessin

	0	1	2
noms	marteau	pince	mètre-ruban
references	1002	1044	24001
prix	25.50	27.80	4.99

Question 2 : déclarations

```
String [] noms;
int [] references;
double [] prix;
```

Question 3 : méthodes, version 1



Question 3 : méthodes, version 2

nom	résultat	paramètre 1	paramètre 2	paramètre 3
afficherCatalogue	void	String[]	int[]	double[]
chercherIndiceNom	int	String[]	String	
chercherPrixReference	double	int[]	double[]	int